

Especificação de Requisitos do Jogo QUEAH

Versão 1.1
18/05/2022

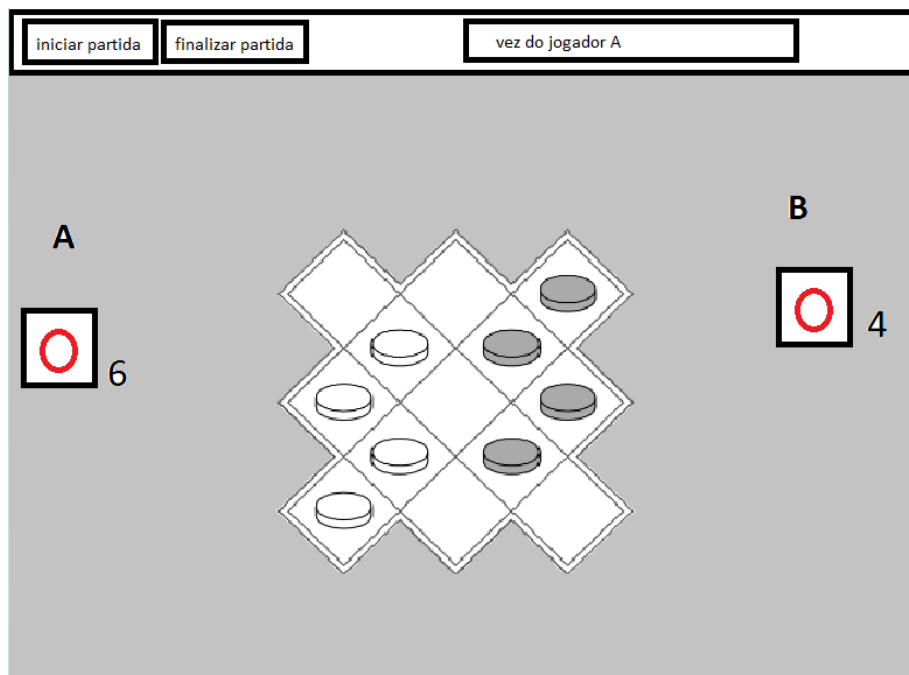
Versão	Autor(es)	Data	Ação
1.0	Eduardo Dudel, Guilherme Ferraz, Matheus Gutierrez.	07/05/2022	Estabelecimento dos requisitos
1.1	Eduardo Dudel, Guilherme Ferraz, Matheus Gutierrez.	01/06/2022	Requisitos Funcionais

Conteúdo:

1. Introdução;
2. Visão geral;
3. Requisitos de software.

1. Introdução;

Objetivo: Desenvolver um programa que suporte a disputa de partidas localmente entre dois jogadores do jogo Queah.



- O programa deve funcionar em turnos.
- Cada jogador terá ações como: movimento de peça, captura de peça inimiga ou adicionar peça.
- O jogador poderá movimentar uma peça para um espaço livre ao lado em linha reta.
- O jogador poderá adicionar uma peça quando estiver com menos que 4 peças no tabuleiro e peças disponíveis na reserva.
- O jogador poderá capturar uma peça inimiga quando ela estiver ao lado e a casa seguinte estiver livre.
- As peças vermelhas sempre começam.

Referências: <<https://www.youtube.com/watch?v=X5KDzOBnpN8>> (Regras do jogo)

2. Visão geral;

Arquitetura do Programa: Programa orientado a objetos e stand-alone.

Premissas de desenvolvimento:

- O programa deve apresentar uma interface gráfica bidimensional;
- O programa deve ser implementado na linguagem Python;
- O programa deve dar suporte à interação local entre os usuários.

3. Requisitos de software.

Requisitos Funcionais:

Requisito funcional 1 - Iniciar: O jogo deve possuir uma opção de iniciar uma nova partida.

Requisito funcional 2 - Redefinir a partida: O jogo deve possuir a opção de Redefinir a partida, que termine uma partida em andamento e possibilite uma nova começar.

Requisito funcional 3 - Movimentar a peça: O jogo deve permitir que o jogador da vez, possa movimentar a sua peça clicando na peça escolhida.

Requisito funcional 4 - Adicionar a peça: O jogo deve permitir que o jogador da vez, possa adicionar uma peça em um espaço livre do tabuleiro, caso ele tenha menos que 4 peças no tabuleiro e tenha peças reservas disponíveis, deve adicionar peça e posteriormente no espaço livre do tabuleiro.

Requisitos Não Funcionais:

Requisito não funcional 1 - Especificação de projeto: Suas especificações de projeto devem ser baseadas em UML, segunda versão.

Requisito não funcional 2 - Interface gráfica para o usuário: Possuir interface gráfica única, compartilhada pelos usuários.

Requisito não funcional 3 - Interface gráfica do jogo: A interface gráfica deve ser baseada em Tkinter.