

Jogo Kein - Releases Notes

Autores: Caroline Martins Alves e Henrique Meireles Costa Gomes

1. Requisitos do sistema

Para executar o jogo é necessário:

- O jogo roda com o auxílio do framework netgames e com a plataforma JVM (Java Virtual Machine).

2. Execução

- Para rodar o jogo execute os arquivos que estão dentro da pasta “Executáveis”, na seguinte sequência:
 - `java -jar servidor.jar`
 - `java -jar jogo_kein.jar`

3. Versão atual

- O jogo implementado na versão atual, não conta com todos os requisitos que prevíamos inicialmente, por isso para manter a consistência entre requisitos, diagramas e implementação essas funcionalidades foram removidas nesta versão
- Deste modo as funcionalidades encontradas no Kein, são:
 - Conexão simultânea de apenas dois jogadores para iniciar uma partida. A partida é iniciada quando um jogador aciona o início da mesma, pelo botão “iniciar partida”;
 - A interação que o usuário tem, é apenas rolar o dado e a partir disso com o número obtido, o programa realiza verificações que resultam no preenchimento de palitos na interface, transferência de palitos a jogadores ou recolhimento de palitos da interface;
 - Para jogar, após conectado e com uma partida em andamento, clique no botão “Rolar dado”.

4. Melhorias para as próximas versões

- Aumentar o número possível de participantes;
- Deixar a quantidade de palitos dinâmica conforme o número de jogadores (atualmente a quantidade de pinos está fixa em 5);

- Corrigir possíveis bugs, nesta versão existe alguma falha na atualização de estado, mas que ocorre esporadicamente. Isso ocasiona um problema na atualização do vencedor para ambos participantes conectados, isto é, apenas uma interface mostra o vencedor e a outro segue como se estivesse em uma partida;
- Aumentar o nível de complexidade do jogo adicionando outras funcionalidades que permitam maior interação do jogador.