

23!

23! é um jogo de tabuleiro inspirado no jogo de damas onde as peças tem diferentes valores. Diferentemente do jogo de damas, no 23!, o objetivo dos jogadores não é comer todas as peças do adversário, mas sim comer peças o suficiente para tirar 23 pontos do adversário. O jogo é *on-line* e deve ser jogado por 2 jogadores. Para jogar é preciso primeiro iniciar o servidor NetGames, isso pode ser feito executando-se o comando `"java -jar servidor.jar"` dentro da pasta `Jogo23/netgames/`. Iniciado o servidor NetGames, ambos os jogadores podem iniciar sua instância do jogo localmente e, em seguida, clicar no menu "Conectar". Assim que um jogador requisita a conexão com o servidor, o jogo requisita o endereço de IP do servidor assim como o nome do jogador. É importante que ambos os jogadores estejam conectados ao servidor antes que qualquer um deles tente iniciar uma partida. Assim que ambos os jogadores estão conectados e requisitam o início da partida, ambos os tabuleiros serão preenchidos pelas peças e a partida é iniciada.

O que há de novo na versão de lançamento?

O que é novo?

- A versão de lançamento inclui um *jar* com uma versão completamente funcional do jogo junto com seu código fonte, assim como todos os arquivos necessários para executar uma instância do servidor NetGames, incluindo um *jar* e o arquivo de configuração.

O que foi melhorado?

- A modelagem em UML foi terminada, incluindo diagrama de classes, diagrama de casos de uso, diagrama de visão geral de interação, diagramas de atividades, diagramas de sequência, diagramas de máquinas de estado e diagramas de algoritmos de método. Todos os digramas agora correspondem com a versão funcional do software.
- A conexão com o NetGames agora permite o envio de jogadas. Anteriormente, só era possível conectar-se ao NetGames e enviar requisições de início de partida e desconexão, agora, na versão completamente funcional do jogo, o envio de jogadas também foi implementado.