

Especificação de Requisitos: Tak

Especificação de Requisitos de Software

Versão 1.0
09/04/2019

Conteúdo:

1. Introdução;
2. Visão geral;
3. Requisitos de software.

1 Introdução

Objetivo: desenvolvimento de um software para jogar partidas do jogo Tak entre dois usuários.

Referências:

<http://cheapass.com/wp-content/uploads/2016/07/Tak-Beta-Rules.pdf>

2 Visão Geral

Arquitetura do programa: programa orientado a objetos, distribuído.

Premissas de desenvolvimento:

Programa desenvolvido na linguagem java, utilizando o *netgames* para a conexão entre os jogadores e JavaFX para a interface gráfica.

3 Requisitos de Software

3.1 Requisitos Funcionais:

Requisito funcional 1 - Interconectar Jogadores: o programa deve permitir que jogadores se conectem à uma partida a partir de máquinas remotas e joguem uma ou mais partidas juntos.

Requisito funcional 2 - Iniciar Partida: após a conexão o programa deve também ter a opção de iniciar um novo jogo, onde os jogadores devem estar no estado inicial de partida (com todas as peças e tabuleiro vazio).

Requisito funcional 4 - Estabelecimento de quem inicia: ao iniciar uma partida na aplicação, ao jogador que iniciou a partida devem ser atribuídas as peças azuis e ao outro jogador devem ser atribuídas as peças vermelhas. O jogador com as peças azuis deve iniciar a partida .

Requisito funcional 5 - Entradas de jogadas: as jogadas devem ser feitas por cliques de botão do mouse para selecionar o tipo de jogada (nova peça, ou movimento). No caso de uma nova peça deve ser possível escolher a peça. Também se deve escolher uma casa destino.

O programa deve impedir movimentações que não respeitem as regras previstas e, após cada jogada verificar se houve vitória no turno e de quem foi a vitória.

Requisito funcional 6 - Apresentação do estado para os jogadores: após cada interação dos jogadores (válida ou não) o sistema deve mostrar para o jogador ou o tabuleiro atualizado com a sua jogada; ou uma mensagem de erro informando que o movimento tentado é ilegal.

Requisito funcional 7 - Casos de final de jogo: o software deve reconhecer o fim de jogo quando um dos jogadores faz uma jogada que resulta em uma vitória, ou seja, constrói uma estrada Norte-Sul/Leste-Oeste.

3.2 Requisitos Não Funcionais

Requisito não funcional 1 - Especificação de projeto: além do código, este projeto deve também conter uma especificação UML.

Requisito não funcional 2 - Interface gráfica: os jogadores devem ter uma interface com a qual eles interagem para jogar.

Requisito não funcional 3 - Tecnologia: o código do programa deve ser feito em java.