

Release notes

Manutenção do código e execução do programa:

O jogo “Damas Chinesa” não precisa ser instalado, bastando somente ter o Java instalado da máquina.

O código do programa está dividido nos seguintes *packages*: *DomínioDoProblema* (contém a parte da lógica de ações do jogo, como movimentação das peças e verificação de vencedor), *InterfaceGrafica* (contém os arquivos relacionados com a parte gráfica do jogo, como tela e exibição das peças) e *rede* (contém o código de integração com o netGames).

Além disso existe um diretório chamado *Imagens* (o qual contém todas as imagens usadas no jogo).

O jogo vem no formato .jar e para executá-lo basta clicar duas vezes sobre o ícone do jogo e a tela inicial do jogo será exibida. Para começar a jogar é preciso ter 2 jogadores. Os jogadores devem ir no menu *Jogo* e clicar em *Conectar* e escolher um servidor (Os dois devem estar no mesmo servidor) e um nome e após os dois estarem conectados um dos jogadores deve clicar em *Iniciar Nova Partida* no menu *Jogo* e então as peças serão adicionadas ao tabuleiro e o jogo efetivamente começa.

Aspectos positivos e negativos da versão do software:

O jogo já conta com a parte de integração com o netGames funcionando 100% e a interface gráfica também está com um aspecto muito bom, porém ainda é necessário adicionar uma tela que seja exibida antes de aparecer o tabuleiro vazio (Tela de boas-vindas), pois do jeito que está parece que já é possível interagir com as casas vazias o que não é possível, pois estão bloqueadas até que o jogo seja efetivamente iniciado com os dois jogadores.

Na parte da lógica do jogo é preciso melhorar a busca em largura que faz a verificação de existência de um caminho saindo de um ponto x para um ponto y (tratar lance e suas funções auxiliares), pois não está na sua forma ótima.