

Release Notes - Ticket to Ride

João Vitor Cardoso - 16200647

Luiz João Carvalhaes Motta - 16200652

Sumário

1. Requisitos do sistema
2. Instalação e execução
3. Versão atual e seus aspectos
4. Restrições
5. Melhorias para próximas versões

1. Requisitos do sistema

- Java Runtime Environment (JRE) instalado, na versão 8 ou superior
- Conexão com a internet caso queira jogar com outros usuários em rede.
- Servidor local rodando na máquina para caso queira jogar localmente.

2. Instalação e execução

Baixe o arquivo ticketToRide.zip e descompacte-o em um local do computador. A pasta descompactada, contém os diretórios:

- jogo - Possui o executável do jogo e a pasta images.
- codigo-fonte - Todo o código fonte utilizado para geração do executável.
- documentacao - Especificação de requisito e modelagem do jogo.

No diretório jogo, contém o pacote TicketToRide.jar, que é o executável, não sendo necessário uma instalação prévia para poder jogar.

- Windows: Caso por default o aplicativo utilizado para rodar o jogo, não for "Java platform SE binary", necessário mudar para a mesma.
- Linux: Necessário dar permissão de execução para o arquivo e após isso, rodar: `java -jar TicketToRide.jar`.

3. Versão atual e seus aspectos

- Número suportado de jogadores: 2
- Para jogar é recomendável utilizar o mapa que se encontra no menu Options/Mapa dentro do jogo, onde as rotas e a cor das linhas podem ser observadas.
- Para conectar ao jogo é necessário ir no menu Options/Conectar.
- Para iniciar o jogo é necessário que tenha dois jogadores conectados e então ir no menu Options/Iniciar Partida.
- Após iniciar a partida o jogo irá carregar as informações necessárias do jogo.
- Cada jogador começa com 4 cartas.
- Quem iniciar a partida irá ser o primeiro a jogar.

- A única opção no primeiro turno é comprar carta de objetivos, sendo que após essa ação, o turno é passado para o próximo jogador.
- Caso não selecione nenhum objetivo, será comprado os 3 automaticamente.
- Cada turno é possível realizar uma das 3 ações:
 - Comprar duas cartas
 - Comprar cartas de objetivo
 - Construir linha
- A interface gráfica é atualizada sempre ao final de uma ação, sendo apenas necessário utilizar o botão “Atualiza GUI” no começo do turno, para então saber o que o outro player fez, antes de realizar a ação.
- A única ação que necessita utilizar o botão “Finalizar Ação” é a opção de comprar carta, que irá passar a vez para o próximo player.
- O único jeito de pontuar é construindo linhas.
- O jogo finaliza quando algum jogador tiver 3 ou menos vagões, e o vencedor é o que tiver mais pontos.

4. Restrições

- Caso algum jogador desconecte durante o jogo não é informado para o outro jogador, sendo que este jogador irá esperar o turno do outro que não está mais conectado.

5. Melhorias para próximas versões

- Informar aos outros jogadores caso algum jogador for desconectado.
- Implementar para ser possível jogar com 4 jogadores.
- Implementar outros jeitos de pontuar no jogo.
- Implementar a finalização original do jogo, que consiste em cada jogador ter mais um turno para realizar novas jogadas.
- Remover glitches da interface gráfica.