

LOVE LETTER-

Instruções básicas:

EXECUTAR VIA IDE:

-Para execução do projeto é necessário que o mesmo seja importado e compilado em uma IDE e acrescentado a biblioteca do NetGames, como mostram outros tutoriais do curso (utilizamos NetBeans para implementação).

-Tendo compilado e adicionado a biblioteca NetGames como exigido, execute o servidor.jar, e em seguida, duas instancias do jogo via IDE.

-Clique no botão conectar e defina o nome de cada jogador (faça isso nas duas instancias), após isso feito, escolha um dos dois jogadores e dê um clique em iniciar partida.

-Após isso feito, tu serás notificado que a partida foi iniciada e de quem é a vez, partindo disso é só "jogar".

EXECUTAR VIA .JAR:

-Tendo o servidor conectado em tua máquina, basta abrir duas instancias de LoveLetter.jar e seguir os passos de conectar e iniciar partida, citados logo à cima.

#####

Limitações da versão:

Carta da Guarda não ficou 100% funcional, mas não impede que o jogo seja jogado.

#####

Ponto positivos:

Mostra bem a troca de "mensagens"(envio e resposta) entre duas sessoes conectadas (algo que foi bastante abstrato no inicio da implementação e nos causou alguns problemas até que tudo fosse entendido),

#####

Manutenção:

Diagramas que seguem o código e funções com nomes autodidatas.