



## RELEASE NOTES

Vilmar Jr.  
Luiz Gustavo  
Luca Campelli

---

### Conteúdo:

1. Requisitos do Sistema
  2. Instruções do jogo
  3. O jogo
  4. Instalação e Execução
  5. Esta Versão
  6. Bugs Conhecidos
- 

### 1. Requisitos do Sistema:

Worms roda dentro da Máquina Virtual Java, portanto é necessário o Java Runtime Enviroment (JRE) instalado na máquina.

Worms pode se utilizar da internet para jogos on-line, portanto uma conexão com a internet também é recomendada, porém não necessária.

Worms é tão leve que roda até no PC da XUXA então não se preocupe com seu sistema, ele roda Worms.

---

### 2. Instruções do Jogo:

Após a inicialização do jogo, o você será apresentado o menu com 5 opções, "Conectar", "Desconectar", "Jogar", "Instruções", "Sair".

A seleção é feita com as setas direcionais do teclado e a tecla Enter.

Um dizer colorido no canto esquerdo superior mostra o estado de conexão.

Ao clicar em conectar, você deve escrever seu nome e o servidor ao qual se conectar .

A opção default do servidor, é o localhost, porém, caso haja disponibilidade pode-se utilizar o servidor da ufsc: venus.inf.ufsc.br , porém é altamente aconselhado, baixar o servidor.jar de leonardo brasil, pois a conexão é bem mais rápida.

Ao se conectar o dizer à esquerda mudará de Off-line vermelho para On-line Verde, indicando que uma conexão foi estabelecida.

Selecionando Desconectar, você se desconectará do servidor e o dizer se atualizará.

Selecionando Jogar estando Conectado, com um segundo jogador estando também conectado, você será levado ao "modo Online" do jogo, onde o jogador atual será mostrado à esquerda em cima, e na sua vez, você terá a visualização de seus pontos de ação.

Caso Selecione Jogar, sem uma conexão, você entrará no modo "Multiplayer Offline" do jogo, podendo jogar com uma outra pessoa numa mesma máquina.

Selecionando Instruções uma Janela se Abrirá mostrando como jogar o Jogo.

Selecionando Sair, o jogo fecha.

---

### 3. O jogo:

Cada jogador possui uma cor específica, vermelho para o jogador um e verde para o jogador dois. Este jogo é em turnos, portanto um jogador joga de cada vez.

Na sua vez, o jogador poderá mexer apenas uma minhoca, movendo com as setas do teclado, e atirando com o clique do mouse.

O jogador saberá qual minhoca se moverá, pois a cor do nome dela será diferente, azul para o jogador um, e laranja para o jogador dois.

A força e a direção do tiro, é definida pela posição do clique do mouse. Quanto mais longe da minhoca o clique, mais longe o tiro correrá.

Cada jogador na sua vez, possuirá 100 pontos de ação.

Toda ação que o jogador executar, consumirá pontos de ação, sendo que um tiro consome todos os pontos de ação remanescentes.

Ao fim dos pontos sua jogada é passada ao outro jogador.

O jogador que tiver todas as suas minhocas derrotadas, será o perdedor.

Vence o jogador que derrotar as minhocas do outro jogador.

---

### 4. Instalação e Execução:

Baixado o Arquivo .zip do jogo, e extraindo, você terá o executável java do jogo "Worms.jar"

Dê um duplo clique em cima do ícone ou entre no terminal, na pasta onde o arquivo se encontra e digite: java -jar Worms.jar para abrir o jogo. Entre no terminal, na pasta onde o arquivo do servidor se encontra e digite: java -jar servidor.jar para gerar o servidor.

---

### 5. Esta Versão:

Nesta Versão a única arma utilizável é a bazuca. Só podem jogar dois jogadores ao mesmo tempo. Não há sons no jogo.

Há somente um mapa jogável.

Minhoca morta(anjo) sólido.

---

### 6. Bugs Conhecidos:

Off-line:

Dependendo do posicionamento, e graças ao sistema de colisão simplificado, um missel ou minhoca podem atravessar partes sólidas do cenário.

On-line:

Mesmo do que acima mais:

Quando uma minhoca cai perto de agua, para um jogador, ela pode aparecer como um anjo (minhoca morta).

Problemas de localização.

Para uma próxima versão:

Adicionar Sons.

Mais Mapas! Mais

Armas!

Mais Explosões!

Consertar Bugs

Suporte a mais jogadores.

Melhor sistema de atualização.

Melhor sistema de colisão.