

# Shogi

## Release Notes

Yuri Kayser da Rosa  
Thiago Deon

# Sumário

- 1. Requisitos do Sistema**
- 2. Instalação e execução**
- 3. Versão Atual e seus Aspectos**
- 4. Como Jogar**
- 5. Restrições**
- 6. Melhorias para próximas versões**

## **1- Requisitos do Sistema**

Para executar o jogo é necessário:

- Java Runtime Environment (JRE) instalado na máquina, na versão 8 ou superior.
- Conexão com a internet para jogar com outros usuário em rede

## **2- Instalação e Execução**

- Descompacte o arquivo shogi.zip . A pasta do jogo é composta por:
  - Pasta : Código Fonte
  - Pasta : Documentação
  - Pasta : Executável
  - Arquivo : ReleaseNotes.pdf
- Não é necessário instalar o jogo para que ele seja executado.
- Para executar o jogo no:
  - Windows:  
Clique com o botão direito do mouse no arquivo shogi.jar, dentro da pasta executável, e selecione “Executar com Java JRE”.
  - Linux:  
Na linha de comando navegue até o diretório onde está o arquivo shogi.jar, na pasta executável, e digite o seguinte comando “sudo java -jar shogi.jar ”

## **3 - Versão atual e seus aspectos**

- O jogo se encontra na sua primeira versão, funcional e com interface amigável.
- Nesta versão o usuário já pode disputar partidas com outros usuários em rede.

## **4 - Como Jogar**

- Após a execução do jogo, clique na opção de menu Jogo/Conectar e digite seu nome.
- Para que a partida se inicie é necessário a conexão de dois jogadores ao servidor e selecionar a opção iniciar partida.
- Para mover sua peça é necessário que o jogador selecione uma de suas peças clicando nela e selecione uma posição de destino para a peça, a jogada ocorrerá se o lance for válido conforme as regras do jogo.

## **5 - Restrições**

- Não é possível Reiniciar uma partida após o termino de outra.
- Ainda não foram implementados os recursos de realocação de peça e de promoção de peças

## **6 - Melhorias para as próximas versões**

- Permitir reiniciar partida
- Implementar promoção de peças, que passarão a ter maior flexibilidade de movimentação.