

BLOQUEIO

RELEASE NOTES

Autores:

Fabricio Matos, Thiago Fernandes

Florianópolis, 11 de dezembro de 2014

Sumário:

1. Requisitos do Sistema

2- Instalação e execução

3- Versão atual e seus aspectos

4- Como Jogar

5- Restrições

6- Melhorias para próximas versões

1. Requisitos do Sistema

Para executar o jogo é necessário:

- Java Runtime Environment (JRE) instalado na máquina, na versão 7 ou superior
- Conexão com a Internet para jogar partidas com outros usuários remotamente.

2. Instalação e Execução

- Descompacte o arquivo Bloqueio.zip. A pasta do jogo é composta pelas seguintes pastas:
 - **Análise de Requisitos:** Contém a especificação de requisitos levantadas antes e durante o desenvolvimento do jogo.
 - **Código Fonte:** Contém o código fonte da aplicação, escrito na linguagem de programação Java.
 - **Executável:** Contém o arquivo executável do jogo.
 - **Release Notes:** Contém as notas de entrega.
- Não é necessário instalar o jogo para que este seja executado. Para executá-lo siga os seguintes passos:
 - **Windows:** Clique com o botão direito do mouse no arquivo Bloqueio.jar ,que encontra-se dentro da pasta Executável, e selecione a opção "Executar com Java JRE".
 - **Linux:** Dê um duplo clique no arquivo Bloqueio.jar ou utilize a linha de comando no terminal, navegando até o diretório onde o arquivo Bloqueio.jar e digite o comando "sudo java -jar Bloqueio.jar" sem aspas duplas.

3. Versão atual e seus aspectos

- O jogo encontra-se na sua primeira versão, funcional e com interface amigável.
- Através de avisos que a interface oferece ao jogador, é possível que o usuário compreenda como deve proceder seus lances durante a partida.
- Nesta primeira versão o usuário já disputa partidas com outros usuários conectados ao servidor.

4. Como Jogar

- Após a execução do jogo, clique na opção de menu Jogo/Conectar e digite seu nome e o endereço do servidor. Caso seja em rede, o servidor padrão já está preenchido corretamente, ou caso exista o servidor do Netgames rodando na máquina do usuário pode-se utilizar do servidor local digitando localhost.
- Para que cada partida seja iniciada é necessário a conexão de, no mínimo, dois jogadores ao servidor, e que um destes escolha a opção de menu Jogo/Iniciar. O jogador que clicar nesta opção assumirá a peça branca e iniciará jogando,

enquanto que o outro jogador da partida assumirá a peça preta e aguardará sua vez de jogar. Cada jogador tem direito a uma jogada por vez, passando a vez para o oponente ao final de cada lance, exceto quando a partida é terminada.

- Para mover a peça é necessário que o jogador selecione uma de suas peças, clicando nela e selecionando a posição de destino para a peça. A jogada ocorrerá caso o lance seja válido segundo as regras do jogo.

5. Restrições

- Quando uma partida está em andamento e o usuário solicita desconectar, não é questionado se este deseja ou não interromper a partida em andamento.

6. Melhora para as próximas versões

- Melhorar a interface gráfica, garantindo a percepção de movimento das peças ao passar de uma posição a outra.
- Tratar a interrupção de uma partida em andamento.