

# **Projeto TZAAR**

## **Release Notes - Versão 1.0 (24/07/2014)**

José Norberto Guiz Fernandes Corrêa

### **Sumário**

<b>1</b>	<b>Requisitos do sistema</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Execução</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Versão atual</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Restrições e bugs identificados</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Melhorias para próximas versões</b>	<b>3</b>

## 1 Requisitos do sistema

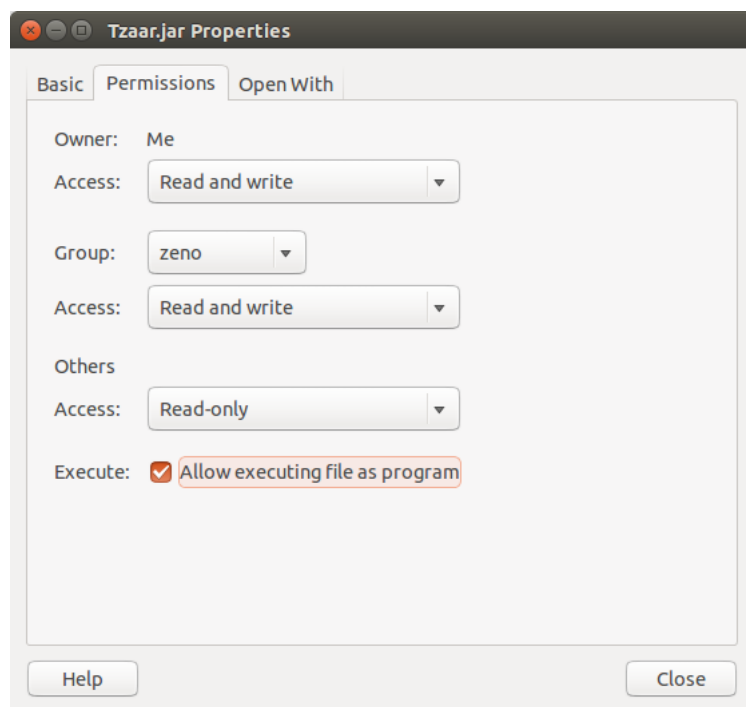
Para executar o jogo é necessário:

- Java Runtime Environment (JRE) instalado na máquina, versão 7 ou superior;
- Conexão com a Internet para partidas em rede.

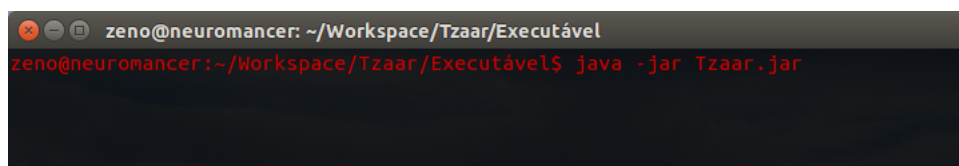
## 2 Execução

Na pasta “Executável” encontra-se o arquivo Tzaar.jar. Existem duas alternativas para iniciar a aplicação:

- Dar um duplo clique no arquivo. Tanto no Linux quanto no Windows, o arquivo deve possuir permissão de execução, conforme a imagem a seguir:



- Via linha de comando, conforme o exemplo a seguir:



## 3 Versão atual

Esta primeira versão apresenta todos os requisitos básicos para disputas de partidas de Tzaar:

- Opção de escolher o servidor NetGames ao qual se deseja conectar;
- Interface gráfica simples e facilmente assimilável;
- Movimentos permitidos são destacados para o usuário ao clicar sobre suas peças;
- Informações sucintas sobre os estados da partida.

## **4 Restrições e bugs identificados**

- A aplicação no estado atual permite apenas a disputa de uma partida por execução; isto é, após a partida ser encerrada e o jogador quiser disputar outra partida, deve fechar a aplicação e abri-la novamente;
- Caso uma partida esteja encerrada, o oponente desconectado e o jogador não tenha encerrado a aplicação, a conexão de outro jogador ao servidor causará inconsistências no estado da nova partida para ambos os jogadores.

## **5 Melhorias para próximas versões**

- Correção dos problemas identificados anteriormente;
- Melhoria da modelagem em relação às classes de tratamento de eventos;
- Implementar uma visualização do número de peças de cada tipo restantes para cada jogador;
- Poder desfazer um movimento equivocado;
- Melhoria de algumas mensagens geradas pelo NetGames.