

Instruções de instalação

Descompacte o arquivo 'OhNo.zip' e execute o arquivo 'OhNo<versão>.jar'. No menu 'Jogo' clique em 'Conectar' para conectar ao servidor da UFSC. Em seguida clique em 'Iniciar partida rede'. Havendo algum outro jogador conectado a partida será iniciada.

Regras

O jogo é composto por 6 (seis) dados e o objetivo é fazer mais pontos que o adversário. Encerra-se a contagem da seguinte forma: após o primeiro jogador atingir dez mil pontos e encerrar sua rodada, o oponente terá uma rodada derradeira, onde este tem a chance de ultrapassar a pontuação daquele.

Entenda-se por rodada todo o ciclo da vez de um jogador. Entenda-se por jogada rolar os dados na mesa. Uma rodada pode ser composta de diversas jogadas.

A pontuação se dá com as faces 1 e 5 dos dados, ou com qualquer face que se repita 3 vezes na mesma jogada, ou ainda, com uma sequência completa, com as faces de 1 a 6.

Os pontos são contados da seguinte maneira:

- 1 dado face 5: 50 pontos;
- 1 dado face 1: 100 pontos;
- Sequência: 1000 pontos.

Três faces iguais:

- Face 2: 200 pontos;
- Face 3: 300 pontos;
- Face 4: 400 pontos;
- Face 5: 500 pontos;
- Face 6: 600 pontos;
- Face 1: 1000 pontos;

Cada rodada procede-se da seguinte forma: o jogador da vez joga os 6 dados na mesa, sendo obrigado a pontuar a cada jogada. Caso não haja dados para pontuação o jogador perde a vez, passando a rodada ao adversário. A cada dado pontuado, este é retirado da mesa, ficando o jogador com os restantes. Fica a critério do jogador retirar apenas 1 ou todos os dados passíveis de pontuação de cada jogada. A rodada pode ser encerrada a qualquer momento pelo jogador, desde que este já tenha somado alguma pontuação na rodada, somando os pontos da rodada ao placar do jogador. Caso haja uma jogada sem possibilidade de pontuação, a rodada é encerrada, ficando o jogador sem os pontos daquela rodada. Para marcar a primeira pontuação do jogo de cada jogador, este deverá fazer, no mínimo, 750 pontos. Nas rodadas seguintes não há pontuação mínima.