

Troglodytes

RELEASE NOTES

Autores:

Igor Vinicius Tibúrcio
Marco Antônio Burgin Gomes da Cunha
Pedro Maurício Sanches

Florianópolis, 17 de Julho de 2013

Sumário

1. Requisitos do Sistema.....	2
2. Instalando e Executando.....	2
3. Sobre o Jogo.....	3
4. Como Jogar.....	3
5. Limitações desta Versão.....	3
6. Bugs conhecidos e desconhecidos.....	3

1. Requisitos do Sistema

Para jogar Troglodytes você precisa:

- Java Runtime Environment (JRE) instalado. (Recomenda-se a versão 7);
 - Uma conexão com a Internet;
-

2. Instalando e Executando

Descompacte o arquivo Troglodytes.zip.

O diretório do jogo é composto por:

- Código fonte - códigos fonte Java do jogo;
- Documentação - diagramas em UML e especificação de Requisitos;
- Troglodytes.jar – pacote com extensão .jar executável;
- Release Notes.doc - este arquivo.

Para jogar no Sistema Operacional Windows dê um duplo clique no arquivo Troglodytes.jar e aguarde.

No Sistema Operacional Linux marque o arquivo Troglodytes.jar como executável e digite no terminal "java -jar Troglodytes.jar" em linha de comando para executá-lo.

Caso desejar, abra o código fonte no seu IDE favorito para execução.

3. Sobre o Jogo

Dois jogadores se enfrentam em um tabuleiro em meio a floresta. Cada jogador possui 4 Trogloditas, nas opções de cores azul e vermelho.

O Troglodita pode se mover para frente (em direção ao lado oposto do tabuleiro em que

iniciou) e para os lados.

São permitidos 2 opções de movimento:

Opção 1: Quando o movimento é para frente, o Troglodita se duplica nas posições

adjacentes, deixando livre a posição que ocupava. Para que este movimento ocorra é

necessário haver casas livres ou ocupadas por trogloditas adversários, suficientes para que ele

possa se duplicar.

Opção 2: Quando o movimento é para os lados, na mesma linha, o troglodita não se

duplica, apenas ocupa a posição selecionada deixando vazia aquela que ocupava. Para que

este movimento ocorra é necessário haver uma posição livre ou ocupada por algum Troglodita

adversário.

O objetivo principal do jogo é chegar com um Troglodita na última linha do tabuleiro do lado

oposto ou exterminar todos os trogloditas adversários, sendo que o jogo acaba assim que uma

destas condições for verdadeira.

4. Como Jogar

Após executado, clique Conectar na parte superior do jogo e digite seu nome e o endereço do servidor - o endereço do servidor padrão já vem preenchido e basta confirmar para usá-lo.

Com dois jogadores conectados, um dos dois clica no menu Jogar Online > Iniciar Partida. Quem iniciou é o primeiro a jogar, obtendo os Trogloditas de cores azul. O outro jogador fica com os Trogloditas de cor vermelha.

Para movimentar uma peça, o jogador clica em uma de suas peças e depois em uma posição disponível do tabuleiro. Se o movimento for válido segundo as regras do jogo, a peça será movimentada e o jogador adversário poderá mover uma de suas peças através do mesmo processo.

5. Limitações desta Versão

- O número de jogadores é fixo (2);
- A disposição inicial dos Troglodytes é fixa;
- O jogador que inicia é quem solicita o início de partida;
- O jogo não tem fases;
- O jogo não apresenta som durante as partidas;
- Para jogar é necessário estar conectado na rede local ou na rede INF.

6. Bugs conhecidos e desconhecidos

Devido a instabilidades na rede INF algumas jogadas podem não ser executadas;