****

Universidade Federal de Santa Catarina

Centro Tecnológico

Bacharelado de Sistemas de Informação

INE 5608 — Análise de Projetos e Sistemas

**Especificação de Requisitos**

**Jogo Rouba Monte**

Alunos: Carlos Alberto Machado Costa

Jéssica Scheneider Schmidt

Robson Rodrigues dos Santos

Florianópolis, 12 de setembro de 2011

**Especificação de Requisitos de Software**

Versão 1.0

03/10/2008

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Autor(es)** | **Data** | **Ação** |
| 1.0 | Carlos A. M. Costa  Robson R. dos Santos  Jessica S. Schmidt | 05/09/2011 | Estabelecimento dos requisitos |
| 2.0 |  | 10/10/2011 | Correção de requisitos |

**Conteúdo:**

1. Introdução;

2. Visão geral;

3. Requisitos de software.

**1 Introdução**

**Objetivo**: Desenvolvimento de um programa que suporte a disputa de partidas do jogo de cartas denominado de Rouba-monte na modalidade usuário contra usuário (multiusuário).

**Referências**:

< http://pt.wikipedia.org/wiki/Rouba-monte > (regras do jogo).

< http://www.regrasdebaralho.com.br/ntc/default.asp?Cod=32> (regras do jogo).

**2 Visão Geral**

**Arquitetura do programa:** Orientado a objetos.

**Premissas de desenvolvimento:**

• Interface gráfica amigável;

• Layout similar a realidade com a exibição das cartas;

• Será em duas dimensões;

• Deve ser implementado em Java, devendo executar em qualquer plataforma que disponha da máquina virtual Java;

• É multiusuário em rede.

**3 Requisitos de Software**

**3.1 Requisitos Funcionais:**

**1.Iniciar:** Deve ter uma opção conectar, que conecta o usuário ao servidor e quando houver outrojogador disponível inicia o jogo;

**2. Reiniciar:** Deve ter a opção de reiniciar partida considerando:

— Deve-se manter os 2 jogadores já definidos;

— Caso não haja jogadores previamente definidos, a operação é equivalente a iniciar;

— Caso haja partida em andamento, o programa deve solicitar autorização a todos os jogadorespara sua interrupção. Neste caso, apenas com a autorização de todos, aoperação podeprosseguir;

— Ao reiniciar todos os valores serão zerados e as cartas redistribuídas.

**3.Realizar Jogada:** O programa deve fornecer opção para que o jogador escolha o que deseja realizarem sua próxima jogada, com as opções:

— Pegar Carta: O jogador pega uma carta do seu baralho para ser movimentada.

— Mover Carta: Realizar uma movimentação com as cartas.

**4. Verificar quem venceu:** Vence o jogador que possuir o monte com o maior número de cartas.

**5. Estabelecimento de quem inicia**: nainterface da aplicação deve ser possível escolher qual dos jogadoresinicia a partida, quando executada operação iniciar ou reiniciar;

**6. Procedimento de lance**: o programa devesuportar o procedimento de lance dos usuários por meio de *click* debotão esquerdo de *mouse* sobre a cartaescolhida a ser colocada na mesa, ou para pegar a carta equivalente, considerando as seguintes restrições:

O programa deve permitir apenas lances válidos, de acordocom as regras do jogo (ver referência 1);

— A cada lance válido, o programa deve verificar se o jogadorque jogou ganhou a partida;

— A cada lance válido, caso não haja vencedor, o programadeve verificar se a partida encerrou empatada.

**3.2Requisitos Não Funcionais**

**1.Codificação**: O jogo é desenvolvido em códigoJava;

**2. Especificação de projeto**: Deve ser produzida especificação de projeto baseada em UML,segunda versão;

**3. Interface gráfica para usuário**: o programadeverá ter interface gráfica única partilhada pelos usuários;

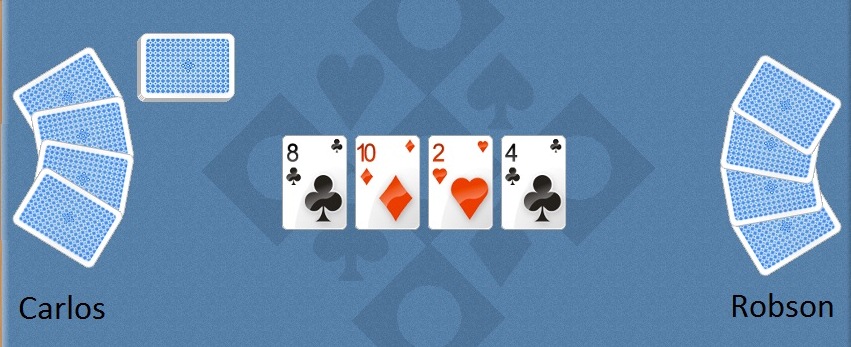
**4. Símbolos dos jogadores**: Os nomes dos jogadores devem estar presentes em suas respectivas posições na mesa;

**5. Tecnologia de interface gráfica parausuário**: A interface gráfica deve ser baseada em *Java-Swing*.

**6. Cartas dos jogadores**: As cartas dos jogadores devem ser exibidas na interface gráfica, permitindo que eles vejam as cartas respeitando as regras do jogo.

**7**.**NetGames:** Como o jogo é do tipo Distribuído, é utilizado o NetGames para que seja feita e interação entre usuários.

**4 Esboço do interface**

****