==============================================================

ROUBA MONTE - RELEASE NOTES

Carlos Alberto Machado Costa

Jéssica Scheneider Schmidt

==============================================================

SUMÁRIO:

1. Requisitos do Sistema

2. Instalando e Executando

3. Sobre o Jogo

4. Como Jogar

5. Limitações desta Versão

----------------------------------------------------------------------------------------------------------

1. REQUISITOS DO SISTEMA

Para jogar RoubaMonte você precisa:

- Ter o Java Runtime Environment (JRE) instalado, recomenda-se a versão 6 ou superior;

- Uma conexão com a Internet;

- Servidor escolhido tenha suporte ao jogo (exemplo: venus.inf.ufsc.br);

----------------------------------------------------------------------------------------------------------

2. INSTALANDO E EXECUTANDO (ATUALIZAR AQUI)

Descompacte o RoubaMonte.zip, e posicione a pasta no diretório raiz (c:\RoubaMonte)

O diretório do jogo é composto por:

/codigo-fonte/ - códigos fonte java do jogo;

/documentação/ - diagramas em UML e especificação de Requisitos ;

/lib/ - bibliotecas necessárias ao funcionamento do jogo;

/imagens/ - imagens necessarias ao funcionamento do jogo;

RoubaMonte.jar - pacote .jar executável;

LEIA-ME - RELEASE NOTES.txt - este arquivo.

\*Para executar o jogo você precisa do executável e das pastas /lib/ e /imagens/, exatamente nos lugares em que se encontram.

Para jogar no Windows clique com o botão direito do mouse no arquivo RoubaMonte.jar e selecione "Executar com Java JRE". No Linux marque o arquivo RoubaMonte.jar como executável e digite "java -jar Scrabble.jar" em linha de comando para executá-lo.

Caso deseje abrir o código fonte no seu IDE favorito e executá-lo, não se esqueça de importar as bibliotecas que constam na pasta /lib/.

E posicione a pasta do projeto no diretório raiz (c:\RoubaMonte)

----------------------------------------------------------------------------------------------------------

3. SOBRE O JOGO

Rouba-monte é um jogo de cartas muito simples e fácil. Jogado por dois. Usa-se um baralho de 52 cartas completo.

O objetivo do jogo é acumular o maior número de cartas, formando um grande monte. Inicia-se o jogo embaralhando as cartas. O vencedor do jogo é quem tiver o maior monte de cartas ao final do jogo.

Começa com o jogador que inicia a partida. O jogador escolhe uma carta da sua mão e é feito a verificação:

- Se o adversário tiver um monte:

- É verificado se a carta é igual à última do monte do adversário.

- Se for igual o jogador rouba o monte do adversário e o coloca no seu monte junto à carta escolhida com a face virada para cima

Se não houver monte ou a carta não é igual à do monte:

- É verificado se a carta é igual a alguma carta na mesa.

- Se for igual o jogador pega a carta e a coloca no seu monte junto à carta escolhida com a face virada para cima.

- Se não for igual o jogador tira a carta escolhida da mão e a coloca na mesa.

Quando todos os jogadores estiverem sem cartas na mão, serão distribuídas mais 4 cartas para cada um, até que o baralho acabe.

----------------------------------------------------------------------------------------------------------

4. COMO JOGAR

Após executado, clique Conectar e digite seu nome e o endereço do servidor - o endereço do servidor padrão já vem preenchido e basta confirmar para usá-lo.

Com 2 jogadores conectados, um dos dois clica no Menu Jogar > Iniciar Partida - quem iniciou é o primeiro a jogar.

Para escolher uma carta basta clicar em cima dela.

Sempre verifique antes a carta que escolher antes de clicar pois não haverá retorno.

Após o click o jogo realiza a jogada.

----------------------------------------------------------------------------------------------------------

5. LIMITAÇÕES DESTA VERSÃO

- Sempre quando necessário fazer a distribuição das cartas, o jogador que realizou a última jogada não receberá o estado atual do tabuleiro(que é quando mostra as cartas distribuídas). O jogador só irá receber o estado após o jogador da vez realizar sua jogada.

==============================================================