

# **ESCOPA - RELEASE NOTES**

**Lucas Borges  
Murilo Fernandes  
Willian Ramos**

**Florianópolis, 18 de Julho de 2013**

## Sumário

1. Requisitos do Sistema
2. Instalando e Executando
3. Sobre o Jogo
4. Como Jogar
5. Limitações desta Versão
- 6.

---

### 1. Requisitos do sistema

Para jogar Escopa você precisa:

- Java Runtime Environment (JRE) instalado. (Recomenda-se a versão 7 ou superior);
- Uma conexão com a Internet;

---

### 2. Instalando e executando

Descompacte o Escopa.zip. O diretório do jogo é composto por:

/CodigoFonte/ - códigos fonte Java do jogo;

/Documentacao/ - diagramas em UML e especificação de Requisitos;

Escopa.jar - pacote .jar executável;

jogoMultiPlayer.properties – arquivo deve estar junto do Escopa.jar

Release Notes.pdf - este arquivo.

Para jogar no Windows clique com o botão direito do mouse no arquivo Escopa.jar e selecione "Executar com Java JRE".

No Linux marque o arquivo Escopa.jar como executável e digite "java -jar Escopa.jar" em linha de comando para executá-lo.

Caso deseje, pode abrir o código fonte no seu IDE favorito e executá-lo.

---

### 3. Sobre o jogo

Escopa é um jogo de origem italiana, introduzido no Brasil pelos imigrantes italianos no início do século. Para jogar eliminam-se os 8, 9 e 10 de um baralho (40 cartas, portanto) e atribui-se às cartas seu próprio valor, sendo que, convencionalmente, o Rei, o Valete e a Dama valem respectivamente 10, 9 e 8 pontos e o Ás vale 1.

A vaza se faz ao se atingir 15 pontos, por meio de uma combinação entre uma carta da mão e uma ou várias cartas da mesa. Quando o jogador consegue somar os 15 pontos, recolhe todas as cartas utilizadas para a obtenção da vaza e coloca-as ao seu lado, viradas para baixo.

A escopa se faz quando a carta descartada, somada a todas as cartas da mesa, forma 15 pontos. Sempre que se obtém uma escopa, vira-se uma de suas cartas para cima, a fim de que, ao final, se possa identificar o número de escopas realizadas durante o jogo.

---

#### **4. Como jogar**

Após executado, clique Conectar e digite seu nome e o endereço do servidor - o endereço do servidor padrão já vem preenchido e basta confirmar para usá-lo.

Com dois jogadores conectados, um dos dois clica no menu Jogar Online > Iniciar Partida. Quem iniciou é o primeiro a jogar.

Para fazer a jogada, o jogador da vez deve selecionar apenas uma carta das que possui em sua mão para tentar combiná-la com uma ou mais cartas da mesa a fim de somar 15 pontos. As cartas da mesa que participarão da jogada também devem ser selecionadas pelo jogador. Caso não seja possível somar 15 pontos, o jogador seleciona uma carta da sua mão para descarte; esta carta será adicionada à mesa junto às outras. O jogo procede assim até que as cartas do baralho cheguem ao fim. Após isso, será feita a contagem dos pontos. Se um dos jogadores somar 21 pontos ou mais e não houver empate ele será declarado vencedor. Caso ninguém atinja 21 pontos ou haja empate uma nova rodada será iniciada.

---

#### **5. Limitações desta versão**

Esta versão não mostrará a(s) carta(s) virada(s) para cima indicando ao jogador o número de escopas que ele fez durante a rodada.

Esta versão não dará um ponto a mais, caso a soma dos valores das cartas presentes na primeira rodada seja igual a 15, pois a distribuição das cartas compete à mesa e não aos jogadores.