

# ODMG - *Object Database Management Group*

- Padrão para SGBDOO
- Consórcio de pesquisadores e fabricantes
- Componentes principais do padrão
  - modelo de objetos
  - linguagem de definição de dados (ODL)
  - linguagem de consulta (OQL)

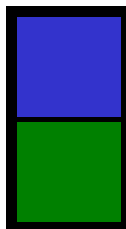
# Modelo de Objetos

- Características
  - Formas de definição de dados (ODL)
    - Interfaces
      - define apenas comportamento (assinatura)
      - não possui instâncias
    - Classes
      - define atributos, relacionamentos e comportamento
      - possui instâncias (com OID – chamados **objetos**)
      - implementação do comportamento em alguma LPOO
  - Herança
  - OID e chave
- Exemplo de definição de interface em ODL

```
interface Pessoa {  
    short idade();  
    boolean ehMenor();  
    void casou(Pessoa p) raises (jahEhCasado);  
    ...  
};
```

# Definição de Classe em ODL

```
class Departamento (extent Departamentos) {  
  attribute string nome;  
  attribute short código;  
  attribute struct Endereço{  
    string rua, short número,  
    string cidade} localização;  
  attribute struct atendimento{  
    time horaInício, time horaTérmino} horário;  
  attribute Empregado chefe;  
  relationship set<Empregado> empregados  
    inverse Empregado:: depto;  
  void adicionaEmp(short RG) raises  
    (jahTrabalha, RGINexistente);  
  ...  
};
```



conjunto de instâncias

atributo atômico



atributo estruturado

atributo de referência a objeto

relacionamento

# Herança

- Duas formas
  - herança *IS-A*
  - herança *extends*
- Herança *IS-A*
  - herança de interface
  - pode ser *interface*←*interface* ou *interface*←*classe*
  - permite herança múltipla
- Herança *extends*
  - herança de propriedades
  - ocorre somente entre classes (*classe*←*classe*)
  - não permite herança múltipla

# Herança em ODL

```
Classe Empregado (extent Empregados) {  
  attribute short RG;  
  attribute string nome;  
  attribute enum gênero{M,F} sexo;  
  attribute Date DN;  
  attribute float salário;  
  relationship Departamento depto  
    inverse Departamento:: empregados;  
  ...  
};
```

*herança extends*

```
Classe Professor (extent Professores)  
  extends Empregado : Pessoa ← { herança IS-A  
  attribute string titulação;  
  attribute string areaAtuação;  
  ...  
};
```

# OID e Chave

- **OID**
  - identificador do objeto
- **Chave**
  - uma ou mais propriedades cujos valores devem ser únicos

```
class Departamentos
(extent todosDeptos
 key código)
{
attribute string nome;
attribute short código;
...
};
```

```
class Cidades
(key (estado,nome))
{
attribute string estado;
attribute string nome;
...
}
```

# Consultas em BDOOs

- Duas abordagens
  - navegacional
    - navegação entre objetos através de suas referências
      - controlada pelo programa da aplicação ou SGBDOO
  - declarativa
    - uso de uma linguagem de consulta do SGBDOO
    - violação de encapsulamento
      - maior flexibilidade para formulação de consultas
- Não há DML, apenas linguagem de consulta
  - métodos implementam operações de atualização
- Linguagem de consulta do padrão ODMG
  - OQL (*Object Query Language*)

# OQL

- Linguagem de consulta declarativa
- Dialeto SQL com suporte ao tratamento de
  - objetos complexos
  - junções por valor ou por OID
  - invocação de métodos
  - buscas em hierarquias de herança



# Consultas e Resultados

- Ponto de partida de uma consulta

- extensão de uma classe (*extent*)

```
select e.*
```

*variável de iteração*

```
from e in Empregados
```

- Resultados de consultas

- atributos de objetos e/ou novas estruturas

```
select struct (  
  nome:          d.nome  
  empsRicos:    (select e.*  
                 from e in d.empregados  
                 where e.salário > 5000) )  
from d in Departamentos
```

# Expressões de Caminho

- Permitem a navegação em estruturas complexas e objetos associados
  - objetos associados
    - atributos de referência e relacionamentos
  - utiliza-se a **notação de ponto** (“.”)
- Exemplo

```
select p.nome, p.titulação
from p in Professores
where p.depto.código = 'INE'
```

# Expressões de Caminho

- **Variáveis de iteração** são definidas para a navegação em coleções de objetos referenciados (referências 1:N)
  - a variável de iteração associa-se com cada elemento da coleção referenciada
- Exemplo

```
select e.nome
from d in Departamentos, e in d.empregados
where d.código = 'INE'
and e.salário > 5000
```

# Junções

- Junções entre conjuntos de objetos são permitidas, como em BDRs
- Junções tanto por valor quanto por OID são permitidas
- Exemplo

```
select e2.nome
```

```
from e1 in Empregados, e2 in Empregados
```

```
where e1.nome = 'Pedro Campos Souza'
```

```
and e2.salário = e1.salário ← junção por valor
```

```
and e2.depto = e1.depto ← junção por OID
```

# Invocação de Métodos

- Métodos podem ser declarados em consultas da mesma forma que atributos
- Exemplos

```
select e.nome  
from e in Empregados  
where e.idade > 50
```

```
select d.código, d.nroHorasAtendimento  
from d in Departamentos
```

# Consultas em Hierarquias de Classes

- Consultas aplicadas a uma classe processam automaticamente objetos da classe e de suas subclasses
- Restrições sobre subclasses alvo podem ser especificadas
- Exemplo

```
select (Professores, Pesquisadores) e.nome  
from e in Empregados  
where e.salário > 3000
```

# Funções de Agregação

- Aplicadas sobre qualquer coleção de dados
- Exemplos

```
avg(select p.salário  
from p in Professores  
where p.depto.código = 'INE')
```

```
select d.código, d.nome  
from d in Departamentos  
where count (d.empregados) > 30
```