

INE 5384 - Estruturas de Dados – Turma: 0332B – Semestre: 2002/2
Gabarito da Prova 1

Questão 1:

a)

```
Método insereNoInicio(objeto Object);
Início
    elem Elemento;
    elem ← NOVO Elemento(objeto, NULL);
    se inicio = NULL então fim ← elem;
    elem.prox ← inicio;
    inicio ← elem;
    fim.prox ← elem;
Fim;
```

b)

```
Método excluiNoFinal();
Início
    ant, ptr Elemento;
    se inicio = NULL então Exceção EstruturaVazia();
    se inicio = fim então
        inicio
            inicio ← NULL;
            fim ← NULL;
        fim
    senão inicio
        ant ← inicio;
        ptr ← inicio.prox;
        enquanto ptr <> fim faça
            inicio
                ant ← ptr;
                ptr ← ptr.prox;
            fim;
            ant.prox ← inicio;
            fim ← ant;
        fim;
Fim;
```

c)

```
Método excluiNoInicio();
Início
    se inicio = NULL então Exceção EstruturaVazia();
    se inicio = fim então
        inicio
            inicio ← NULL;
            fim ← NULL;
        fim
    senão inicio
        fim.prox ← inicio.prox;
        inicio ← inicio.prox;
    fim;
Fim;
```

Questão 2:

a)

```
Método empilheP1(objeto Object);
Inicio
    se topoP1 = topoP2 – 1 então Exceção EstruturaCheia();
    topoP1 ← topoP1 + 1;
    nroElementosP1 ← nroElementosP1 + 1;
    Vetor[topoP1] ← objeto;
Fim;
```

b)

```
Método desempilheP1() retorna Object;
Inicio
    se topoP1 = -1 então Exceção EstruturaVazia();
    topoP1 ← topoP1 - 1;
    nroElementosP1 ← nroElementosP1 - 1;
    retorna Vetor[topoP1 + 1];
Fim;
```

c)

```
Método empilheP2(objeto Object);
Inicio
    se topoP2 = topoP1 + 1 então Exceção EstruturaCheia();
    topoP2 ← topoP2 – 1;
    nroElementosP2 ← nroElementosP2 + 1;
    Vetor[topoP2] ← objeto;
Fim;
```

d)

```
Método desempilheP2() retorna Object;
Inicio
    se topoP2 = Vetor.length +1 então Exceção EstruturaVazia();
    topoP2 ← topoP2 + 1;
    nroElementosP2 ← nroElementosP2 - 1;
    retorna Vetor[topoP2 - 1];
Fim;
```

Questão 3:

```
Método TrocaNavios(armazem1 inteiro, armazem2 inteiro);
Inicio
    tipo inteiro; /* indica qual é o tipo de troca a fazer no deque: */
    /* caso 0: ambos saem pela Saída */
    /* caso 1: ambos saem pela Entrada */
    /* caso2: armazem1 sai pela Saída e
               armazem2 sai pela Entrada */
    aux Object;
    tamanhoDeque inteiro;
    pilha1, pilha2 PilhaEncadeada;

    /* verificação de exceções */
    se retNumDados() = 0 então Exceção EstruturaVazia();
    se armazem1 >= retNumDados() ou armazem2 > retNumDados() ou
    armazem1 >= armazem2
        então Exceção ArmazensInvalidos();

    /* teste dos casos para atribuição de tipo */
    se armazem1 <= retNumDados() DIV 2 e
    armazem2 <= retNumDados() DIV 2 então tipo ← 0
    senão se armazem1 > retNumDados() DIV 2 e
    armazem2 > retNumDados() DIV 2 então tipo ← 1
    senão tipo ← 2;

    /* tratamento de cada tipo de troca */
    pilha1 ← NOVO PilhaEncadeada();
    tamanhoDeque ← retNumDados();
    caso tipo

        0 : inicio
            repita
                pilha1.empilhe(excluaNaSaida());
                /* guarda em separado o armazem1 */
                se pilha1.retNumDados() = armazem1 então
                    aux ← pilha1.retTopo();
                até pilha1.retNumDados() = armazem2;
                incluaNaSaida(aux); /* inclui primeiro armazem1 */
                aux ← pilha1.desempilhe(); /* guarda o armazem2 */
                /* repõe os navios no deque, colocando o armazem2 no lugar de
                   armazem1 */
                enquanto pilha1.retNumDados() > 0 faça
                    se pilha1.retNumDados() = armazem1 então
                        inicio
                            incluaNaSaida(aux);
                            aux ← pilha1.desempilhe();
                        fim
                        senão incluaNaSaida(pilha1.desempilhe());
                    fim;
```

```

1 : inicio
    repita
        pilha1.empilhe(excluaNaEntrada());
        /* guarda em separado o armazem 2 */
        /* armazem 2 é o primeiro que sai neste caso */
        se pilha1.retNumDados() = tamanhoDeque - armazem2 + 1
            então aux ← pilha1.retTopo();
        até pilha1.retNumDados() = tamanhoDeque - armazem1 + 1;
        incluaNaEntrada(aux); /* inclui primeiro o armazem2 */
        aux ← pilha1.desempilhe(); /* guarda o armazem1 */
        /* repõe os navios no deque, colocando o armazem1 no lugar de
           armazem2 */
        enquanto pilha1.retNumDados() > 0 faça
            se pilha1.retNumDados() = tamanhoDeque - armazem2 + 1
                então
                    inicio
                        incluaNaEntrada(aux);
                        aux ← pilha1.desempilhe();
                    fim
                    senão incluaNaEntrada(pilha1.desempilhe());
                fim;
            fim;

2: inicio
    pilha2 ← NOVO PilhaEncadeada();
    /* empilha o lado do deque onde está o armazem1 na pilha 1 */
    repita
        pilha1.empilhe(excluaNaSaida());
        até pilha1.retNumDados() = armazem1;
        /* empilha o lado do deque onde está o armazem2 na pilha 2 */
        repita
            pilha2.empilhe(excluaNaEntrada());
            até pilha2.retNumDados() = tamanhoDeque - armazem2 + 1;
            /* troca os dois armazéns de posição no deque
               retirando-os dos topo das pilhas dos lados opostos */
            incluaNaEntrada(pilha1.desempilhe());
            incluaNaSaida(pilha2.desempilhe());
            /* recoloca os demais navios no deque nos seus respectivos lados */
            enquanto pilha1.retNumDados() > 0 faça
                incluaNaSaida(pilha1.desempilhe());
            enquanto pilha2.retNumDados() > 0 faça
                incluaNaEntrada(pilha2.desempilhe());
            fim;
        Fim;

```