

INE 5384 - Estruturas de Dados – Turma: 0332B – Semestre: 2002/2
Gabarito da Prova 1

Questão 1:

a)

```
Método insereNoInicio(objeto Object);
Inicio
    elem Elemento;

    elem ← NOVO Elemento(objeto, NULL);
    se inicio = NULL então fim ← elem;
    elem.prox ← inicio;
    inicio ← elem;
    fim.prox ← elem;

Fim;
```

b)

```
Método excluiNoFinal();
Inicio
    ant, ptr Elemento;

    se inicio = NULL então Exceção EstruturaVazia();
    se inicio = fim então
        inicio
            inicio ← NULL;
            fim ← NULL;
        fim
            senão inicio
                ant ← inicio;
                ptr ← inicio.prox;
                enquanto ptr <> fim faça
                    inicio
                        ant ← ptr;
                        ptr ← ptr.prox;
                    fim;
                ant.prox ← inicio;
                fim ← ant;
            fim;

Fim;
```

c)

```
Método excluiNoInicio();
Inicio
    se inicio = NULL então Exceção EstruturaVazia();
    se inicio = fim então
        inicio
            inicio ← NULL;
            fim ← NULL;
        fim
            senão inicio
                fim.prox ← inicio.prox;
                inicio ← inicio.prox;
            fim;

Fim;
```

Questão 2:

a)

Método empilheP1(objeto Object);

Início

se topoP1 = topoP2 - 1 então Exceção EstruturaCheia();

topoP1 \leftarrow topoP1 + 1;

nroElementosP1 \leftarrow nroElementosP1 + 1;

Vetor[topoP1] \leftarrow objeto;

Fim;

b)

Método desempilheP1() retorna Object;

Início

se topoP1 = -1 então Exceção EstruturaVazia();

topoP1 \leftarrow topoP1 - 1;

nroElementosP1 \leftarrow nroElementosP1 - 1;

retorna Vetor[topoP1 + 1];

Fim;

c)

Método empilheP2(objeto Object);

Início

se topoP2 = topoP1 + 1 então Exceção EstruturaCheia();

topoP2 \leftarrow topoP2 - 1;

nroElementosP2 \leftarrow nroElementosP2 + 1;

Vetor[topoP2] \leftarrow objeto;

Fim;

d)

Método desempilheP2() retorna Object;

Início

se topoP2 = Vetor.lenght + 1 então Exceção EstruturaVazia();

topoP2 \leftarrow topoP2 + 1;

nroElementosP2 \leftarrow nroElementosP2 - 1;

retorna Vetor[topoP2 - 1];

Fim;

Questão 3:

Método TrocaNavios(armazem1 inteiro, armazen2 inteiro);

Início

```
tipo inteiro;    /* indica qual é o tipo de troca a fazer no deque: */
                 /* caso 0: ambos saem pela Saída */
                 /* caso 1: ambos saem pela Entrada */
                 /* caso2: armazen1 sai pela Saída e
                   armazen2 sai pela Entrada */
```

aux Object;

tamanhoDeque inteiro;

pilha1, pilha2 PilhaEncadeada;

/ verificação de exceções */*

se retNumDados() = 0 então Exceção EstruturaVazia();

se armazen1 >= retNumDados() ou armazen2 > retNumDados() ou
armazen1 >= armazen2

então Exceção ArmazensInvalidos();

/ teste dos casos para atribuição de tipo */*

se armazen1 <= retNumDados() DIV 2 e

armazen2 <= retNumDados() DIV 2 então tipo ← 0

senão se armazen1 > retNumDados() DIV 2 e

armazen2 > retNumDados() DIV 2 então tipo ← 1

senão tipo ← 2;

/ tratamento de cada tipo de troca */*

pilha1 ← NOVO PilhaEncadeada();

tamanhoDeque ← retNumDados();

caso tipo

0 : início

repita

pilha1.empilhe(excluaNaSaida());

/ guarda em separado o armazen1 */*

se pilha1.retNumDados() = armazen1 então

aux ← pilha1.retTopo();

até pilha1.retNumDados() = armazen2;

incluaNaSaida(aux); */* inclui primeiro armazen1 */*

aux ← pilha1.desempilhe(); */* guarda o armazen2 */*

/ repõe os navios no deque, colocando o armazen2 no lugar de
armazen1 */*

enquanto pilha1.retNumDados() > 0 faça

se pilha1.retNumDados() = armazen1 então

início

incluaNaSaida(aux);

aux ← pilha1.desempilhe();

fim

senão incluaNaSaida(pilha1.desempilhe());

fim;

```

1 : inicio
    repita
        pilha1.empilhe(excluaNaEntrada());
        /* guarda em separado o armazem 2 */
        /* armazem 2 é o primeiro que sai neste caso */
        se pilha1.retNumDados() = tamanhoDeque – armazem2 + 1
            então aux ← pilha1.retTopo();
        até pilha1.retNumDados() = tamanhoDeque – armazem1 + 1;
        incluaNaEntrada(aux); /* inclui primeiro o armazem2 */
        aux ← pilha1.desempilhe(); /* guarda o armazem1 */
        /* repõe os navios no deque, colocando o armazem1 no lugar de
        armazem2 */
        enquanto pilha1.retNumDados() > 0 faça
            se pilha1.retNumDados() = tamanhoDeque – armazem2 + 1
                então
                    inicio
                        incluaNaEntrada(aux);
                        aux ← pilha1.desempilhe();
                    fim
                senão incluaNaEntrada(pilha1.desempilhe());
    fim;

```

```

2: inicio
    pilha2 ← NOVO PilhaEncadeada();
    /* empilha o lado do deque onde esta o armazem1 na pilha 1 */
    repita
        pilha1.empilhe(excluaNaSaida());
    até pilha1.retNumDados() = armazem1;
    /* empilha o lado do deque onde esta o armazem2 na pilha 2 */
    repita
        pilha2.empilhe(excluaNaEntrada());
    até pilha2.retNumDados() = tamanhoDeque – armazem2 + 1;
    /* troca os dois armazéns de posição no deque
    retirando-os dos topos das pilhas dos lados opostos */
    incluaNaEntrada(pilha1.desempilhe());
    incluaNaSaida(pilha2.desempilhe());
    /* recoloca os demais navios no deque nos seus respectivos lados */
    enquanto pilha1.retNumDados() > 0 faça
        incluaNaSaida(pilha1.desempilhe());
    enquanto pilha2.retNumDados() > 0 faça
        incluaNaEntrada(pilha2.desempilhe());
    fim;

```

Fim;