

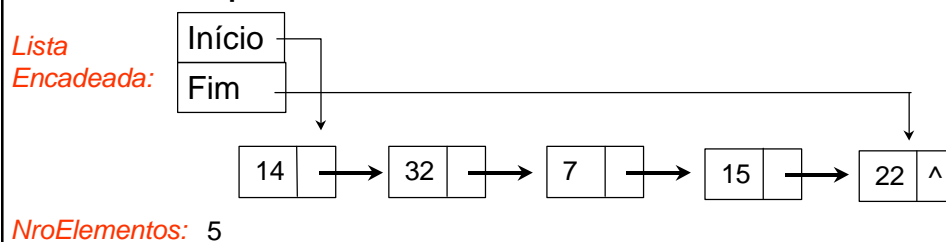
UFSC-CTC-INE
INE5384 - Estruturas de Dados

Listas Encadeadas (2)

Prof. Ronaldo S. Mello
2002/2

Lista Classificada Encadeada

- Supõe-se os seguintes atributos:
 - *ListaEncadeada* (referência a objeto da classe *ListaEncadeada*)
 - *NroElementos*
- Exemplo:



Implementação

Classe ListaClassificadaListaEncadeada

Implementa ListaClassificada

início

listaEncadeada ListaEncadeada;

NroElementos inteiro;

Construtor ListaClassificadaListaEncadeada ()

início

listaEncadeada ← NOVO ListaEncadeada();

NroElementos ← 0;

fim

...

Inserção de Elemento

Classe ListaClassificadaListaEncadeada

Implementa ListaClassificada

início

listaEncadeada ListaEncadeada;

NroElementos inteiro;

Método Insere (objeto ObjetoComparável)

início

listaEncadeada.InsereNoFinal(objeto);

NroElementos ← NroElementos + 1;

fim

...

Exclusão de Elemento

```
Classe ListaClassificadaListaEncadeada
  Implementa ListaClassificada
início
  listaEncadeada ListaEncadeada;
  NroElementos inteiro;

  Método Exclui (objeto ObjetoComparável)
  início
    se NroElementos = 0 então Exceção EstruturaVazia();
    listaEncadeada.Exclui(objeto);
    NroElementos ← NroElementos - 1;
  fim
  ...
```

Pesquisa na Lista

- *retPosição (posição inteiro)* retorna ObjetoComparável; (método *get* do livro)
- *encontra (objeto ObjetoComparável)* retorna ObjetoComparável; (método *find* do livro)
- *ehMembro (objeto ObjetoComparável)*; (método *isMember* do livro)
- *procurePosição (objeto ObjetoComparável)* retorna Cursor; (método *findPosition* do livro)

Retorna Posição do Elemento

Classe ListaClassificadaListaEncadeada

Implementa ListaClassificada

início

Método retPosição (posição inteiro) retorna ObjetoComparável;

início

ListaEncadeada.Elemento ptr;

i inteiro;

se NroElementos = 0 então Exceção EstruturaVazia();

se posição < 0 ou posição >= NroElementos então

Exceção OperaçãoIllegal();

ptr = listaEncadeada.**ObtemInício()**;

para i de 0 até (posição - 1) faça ptr = ptr.**ObtemProx()**;

retorna (ObjetoComparável) ptr.**ObtemDado()**;

fim

Procura Posição do Elemento

...

Método procuraPosição (objeto ObjetoComparável) retorna Cursor;

início

ListaEncadeada.Elemento ptr;

i inteiro;

se NroElementos = 0 então Exceção EstruturaVazia();

ptr = listaEncadeada.**ObtemInício()**;

enquanto ptr ≠ NULL faça

início

se objeto.**ehIg**(ptr.**ObtemDado()**) = VERDADEIRO então

retorna NOVO **MeuCursor (ptr)**;

ptr = ptr.**ObtemProx()**;

fim;

retorna NULL;

fim;

...

o cursor de uma lista encadeada mantém um elemento (ao contrário do cursor do vetor que mantinha uma posição)

Complexidade de Algoritmos

- Medida de complexidade de tempo de algoritmos: notação $O()$
- Avalia o tempo de execução do algoritmo (no pior caso) em função do número de dados (n) na estrutura de dados
- Exemplos:
 - $O(1)$: executa sempre em tempo constante;
 - $O(n)$: no pior caso, analisa os n dados da ED
 - $O(n^2)$: no pior caso, analisa $n.n$ vezes os dados da ED
- $O(1) < O(n) < O(n^2)$

Vetor X Encadeamento

Operação	Vetor	Encadeamento
Inserção início	$O(n)$	$O(1)$
Inserção final	$O(1)$	$O(1)$
Inserção posição "x"	$O(n)$	$O(n)$
Pesquisa elemento "x"	$O(n)$	$O(n)$
Pesquisa posição "x"	$O(1)$	$O(n)$
Exclusão início	$O(n)$	$O(1)$
Exclusão final	$O(1)$	$O(n)$
Exclusão posição ou elemento "x"	$O(n)$	$O(n)$

Vetor X Encadeamento

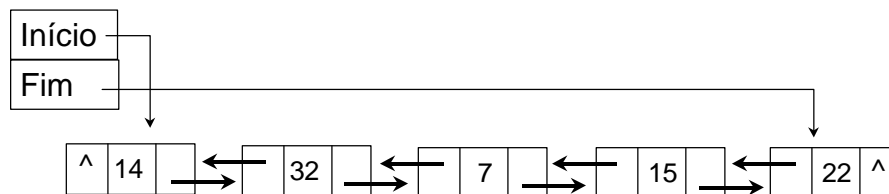
Operação	Vetor	Encadeamento
Inserção início	$O(n)$	$O(1)$
Inserção final	$O(1)$	$O(1)$
Inserção posição "x"	$O(n)$	$O(n)$
Pesquisa elemento "x"	$O(n)$	$O(n)$
Pesquisa posição "x"	$O(n)$	$O(n)$
Exclusão início	$O(n)$	$O(n)$
Exclusão final	$O(1)$	$O(n)$
Exclusão posição ou elemento "x"	$O(n)$	$O(n)$

o algoritmo poderia ser melhorado se fosse usada uma lista duplamente encadeada



Lista Duplamente Encadeada

Lista Duplamente Encadeada:



Elemento: ant dado prox

Implementação

Classe ListaDuplamenteEncadeada

início

início, fim ElementoDuplamenteEncadeado;

Classe ElementoDuplamenteEncadeado

início

dado Object;

ant, prox ElementoDuplamenteEncadeado;

Construtor Elemento (dado object, ant Elemento, prox Elemento)

início

this.dado ← dado;

this.ant ← ant;

this.prox ← prox;

fim

...

Implementação

...

Método ObtémProx() retorna ElementoDuplamenteEncadeado;

...

Método ObtémAnt() retorna ElementoDuplamenteEncadeado;

...

fim;

Construtor ListaDuplamenteEncadeada ();

início

início ← null; fim ← null;

fim;

Método ObtemInício() retorna ElementoDuplamenteEncadeado;

...

Método ObtemFim() retorna ElementoDuplamenteEncadeado;

...

fim;

Exclusão no Final

- Exceções a tratar?

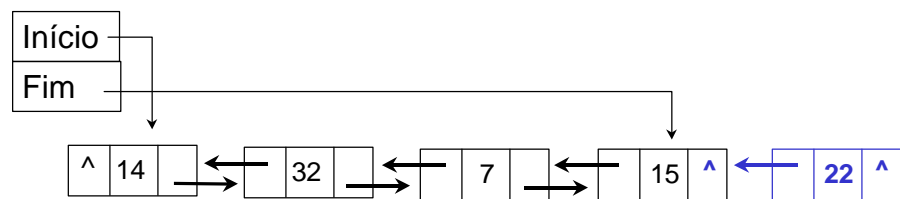
– lista vazia

- Como proceder?

$\text{fim} \leftarrow \text{fim.ant};$

(fim.prox.destroy;)

$\text{fim.prox} \leftarrow \text{NULL};$



Exclusão no Final

- Exceções a tratar?

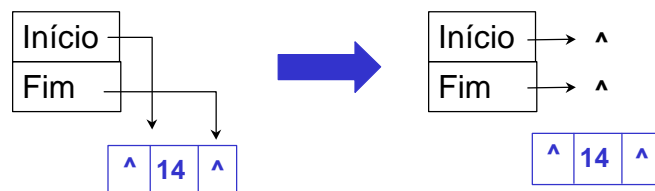
– lista vazia

- Se existe apenas 1 elemento na lista?

$\text{fim} \leftarrow \text{fim.ant};$

se $\text{fim} = \text{NULL}$ então $\text{inicio} \leftarrow \text{NULL}$

senão $\text{fim.prox} \leftarrow \text{NULL};$



Implementação

Método `excluiNoFinal ()`;
início

```
se início = NULL então Exceção EstruturaVazia();  
fim ← fim.ant;  
se fim = NULL então início ← NULL  
senão fim.prox ← NULL;  
fim;
```



Complexidade: $O(1)$

Exercícios

- Implementar na classe *ListaDuplamenteEncadeada*:
 - *excluiNoInício()*;
 - *insereNoInício(objeto Objeto)*;
 - *insereNoFinal(objeto Objeto)*;
 - *exclui(objeto Objeto)*;
 - *incluiPosição(objeto Objeto, posição inteiro)*;
 - *imprimeLista()*;
 - *imprimeListaOrdemInversa()*;