

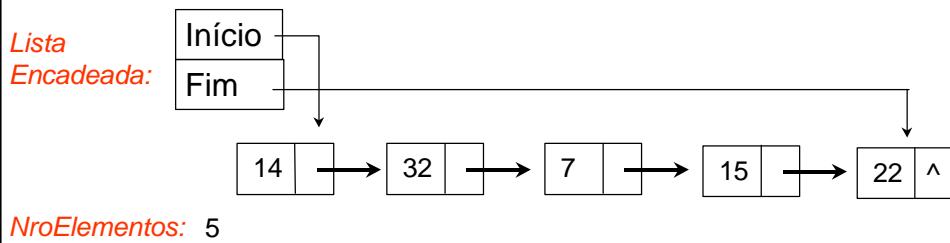
UFSC-CTC-INE
INE5384 - Estruturas de Dados

Listas Encadeadas (2)

Prof. Ronaldo S. Mello
2002/2

Listas Classificadas Encadeadas

- Supõe-se os seguintes atributos:
 - `ListaEncadeada` (referência a objeto da classe *ListaEncadeada*)
 - `NroElementos`
- Exemplo:



Implementação

```
Classe ListaClassificadaListaEncadeada
    Implementa ListaClassificada
início
    listaEncadeada ListaEncadeada;
    NroElementos inteiro;

    Construtor ListaClassificadaListaEncadeada ()
    início
        listaEncadeada ← NOVO ListaEncadeada();
        NroElementos ← 0;
    fim
    ...

```

Inserção de Elemento

```
Classe ListaClassificadaListaEncadeada
    Implementa ListaClassificada
início
    listaEncadeada ListaEncadeada;
    NroElementos inteiro;

    Método Insere (objeto ObjetoComparável)
    início
        listaEncadeada.InsereNoFinal(objeto);
        NroElementos ← NroElementos + 1;
    fim
    ...

```

Exclusão de Elemento

```
Classe ListaClassificadaListaEncadeada
    Implementa ListaClassificada
início
    listaEncadeada ListaEncadeada;
    NroElementos inteiro;

    Método Exclui (objeto ObjetoComparável)
    início
        se NroElementos = 0 então Exceção EstruturaVazia();
        listaEncadeada.Exclui(objeto);
        NroElementos ← NroElementos - 1;
    fim
    ...
    ...
```

Pesquisa na Lista

- *retPosição (posição inteiro)* retorna ObjetoComparável; (método *get* do livro)
- *encontra (objeto ObjetoComparável)* retorna ObjetoComparável; (método *find* do livro)
- *ehMembro (objeto ObjetoComparável);* (método *isMember* do livro)
- *procurePosição (objeto ObjetoComparável)* retorna Cursor; (método *findPosition* do livro)

Retorna Posição do Elemento

```
Classe ListaClassificadaListaEncadeada
    Implementa ListaClassificada
início

    Método retPosição (posição inteiro) retorna ObjetoComparável;
    início
        ListaEncadeada.Elemento ptr;
        i inteiro;

        se NroElementos = 0 então Exceção EstruturaVazia();
        se posição < 0 ou posição >= NroElementos então
            Exceção OperaçãoIllegal();
            ptr = listaEncadeada.ObtemInício();
        para i de 0 até (posição - 1) faça ptr = ptr.ObtemProx();
        retorna (ObjetoComparável) ptr.ObtemDado();
fim
```

Procura Posição do Elemento

```
...
    Método procuraPosição (objeto ObjetoComparável) retorna Cursor;
    início
        ListaEncadeada.Elemento ptr;
        i inteiro;

        se NroElementos = 0 então Exceção EstruturaVazia();
        ptr = listaEncadeada.ObtemInício();
        enquanto ptr ≠ NULL faça
            início
                se objeto.ehIg(ptr.ObtemDado()) = VERDADEIRO então
                    retorna NOVO MeuCursor (ptr);
                    ptr = ptr.ObtemProx();
                fim;
                retorna NULL;
            fim;
...
    
```

*o cursor de uma lista encadeada
mantém um elemento (ao
contrário do cursor do vetor que
mantinha uma posição)*

Complexidade de Algoritmos

- Medida de complexidade de tempo de algoritmos:
notação $O()$
- Avalia o tempo de execução do algoritmo (**no pior caso**) em função do número de dados (n) na estrutura de dados
- Exemplos:
 - $O(1)$: executa sempre em tempo constante;
 - $O(n)$: no pior caso, analisa os n dados da ED
 - $O(n^2)$: no pior caso, analisa $n.n$ vezes os dados da ED
- $O(1) < O(n) < O(n^2)$

Vetor X Encadeamento

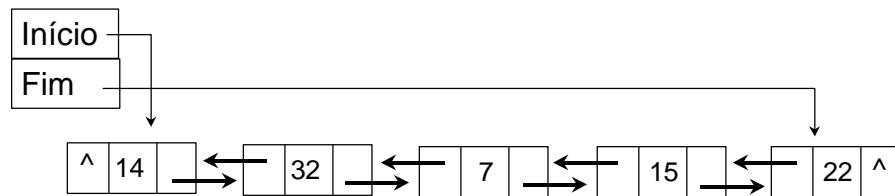
Operação	Vetor	Encadeamento
Inserção início	$O(n)$	$O(1)$
Inserção final	$O(1)$	$O(1)$
Inserção posição “x”	$O(n)$	$O(n)$
Pesquisa elemento “x”	$O(n)$	$O(n)$
Pesquisa posição “x”	$O(1)$	$O(n)$
Exclusão início	$O(n)$	$O(1)$
Exclusão final	$O(1)$	$O(n)$
Exclusão posição ou elemento “x”	$O(n)$	$O(n)$

Vetor X Encadeamento

Operação	Vetor	Encadeamento
Inserção início	$O(n)$	$O(1)$
Inserção final	$O(1)$	$O(1)$
Inserção posição "x"	$O(n)$	$O(n)$
Pesquisa elemento "x"	$O(n)$ o algoritmo poderia ser melhorado se fosse usada uma lista duplamente encadeada	$O(n)$
Pesquisa posição "x"	$O(1)$	$O(n)$
Exclusão início	$O(n)$	$O(1)$
Exclusão final	$O(1)$	$O(n)$
Exclusão posição ou elemento "x"	$O(n)$	$O(n)$

Lista Duplamente Encadeada

Lista Duplamente Encadeada:



Elemento:

ant	dado	prox
-----	------	------

Implementação

Classe ListaDuplamenteEncadeada

início

inicio, fim ElementoDuplamenteEncadeado;

Classe ElementoDuplamenteEncadeado

início

dado Object;

ant, prox ElementoDuplamenteEncadeado;

Construtor Elemento (dado object, ant Elemento, prox Elemento)

início

```
this.dado ← dado;
```

```
this.ant ← ant;
```

```
this.prox ← prox;
```

fim

1

Implementação

Método ObtémProx() retorna ElementoDuplamenteEncadeado;

三

Método ObtémAnt() retorna ElementoDuplamenteEncadeado;

• • •

fim;

Construtor ListaDuplamenteEncadeada ();

início

início ← null; **fim** ← null;

fim;

Método ObtemInício() retorna ElementoDuplamenteEncadeado;

• • •

Método ObtemFim() retorna ElementoDuplamenteEncadeado;

3

fim;

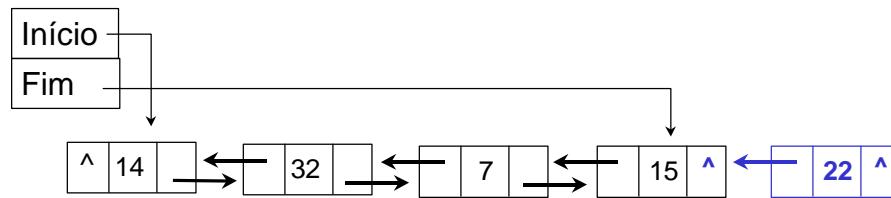
Exclusão no Final

- Exceções a tratar?

- lista vazia

- Como proceder?

```
fim ← fim.ant;  
(fim.prox.destroy();)  
fim.prox ← NULL;
```



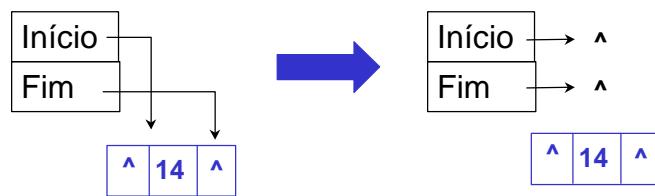
Exclusão no Final

- Exceções a tratar?

- lista vazia

- Se existe apenas 1 elemento na lista?

```
fim ← fim.ant;  
se fim = NULL então inicio ← NULL  
senão fim.prox ← NULL;
```



Implementação

```
Método excluiNoFinal ();
início

    se inicio = NULL então Exceção EstruturaVazia();
    fim ← fim.ant;
    se fim = NULL então inicio ← NULL
    senão fim.prox ← NULL;
fim;
```



Complexidade: $O(1)$

Exercícios

- Implementar na classe *ListaDuplamenteEncadeada*:
 - *excluiNoInício()*;
 - *insereNoInício(objeto Objeto)*;
 - *insereNoFinal(objeto Objeto)*;
 - *exclui(objeto Objeto)*;
 - *incluirPosição(objeto Objeto, posição inteiro)*;
 - *imprimeLista()*;
 - *imprimeListaOrdemInversa()*;