

UFSC-CTC-INE  
INE5384 - Estruturas de Dados

## Ordenação de Dados (V)

Prof. Ronaldo S. Mello  
2002/2

### *RadixSort*

- Algoritmo de ordenação por distribuição que ordena com base nos **dígitos** de um número
  - prioriza (inicia por) dígitos menos significativos
- Comparação com o *BucketSort*
  - contabiliza também ocorrências de elementos
  - melhor desempenho médio
    - ***m*** não está associado a um valor máximo previsto para um conjunto de elementos e sim ao conjunto de dígitos que podem existir em um número
      - Sistema decimal: ***m = 10*** (***m é pequeno!***)
    - o número máximo de iterações do algoritmo depende do número máximo de dígitos (***p***) que um número pode ter (***p é pequeno, em geral***)

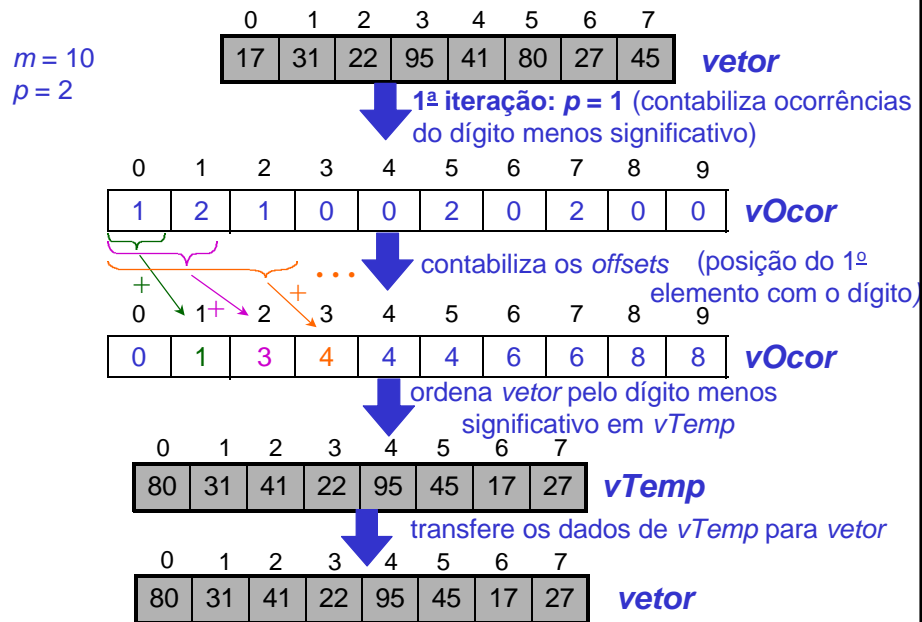
## RadixSort

- Restrições
  - ordena elementos numéricos inteiros
    - $m$  depende do conjunto de dígitos ( $m = 10$ , em geral)
  - elementos não ultrapassam um número de dígitos  $p$
- Exemplo
  - ordenação dos 80 empregados da empresa pelo seu tempo de serviço (em anos)
    - $n = 80$
    - $m = 10$
    - $p = 2$  (0 a 99)

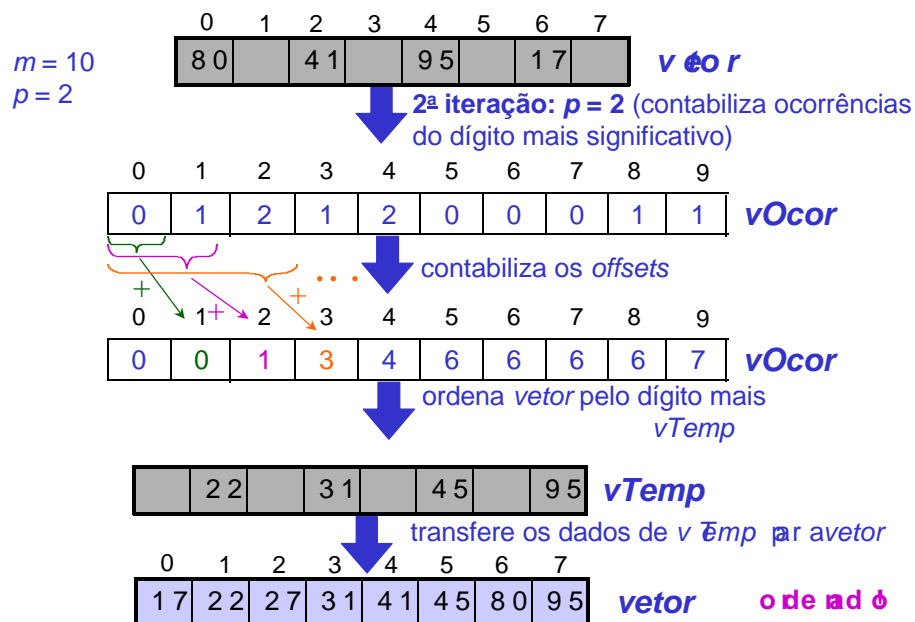
## RadixSort - Funcionamento

- Utiliza dois vetores auxiliares:
  - $vOcor$  (número de ocorrências de elementos)
  - $vTemp$  (temporário - mantém os elementos do vetor ordenados por um certo dígito)

## RadixSort - Funcionamento



## RadixSort - Funcionamento



## RadixSort - Implementação

Classe OrdenadorRadixSort

SubClasse de Ordenador

início

*m, p* inteiro;

*vOcor, vTemp* inteiro[ ];

construtor OrdenadorBucketSort (*m* inteiro, *p* inteiro);

início

*this.m* ← *m*;

*this.p* ← *p*;

*vOcor* ← NOVO inteiro[*m*];

*vTemp* ← NOVO inteiro[*n*];

fim;

...

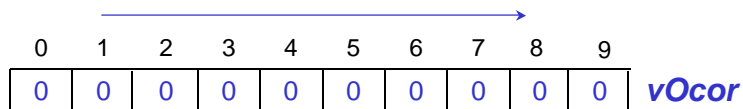
fim;

## RadixSort – Método Ordena

- Realiza *p* iterações. Na *i*-ésima iteração:
  1. inicializa *vOcor* com zero
  2. *vOcor* recebe o número de ocorrências de cada *i*-ésimo dígito
  3. uma vez preenchido o *vOcor*, são contabilizados nele os *offsets* para cada dígito (posições onde iniciam os elementos que possuem um certo valor de dígito)
  4. com base nestes *offsets*, *vTemp* recebe os elementos do *veter* ordenado pelo *i*-ésimo dígito
  5. transfere-se os elementos de *vTemp* para *veter*

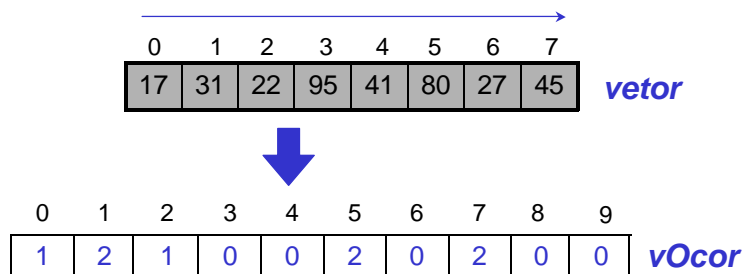
## RadixSort – Etapa 1

1. Inicializa *vOcor* com zero
  - complexidade:  $O(m \cdot p)$



## RadixSort – Etapa 2

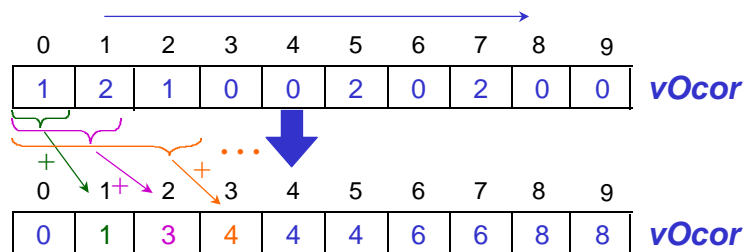
2. Varre *vetor* e contabiliza o número de ocorrências de cada i-ésimo dígito em *vOcor*
  - complexidade:  $O(n \cdot p)$



## RadixSort – Etapa 3

3. Contabiliza os *offsets* em *vOcor*

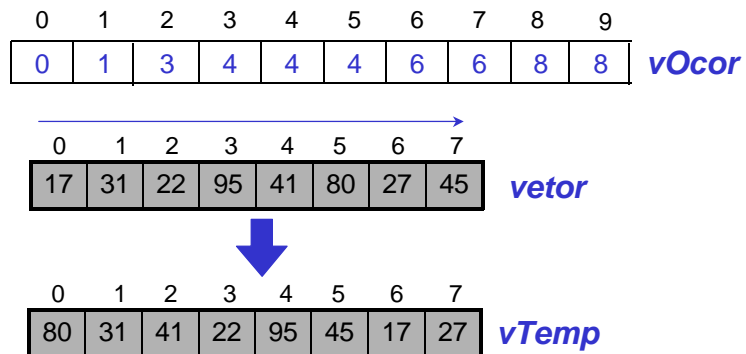
– complexidade:  $O(m \cdot p)$



## RadixSort – Etapa 4

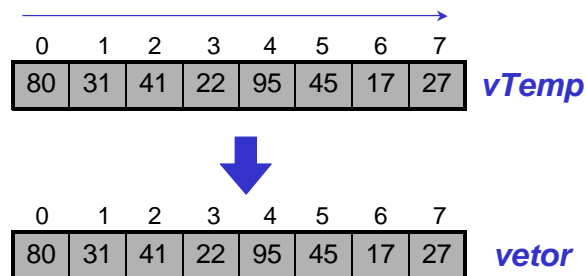
4. Ordena *vetor* em *vTemp* com base nos *offsets* em *vOcor*

– complexidade:  $O(n \cdot p)$



## RadixSort – Etapa 5

- Transfere os dados de *vTemp* para *vetor*
  - complexidade:  $O(n \cdot p)$



## RadixSort - Complexidade

- Complexidades envolvidas:
  - $O(m \cdot p)$  e  $O(n \cdot p) \Rightarrow O(p(m + n))$
  - considerando que *m* e *p* são pequenos (para um sistema decimal, tem-se em geral:  $m = 10$  e  $p \leq 10$ ), sua complexidade é assumida como linear no número de dados
- Complexidade do RadixSort:  $O(n)$

## Exercício

- Implementar para a classe *OrdenadorRadixSort*.
  - *ordena()*