

# Gerência de Projetos de Software

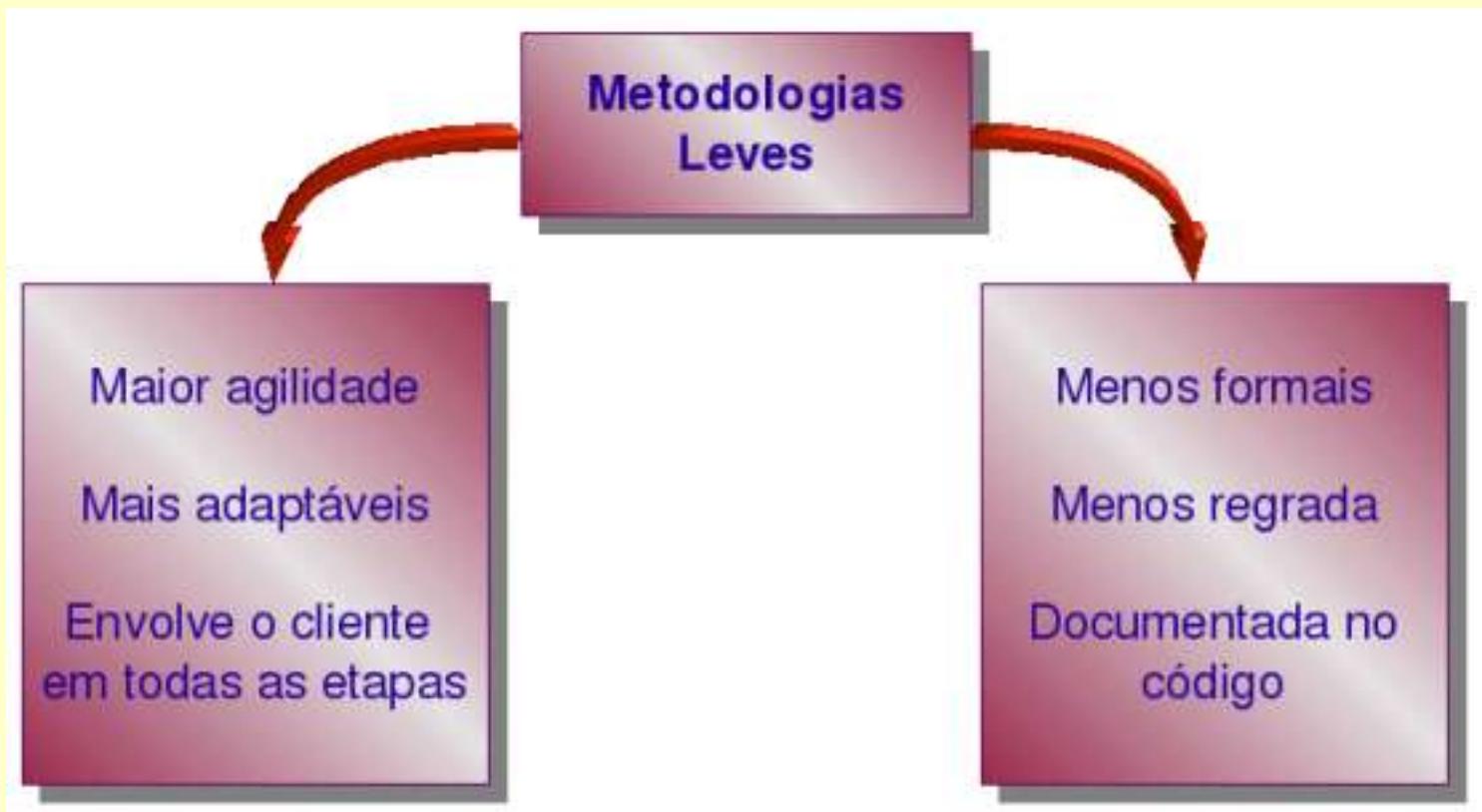
## Modelos de metodologias

### Classificações:

- Leves ou pesadas
- Incrementais, cascata, lineares... etc.
- Pro-ativas e reativas
- RAD, SDLC

# Gerência de Projetos de Software

## Modelos de metodologias



# Gerência de Projetos de Software

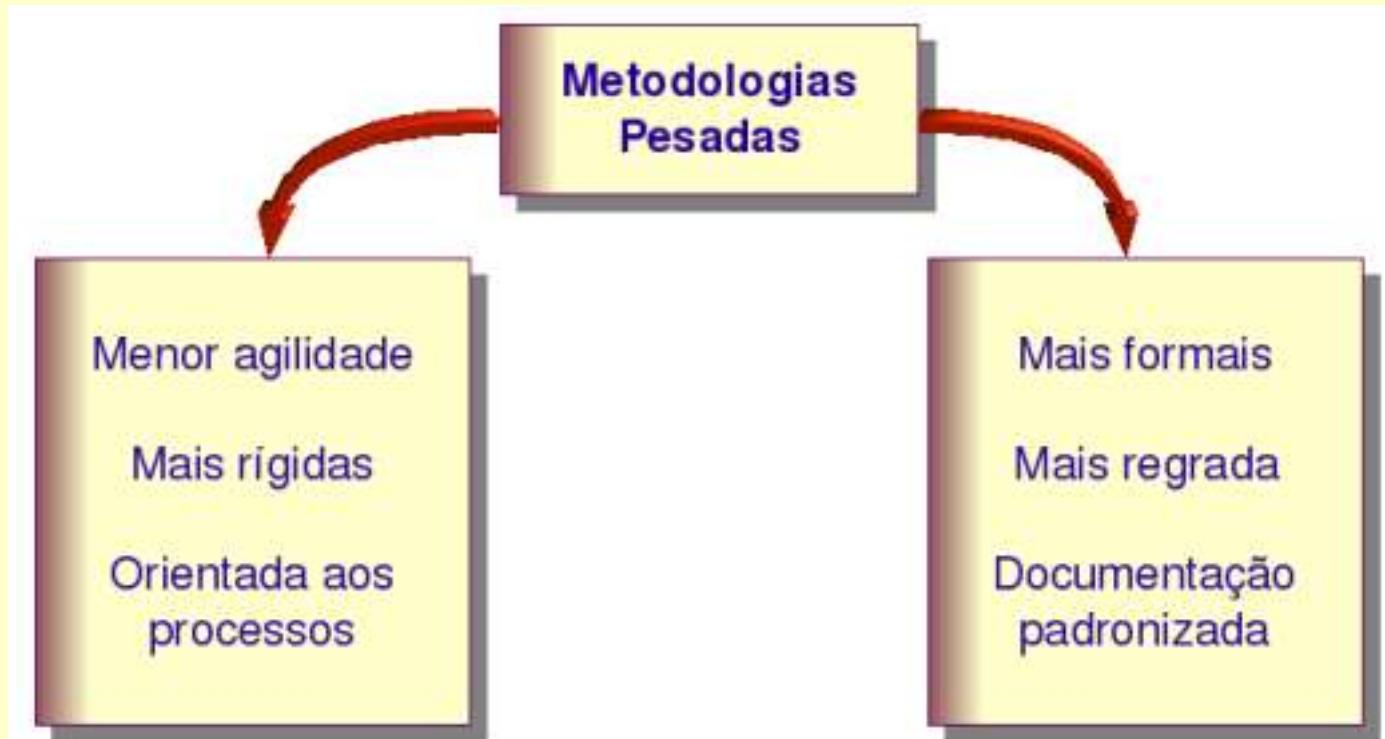
## Modelos de metodologias

### Vantagens das metodologias light

- Flexível para mudanças
- Adaptável a novos requisitos
- Orientada às pessoas:
  - Trabalha com pessoas e não com processos.
- Dinâmica
  - Check-list alterável e adaptável.

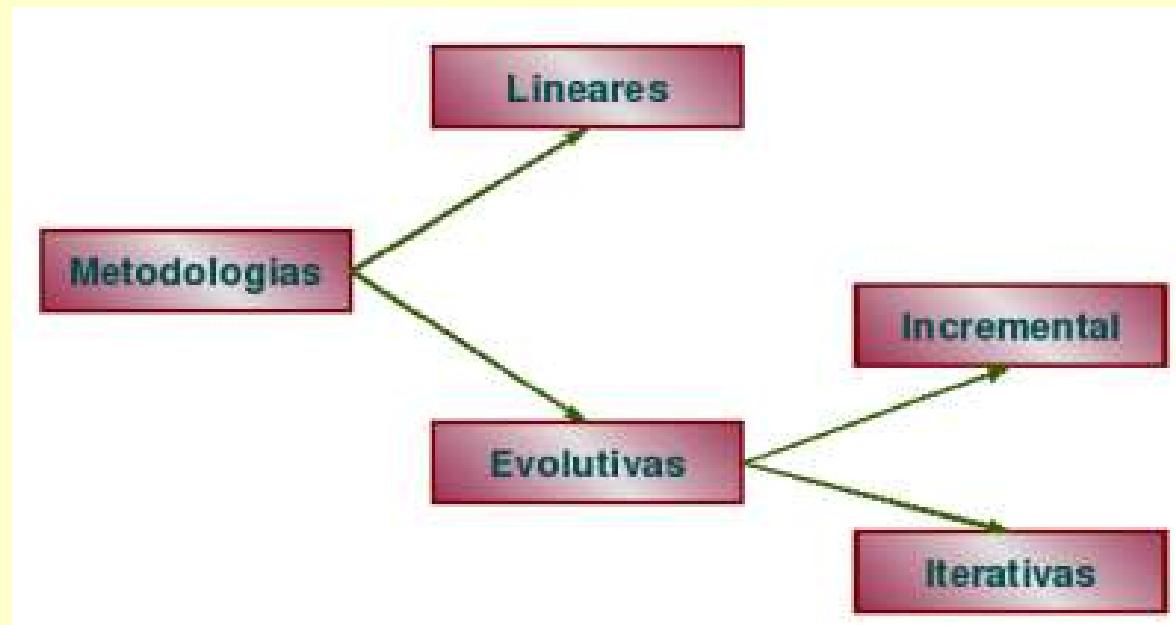
# Gerência de Projetos de Software

## Modelos de metodologias



# Gerência de Projetos de Software

## Modelos de metodologias



# Gerência de Projetos de Software

## Modelos de metodologias

### Vantagens da Iteratividade

- Estimula o feedback, ajudando na real especificação de requisitos.
- O produto é progressivamente implementado a cada iteratividade.
- Desenvolvedores e gerentes podem focar os riscos do projeto com maior acuidade.
- Facilita a compreensão detalhada dos requisitos.
- Facilita o acompanhamento do progresso do projeto por toda a equipe.
- Facilita a pilotagem das funcionalidades implementadas.
- Facilita o aprendizado sobre os erros das versões anteriores para o desenvolvimento de versões futuras.

# Gerência de Projetos de Software

## Modelos de metodologias

### Metodologias open-source (verdades e mentiras)

- SO: Linux, FreeBSD, Haiku, Hurd, Plan9
- Serviços: Apache, TCP/IP, SMTP, RTP, SCTP/IP
- Ambientes: KDE, Gnome, Enlightenment, OpenLook

# Gerência de Projetos de Software

## Modelos de metodologias

### Metodologias open-source (verdades e mentiras)

- Não existe design, gerência e documentação
- Não existe pré-teste e pilotagem do sistema
- Não existe levantamento de requisitos do usuário, fora os requisitos básicos
- Não existe estratégia de marketing e distribuição do produto
- Não existe suporte ao usuário

# Gerência de Projetos de Software

## Modelos de metodologias

Metodologias open-source (verdades e mentiras)

Algumas vantagens:

- Baixo custo de desenvolvimento
- Maior velocidade de implementação
- Facilidade de fixar bugs
- Suporte rápido por meio da Internet



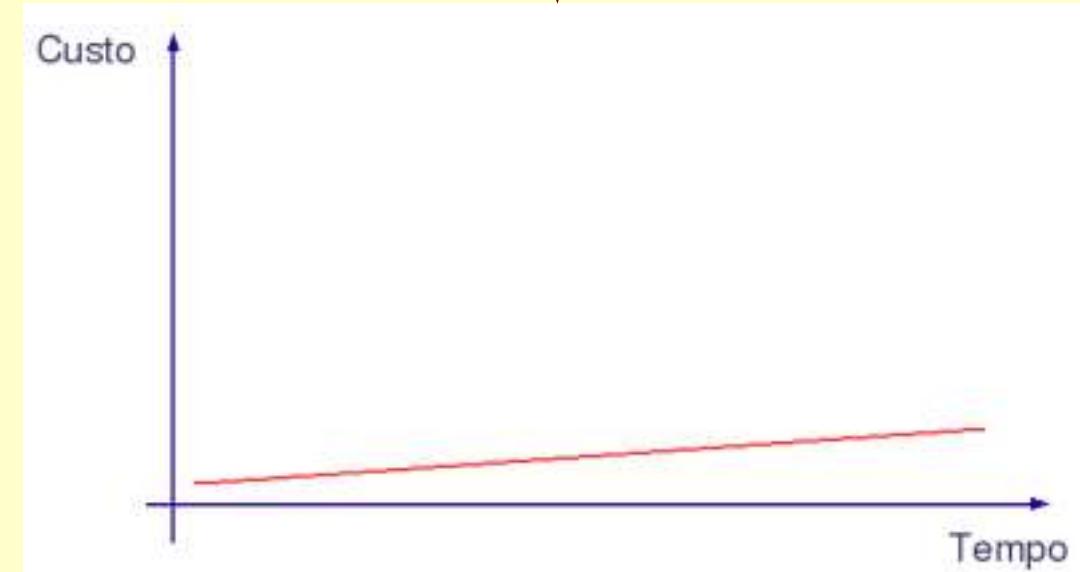
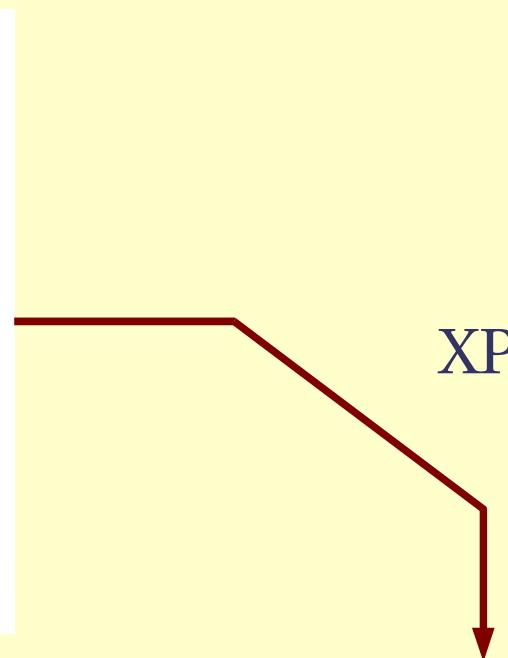
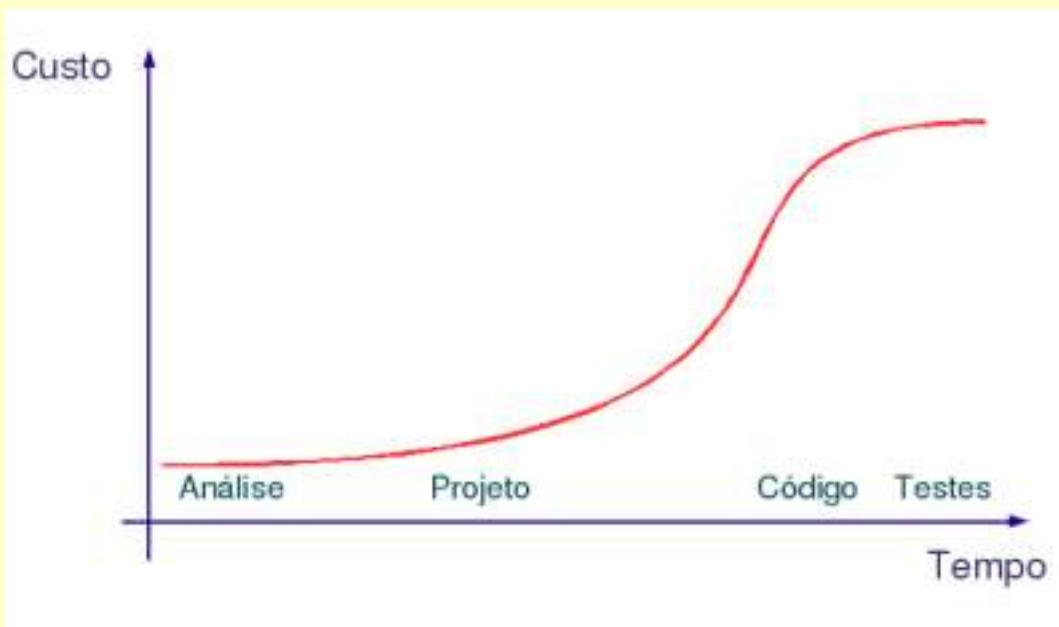
# Gerência de Projetos de Software

## XP: eXtreme Programming

- Test Drive Development (TDD)
- Participação do cliente
- Revisão permanente do código
- Refactoring
- Integração e comunicação contínua
- Refinamento contínuo da arquitetura
- Planejamento

# Gerência de Projetos de Software

## XP: eXtreme Programming



# Gerência de Projetos de Software

## XP: eXtreme Programming

- ◆ Comunicação

Práticas valorizam a comunicação, não limitada por procedimentos formais.

- ◆ Simplicidade

Incentiva ao extremo práticas que reduzam a complexidade.

- ◆ Feedback

Práticas garantem um rápido feedback de ambas as partes durante todo o projeto.

- ◆ Coragem

Práticas aumentam a confiança do desenvolvedor.



# Gerência de Projetos de Software

## XP: eXtreme Programming

XP valoriza:

MAIS      MENOS

Indivíduos e interação  $\Leftrightarrow$  processos e ferramentas

Software funcionando  $\Leftrightarrow$  documentação abrangente

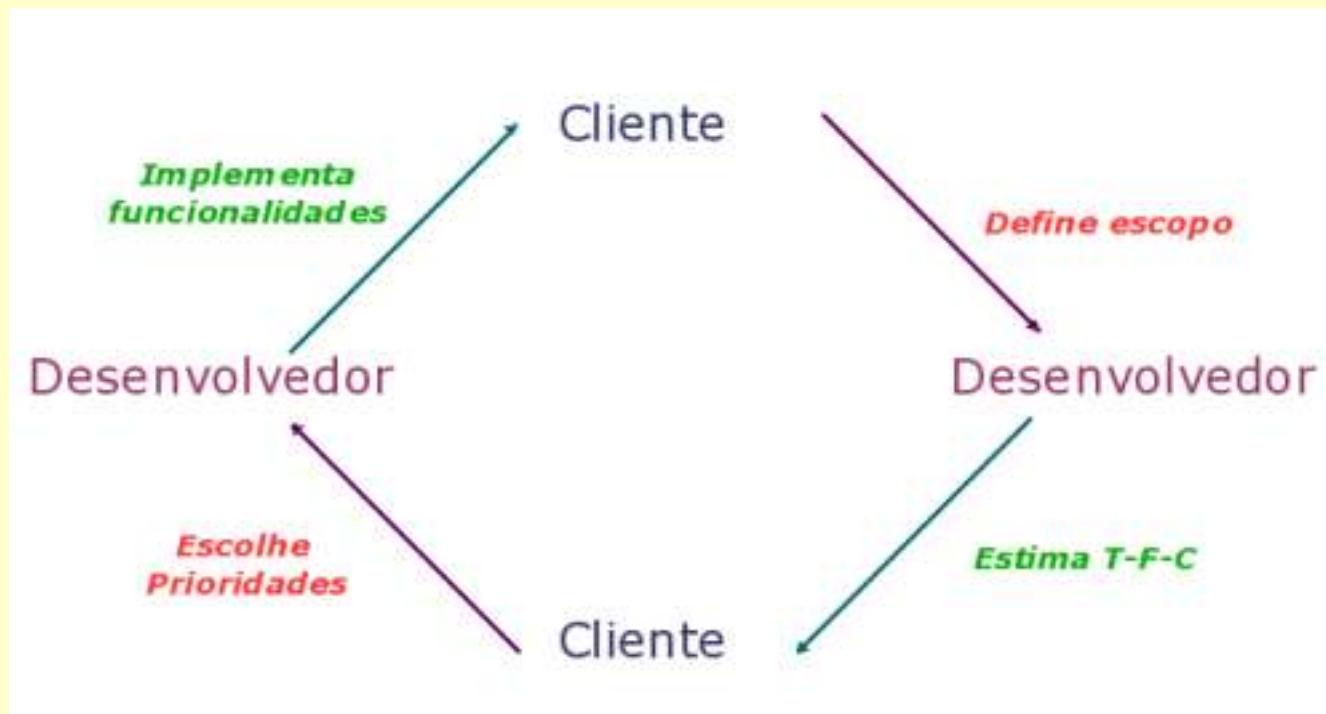
Envolvimento do cliente  $\Leftrightarrow$  negociação e contratos

Resposta a mudanças  $\Leftrightarrow$  Seguir um plano

# Gerência de Projetos de Software

## XP: eXtreme Programming

### XP e qualidade





# Gerência de Projetos de Software

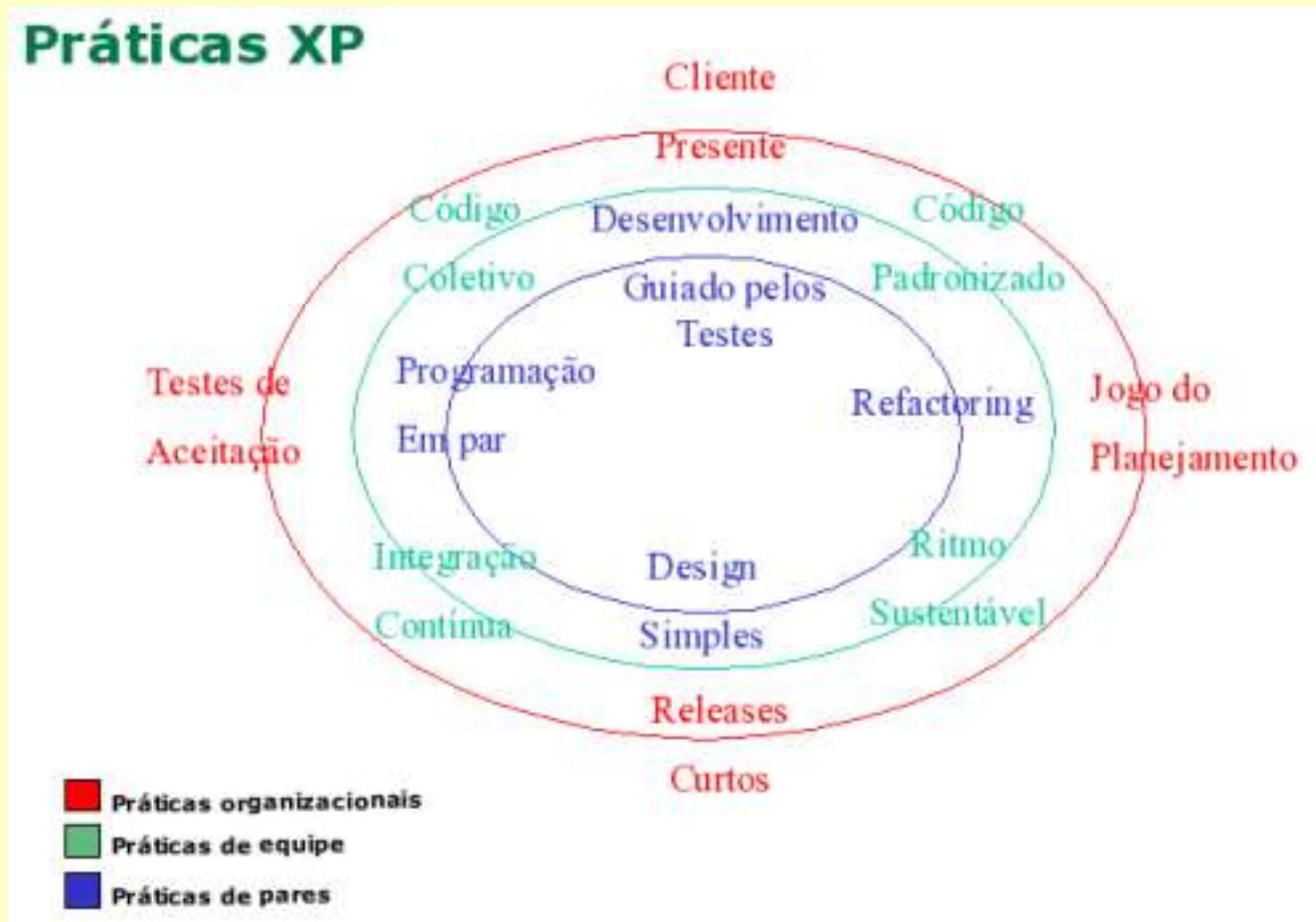
## XP: eXtreme Programming

### Manifesto:

- Revisão de código  
XP: Programação em pares
- Testes freqüentes  
XP: TDD, automatizados
- Simplicidade  
XP: Recursos não prioritários são descartados
- Projeto  
XP: É realizado a qualquer hora
- Estimativas  
XP: São revistas a cada iteração, apoiadas pelas metáforas
- Versões  
XP: Pequenos lançamentos

# Gerência de Projetos de Software

## XP: eXtreme Programming





# Gerência de Projetos de Software

## Referências:

### Bibliografia:

<http://wwwexe.inf.ufsc.br/~dovicchi/page/gerti.php>

### Ref. Eng. Software e Ger. Qualidade:

<http://wwwexe.inf.ufsc.br/~dovicchi/page/aulas/gerti/aula.php?opt=05>

### Ref. Software de Modelagem:

<http://wwwexe.inf.ufsc.br/~dovicchi/page/aulas/gerti/aula.php?opt=06>