

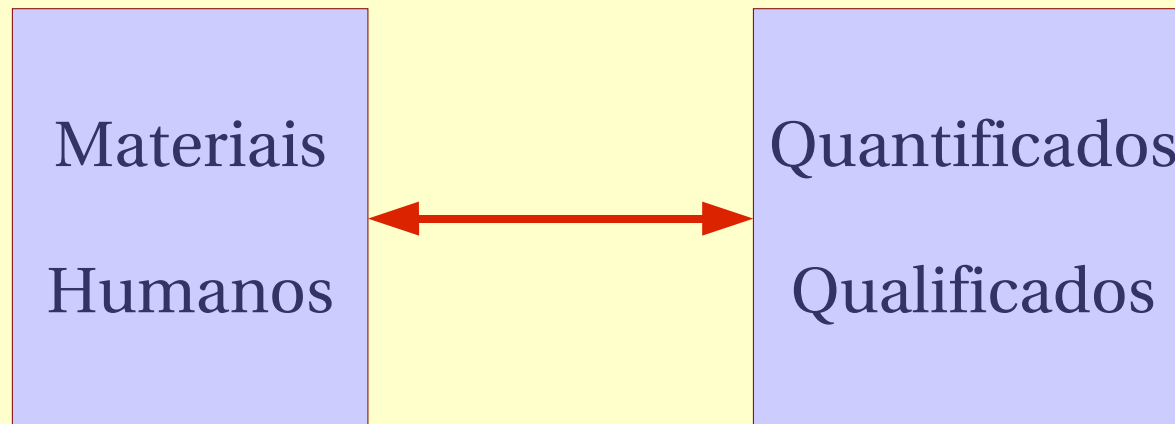


Gerência de Projetos de Software

Planejamento

Planejar é dimensionar recursos necessários para uma determinada atividade.

Recursos:





Gerência de Projetos de Software

Planejamento

Recursos Humanos:

- **Diretos:** Gerência, Equipe de design, Equipe de Desenvolvimento, Equipe de suporte, Equipe de tecnologia, Equipe de documentação etc..
- **Indiretos:** Limpeza, Secretárias, Atendentes, Segurança etc..



Gerência de Projetos de Software

Planejamento

Recursos Materiais:

- **Material Permanente:** Equipamento de comunicação, computadores, aparelhos de ar, utensílios e eletrodomésticos, mesas, cadeiras etc..
- **Material de consumo:** Papel, toner, material de escritório, de limpeza etc..
- **Material de valor diminuto:** Cabos, tomadas, conectores etc..
- **Material locado ou leasing:** Transporte, equipamentos etc.



Gerência de Projetos de Software

Planejamento

Quantificação dos recursos:

- Especificação de número (quantidade)
- Especificação cronológica (quanto / tempo)
- Especificação de uso (quanto / tarefa)



Gerência de Projetos de Software

Planejamento

Qualificação dos recursos:

- Especificação de custo/benefício
- Especificação técnica
- Especificação de capacidade
- Especificação de viabilidade



Gerência de Projetos de Software

Planejamento

Análise dos Recursos Materiais

1. Instalações e mobiliário
2. Material de uso permanente (bens duráveis)
3. Material de valor diminuto
4. Material de consumo (bens não duráveis)
5. Material de divulgação, documentação e publicitário



Gerência de Projetos de Software

Planejamento

Análise dos Recursos Humanos

1. Pessoal administrativo
2. Pessoal de design
3. Pessoal de desenvolvimento
4. Pessoal de apoio técnico
5. Pessoal de apoio logístico



Gerência de Projetos de Software

Planejamento

Análise de outros Recursos

1. Despesas com deslocamentos
2. Pagamento de serviços de terceiros
3. Diárias
4. Transportes



Gerência de Projetos de Software

Metodologias

“não existe uma fórmula mágica para que se possa adaptar o estado da arte de forma **definida, concisa, prescritiva, intensiva e eficiente**, que garanta o sucesso e alto rendimento de um projeto.”



Gerência de Projetos de Software

Metodologias

Cada empresa tem uma abordagem única quanto ao:

- Ciclo de vida do projeto;
- Setor de mercado;
- Produto;
- Tamanho;
- Tecnologia; e
- Situação.



Gerência de Projetos de Software

Metodologias

Não existe uma metodologia “tamanho único”... mas todas têm algo em comum. As etapas de:

- Conceitos
- Desenvolvimento
- Implementação
- Suporte



Gerência de Projetos de Software

Metodologias

ATENÇÃO!

Diferentes produtos têm diferentes ciclos de vida!

Gerentes de projeto ou executivos podem tornar-se tão obsecados por determinadas metodologias e tendem a tentar aplicá-las na própria atividade, associadas aos processos e técnicas inerentes ao produto... isto é um grande engano!

Não é possível escolher uma metodologia por meio de um “menu”, embora os projetos tenham características comuns!



Gerência de Projetos de Software

Metodologias

Então:

1. Como garantir que o projeto desenvolva e apresente produtos com sucesso?
2. Pode, a metodologia, englobar todos os requisitos e ajudar na gerência do projeto em relação a estes requisitos?
3. Como conciliar baixo custo, alto rendimento, maior valor agregado e melhor funcionalidade?



Gerência de Projetos de Software

Metodologias

- Processos e técnicas padronizados;
- Medidas de rendimento da equipe;
- Configuração de recursos;
- Recursos indispensáveis;
- Parceirias e Fornecedores;
- Dimensão dos processos necessários;
- Custo / benefício da metodologia adequada; e
- A massa crítica de competências.



Gerência de Projetos de Software

Metodologias

Definida a duração de um projeto deve-se definir

- Os aspectos técnicos, administrativos e financeiros a ser gerenciados;
- O cronograma financeiro;
- O cronograma de execução;
- O planejamento técnico e administrativo.

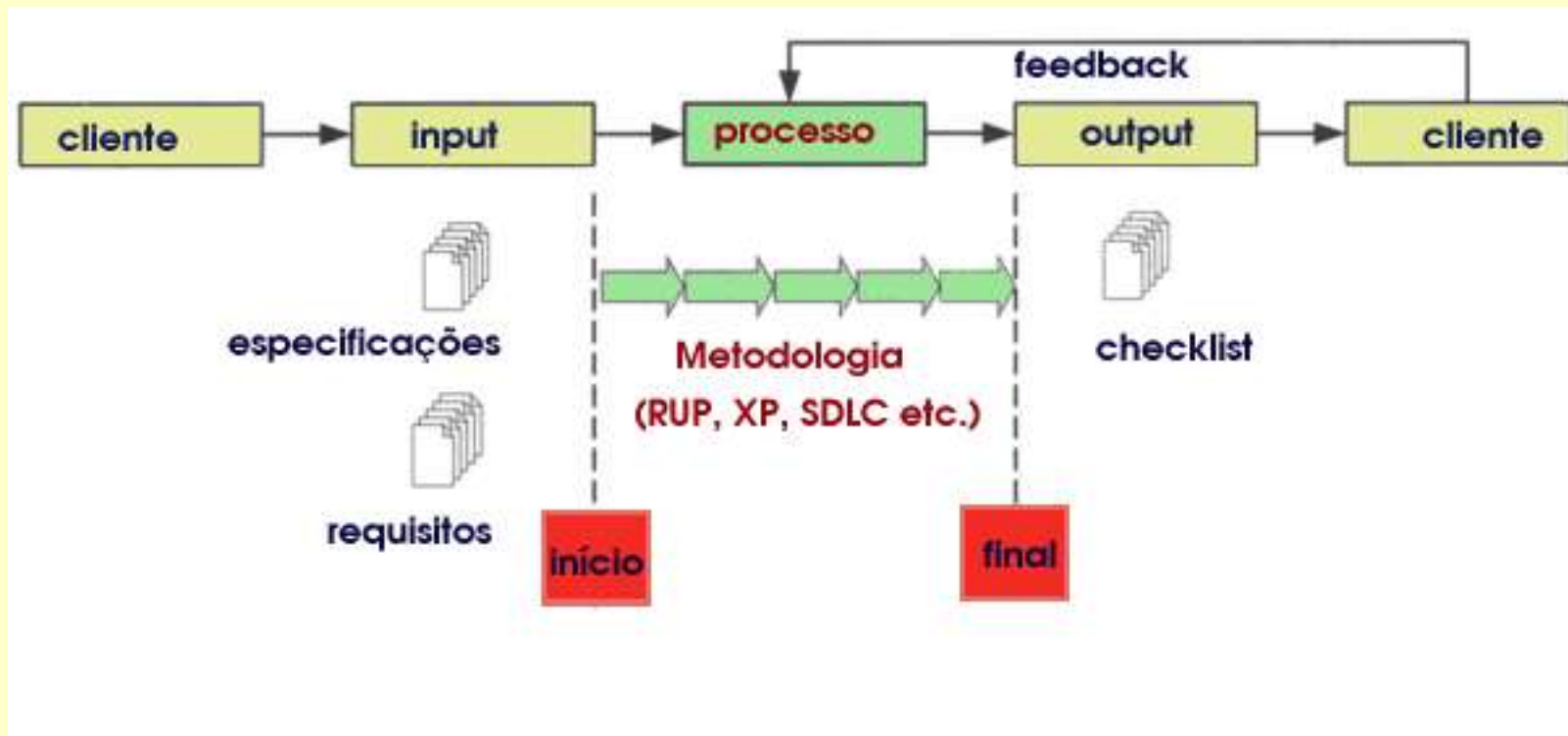
Assim, poder-se-á optar por um modelo metodológico:

- RAD: Rapid Application Development
- SDLC: System Development Life Cycle

Gerência de Projetos de Software

Metodologias

CIPOC:





Gerência de Projetos de Software

Metodologias

CIPOC:

- **Cliente:** Idéias e necessidades são estabelecidas pelo cliente.
- **Input:** Especificações e requisitos são levantados conforme o que foi estabelecido.
- **Processo:** Escolha da metodologia mais adequada para o proojeto (RUP, XP, PRINCE2, SDLC etc.).
- **Output:** Checklist dos requisitos e avaliações de conformidade das especificações.
- **Cliente:** Tomada de feedback e avaliação da satisfação do cliente.



Gerência de Projetos de Software

Metodologias

Pontos a considerar para escolha do modelo:

- **Estratégia geral da empresa:** Quão competitiva a empresa é ou deseja se tornar.
- **Dimensão do projeto:** Tamanho da equipe e abrangência do projeto a ser gerenciado.
- **Prioridades:** Nível de prioridade do projeto no âmbito da empresa, dependendo de quão crítico o projeto é para ela.
- **Flexibilidade:** Níveis de flexibilidade e adaptabilidade da metodologia para as atividades do projeto.



Gerência de Projetos de Software

Metodologias

A Metodologia RUP (um exemplo)

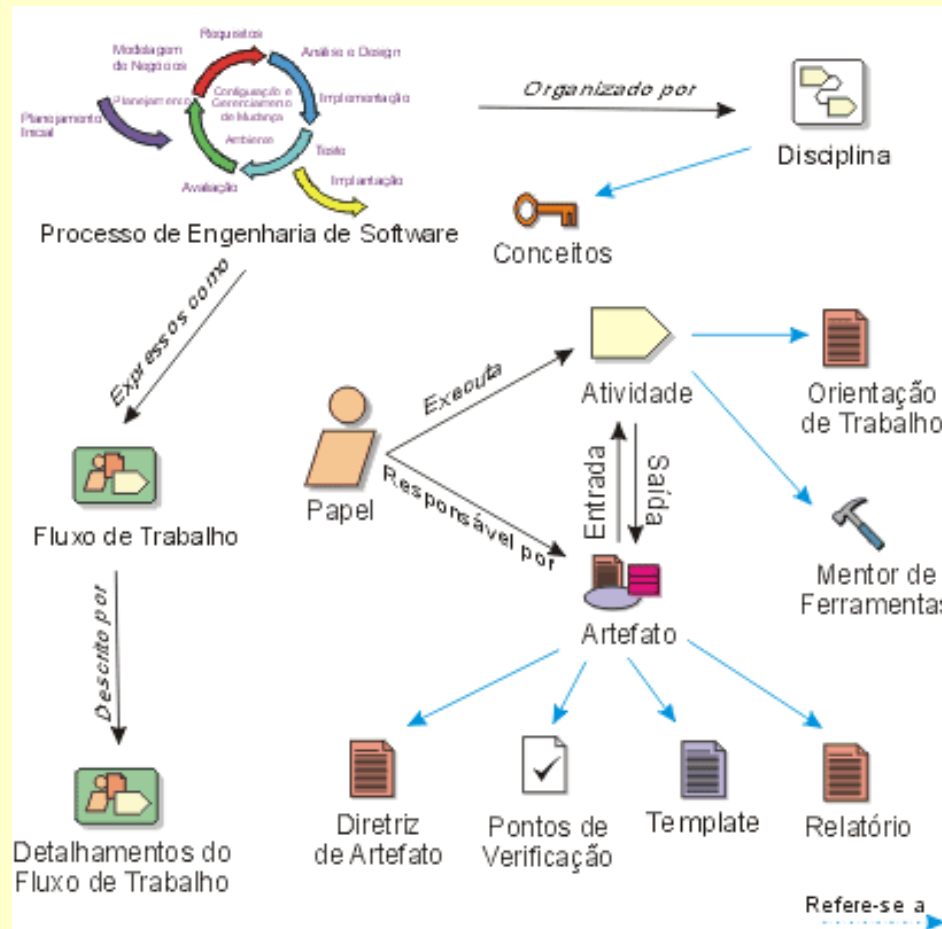
- RUP – Rational Unified Process
- Metodologia para Engenharia de Software
- J2EE (Java 2 Enterprise Edition) desenvolvida com RUP
- Baseada nas melhores práticas

Gerência de Projetos de Software

Metodologias

A Metodologia RUP (um exemplo)

Conceitos





Gerência de Projetos de Software

Metodologias

A Metodologia RUP (um exemplo)

Práticas:

- Desenvolvimento Iterativo
- Gerência de Requisitos
- Modelagem visual
- Arquitetura baseada em componentes
- Controle de qualidade
- Controle de versões

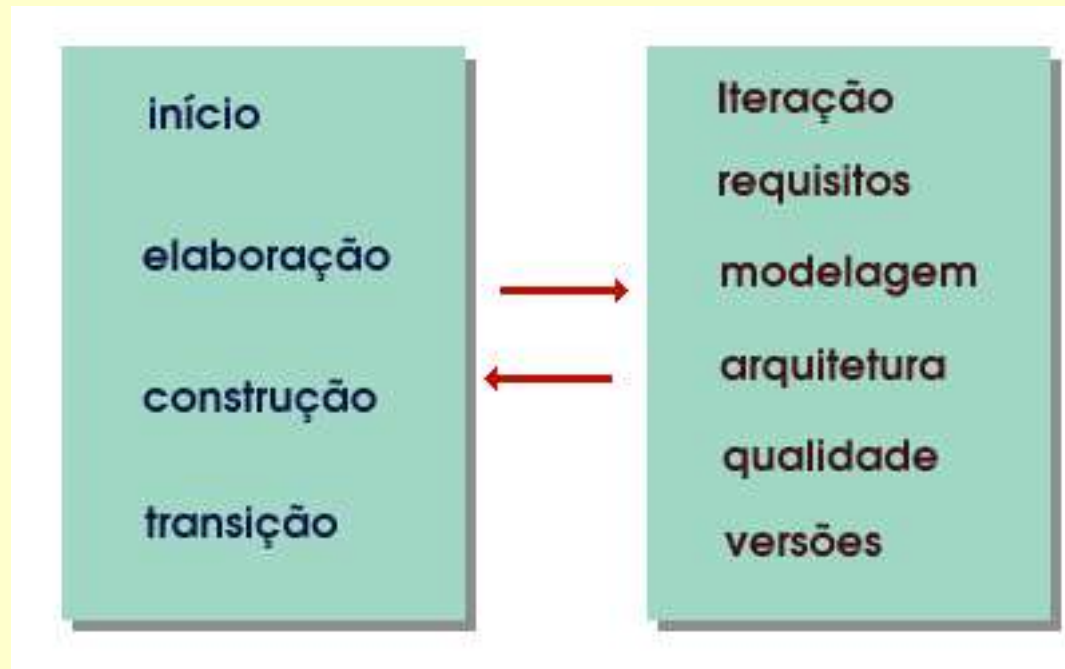


Gerência de Projetos de Software

Metodologias

A Metodologia RUP (um exemplo)

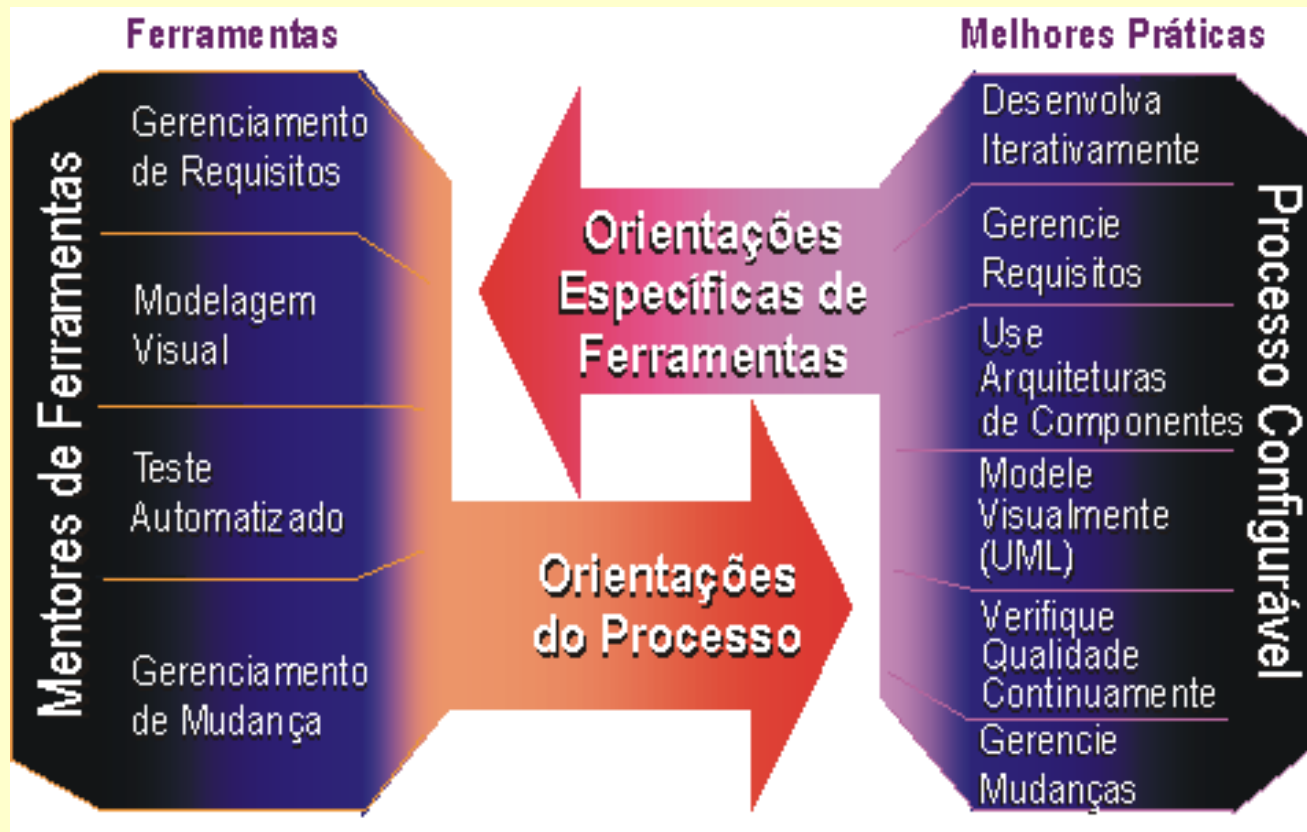
Etapas e práticas:



Gerência de Projetos de Software

Metodologias

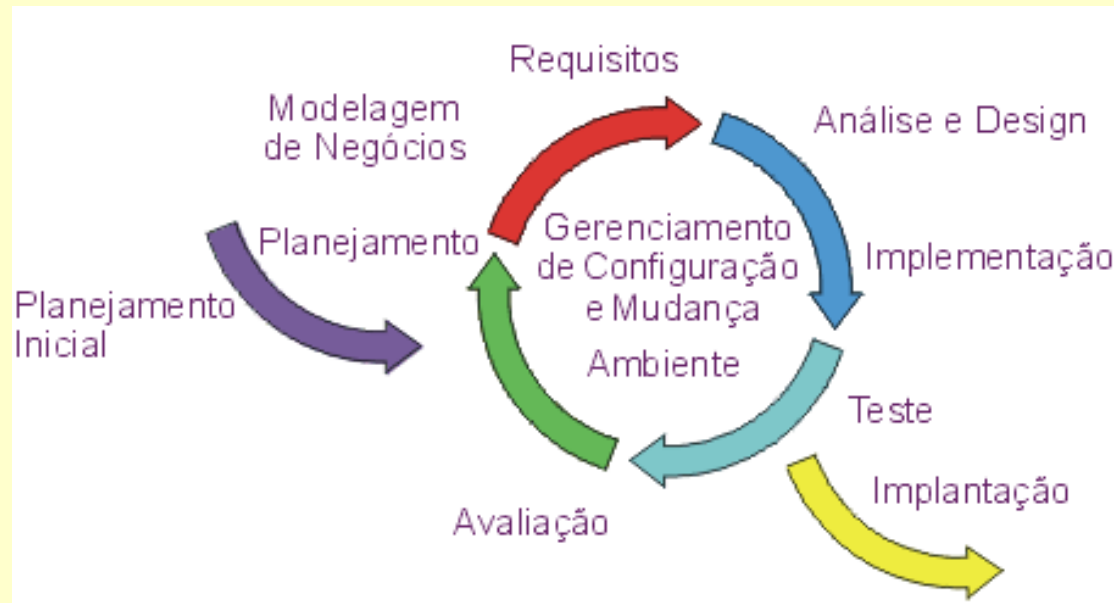
A Metodologia RUP (um exemplo)



Gerência de Projetos de Software

Metodologias

A Metodologia RUP (um exemplo)

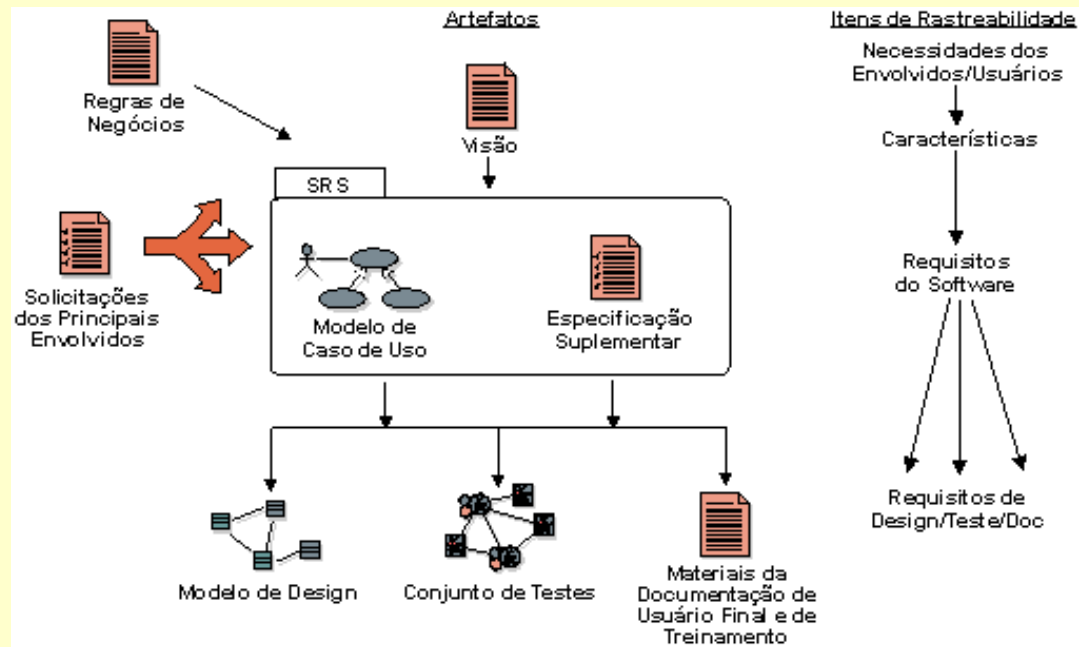


Desenvolvimento iterativo

Gerência de Projetos de Software

Metodologias

A Metodologia RUP (um exemplo)

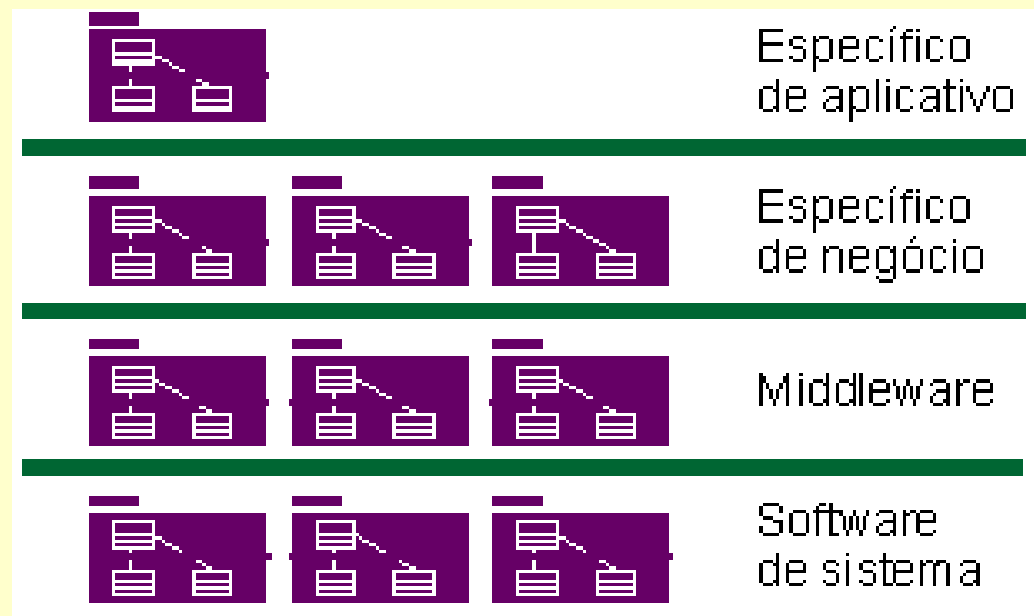


Gerenciamento de requisitos

Gerência de Projetos de Software

Metodologias

A Metodologia RUP (um exemplo)

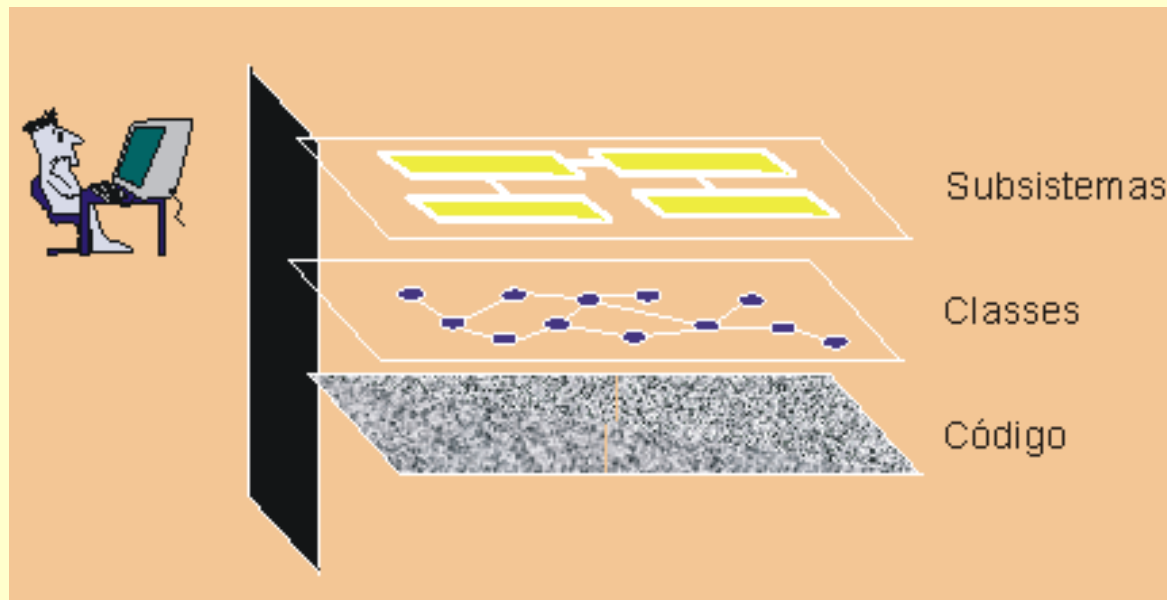


Arquitetura baseada em componentes em camadas.

Gerência de Projetos de Software

Metodologias

A Metodologia RUP (um exemplo)

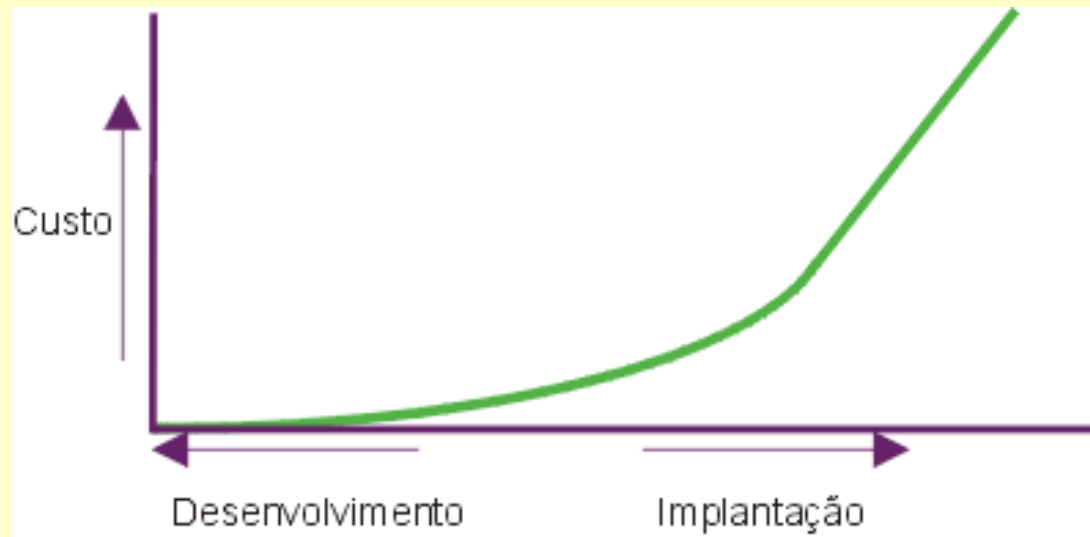


Modelagem visual

Gerência de Projetos de Software

Metodologias

A Metodologia RUP (um exemplo)

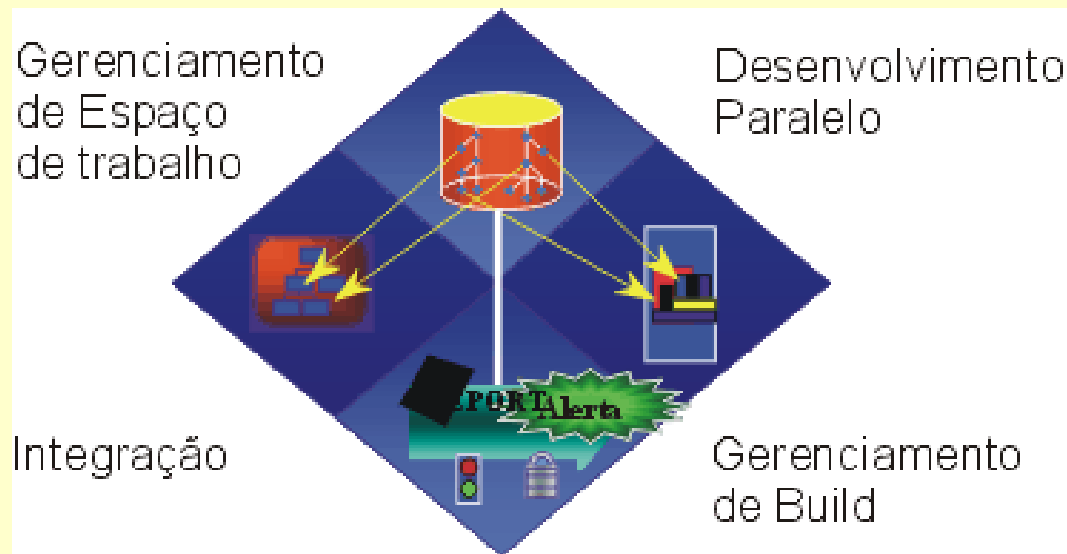


Qualidade: se gerenciada desde o início, tem menor custo.

Gerência de Projetos de Software

Metodologias

A Metodologia RUP (um exemplo)



Gerenciamento de mudanças: mais do que check in/out de arquivos.

Gerência de Projetos de Software

Metodologias

A Metodologia RUP (um exemplo)

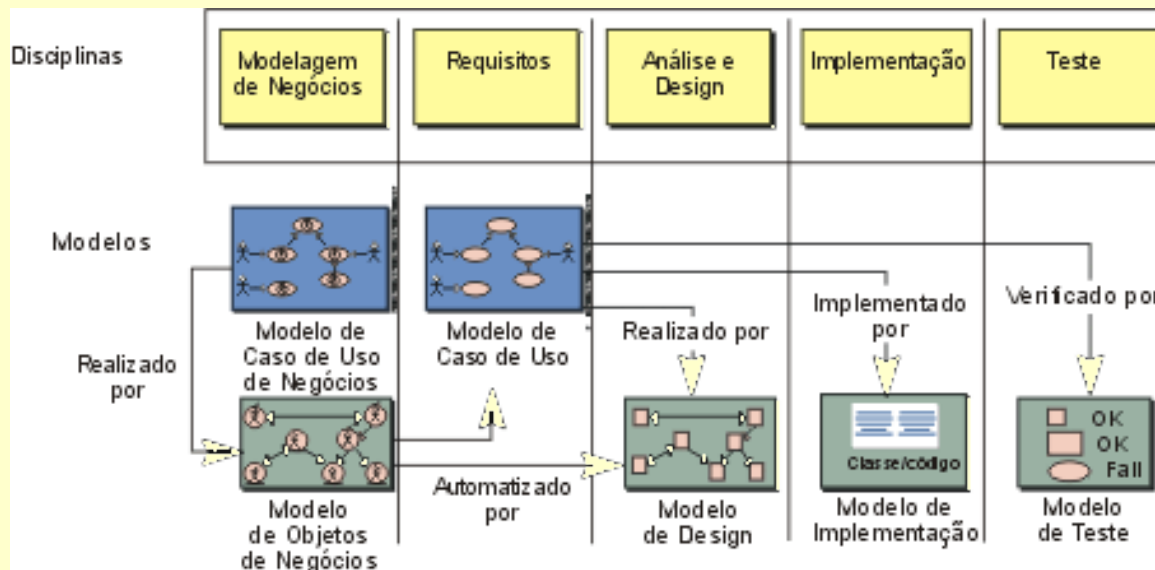


RUP fornece um framework configurável conforme as necessidades do projeto.

Gerência de Projetos de Software

Metodologias

A Metodologia RUP (um exemplo)



RUP: disciplinas e modelos

Gerência de Projetos de Software

Metodologias

A Metodologia RUP (um exemplo)

Workflow de trabalho

