

## COMPARTILHE

# O SEU APLICATIVO





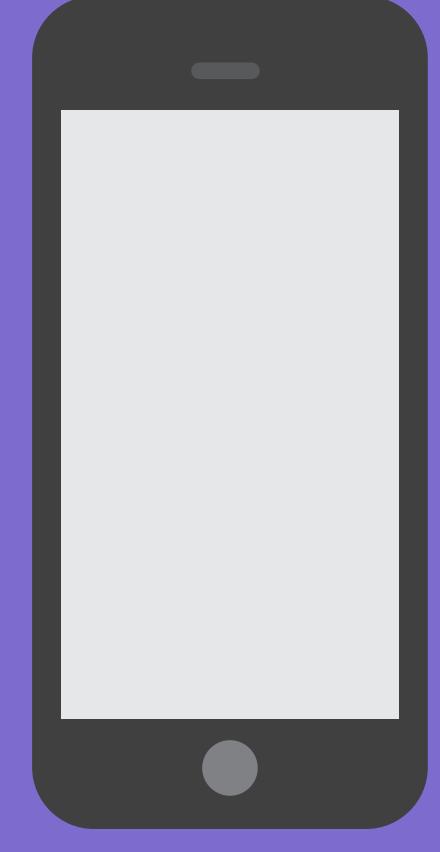
# Mas como posso fazer isso?

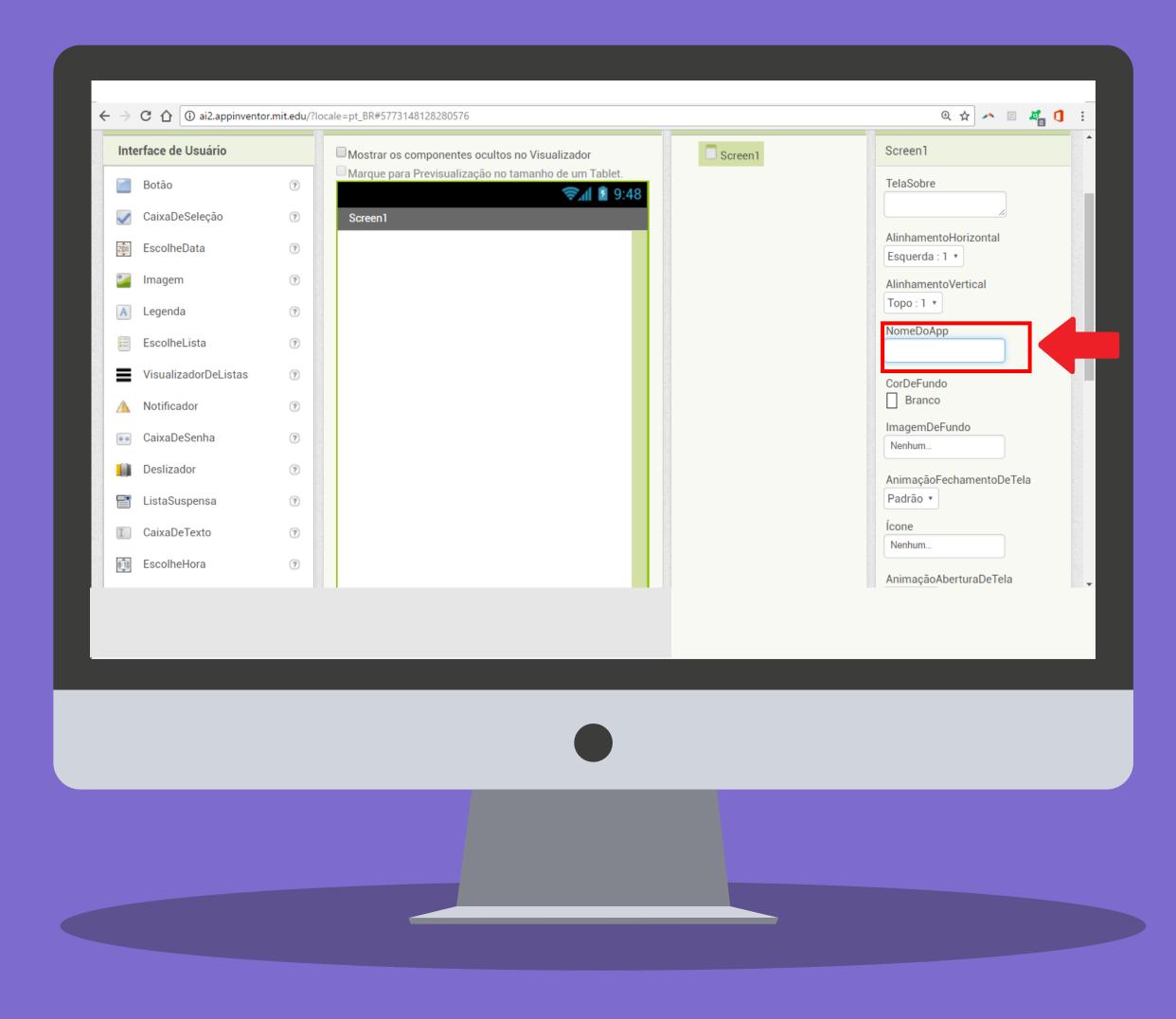
Há 4 maneiras de compartilhar o seu aplicativo





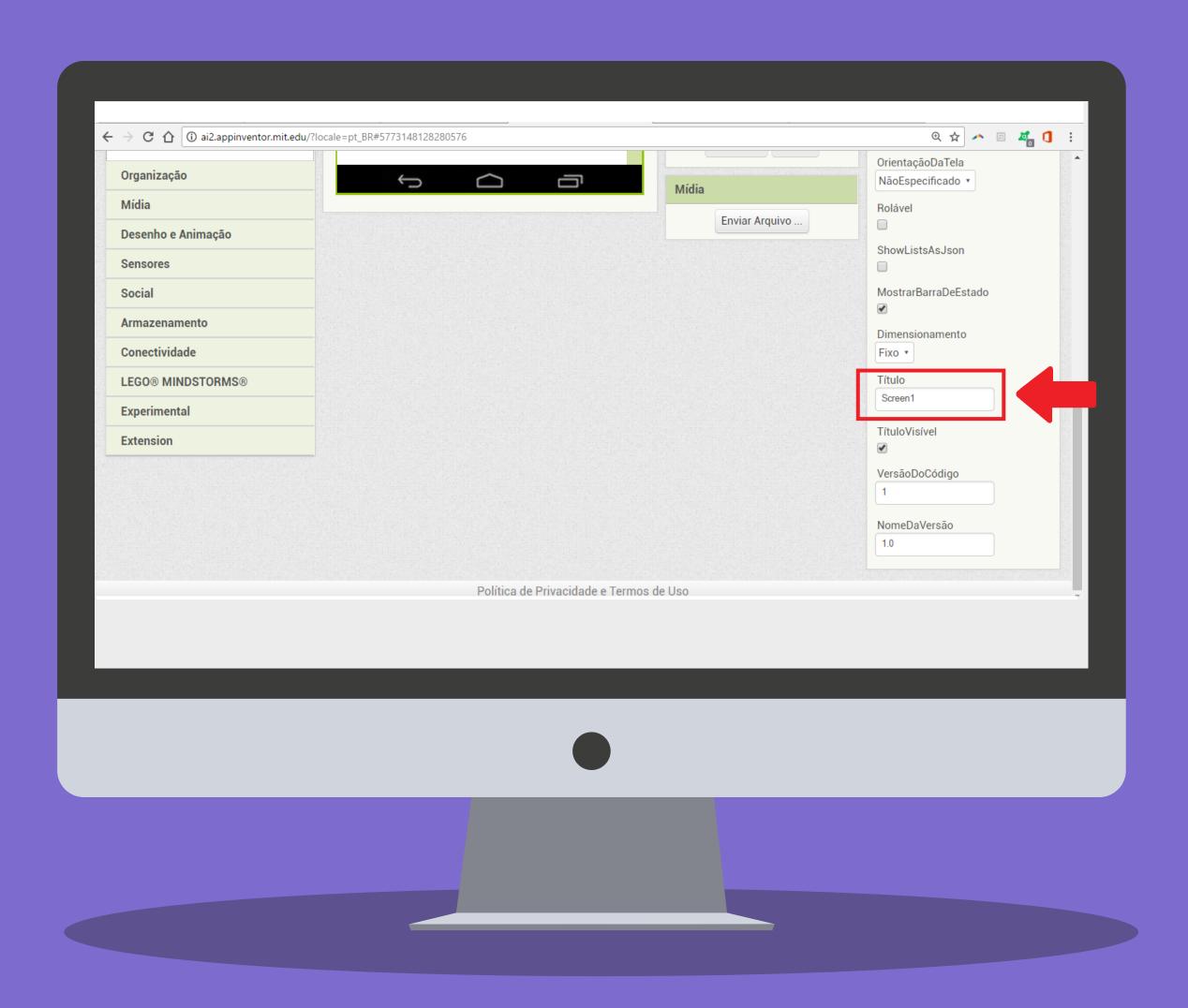
Para seus amigos instalarem em seus smartphones





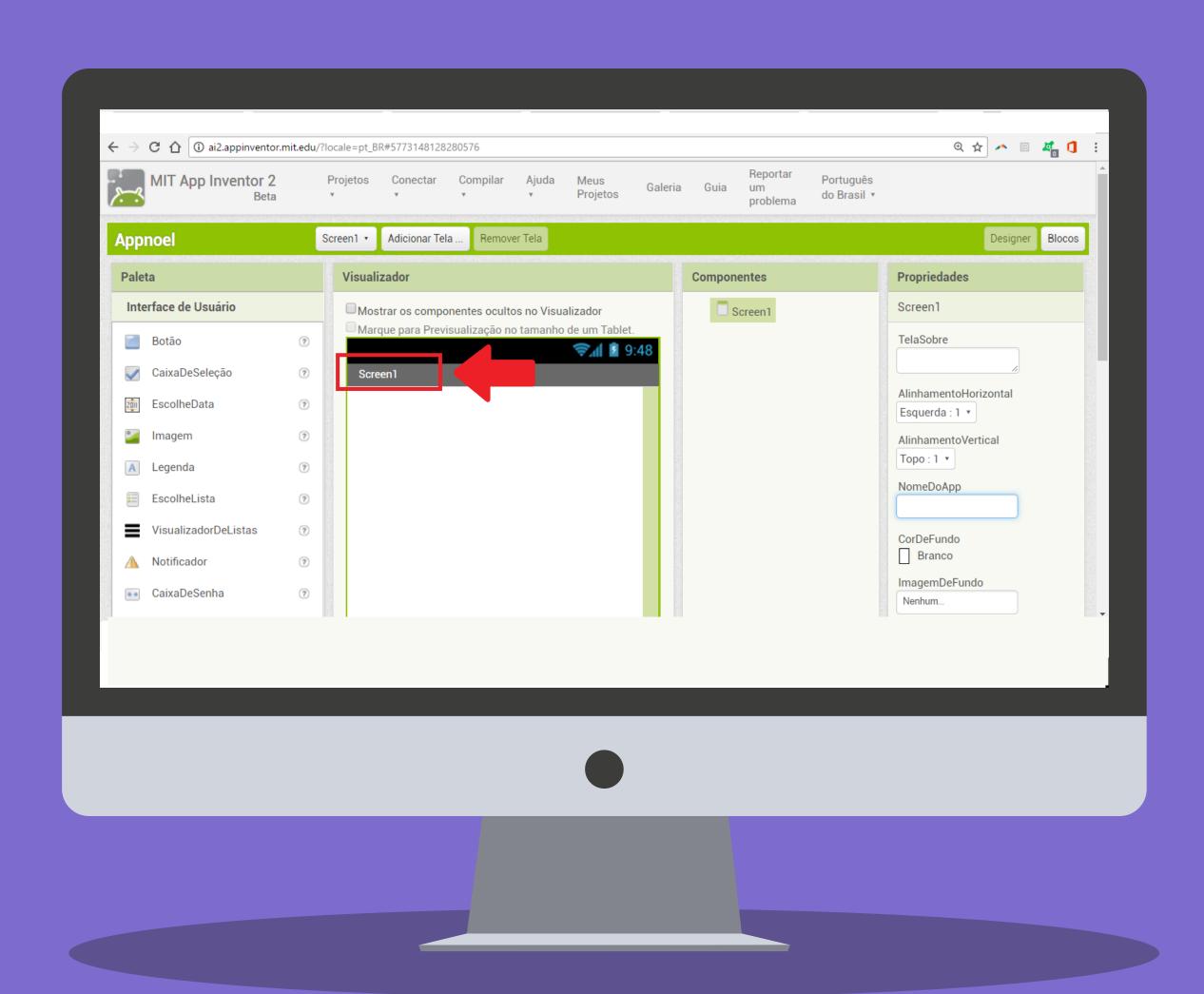
## Dando um nome para seu App

Nomeie seu app aqui na opção "NomeDoApp". Dê um nome que descreva bem o seu aplicativo.



## Adicionando títulos às telas do app

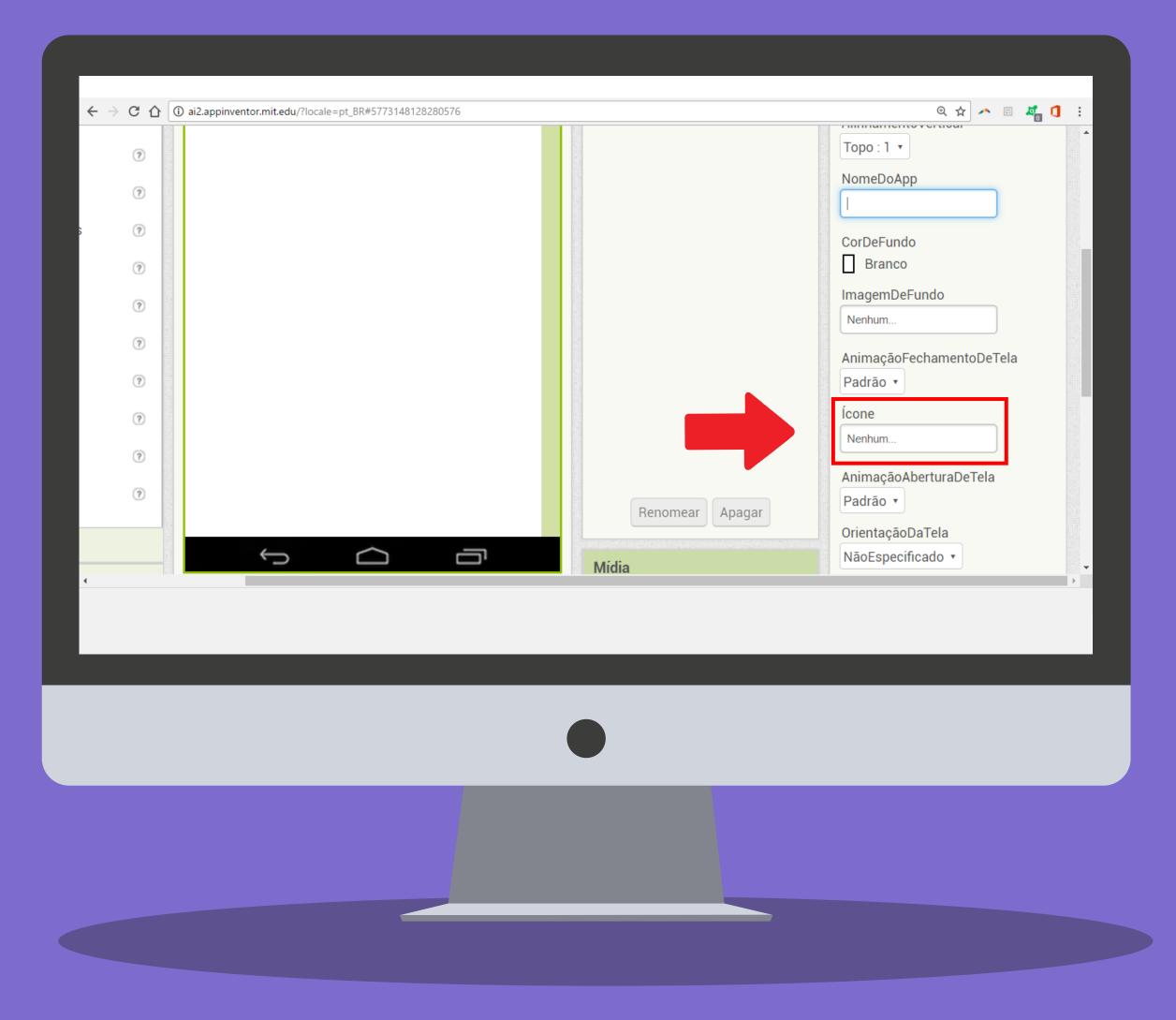
Na opção "Título", escolha o nome da tela atual do aplicativo. Você deve fazer isso em todas as telas.



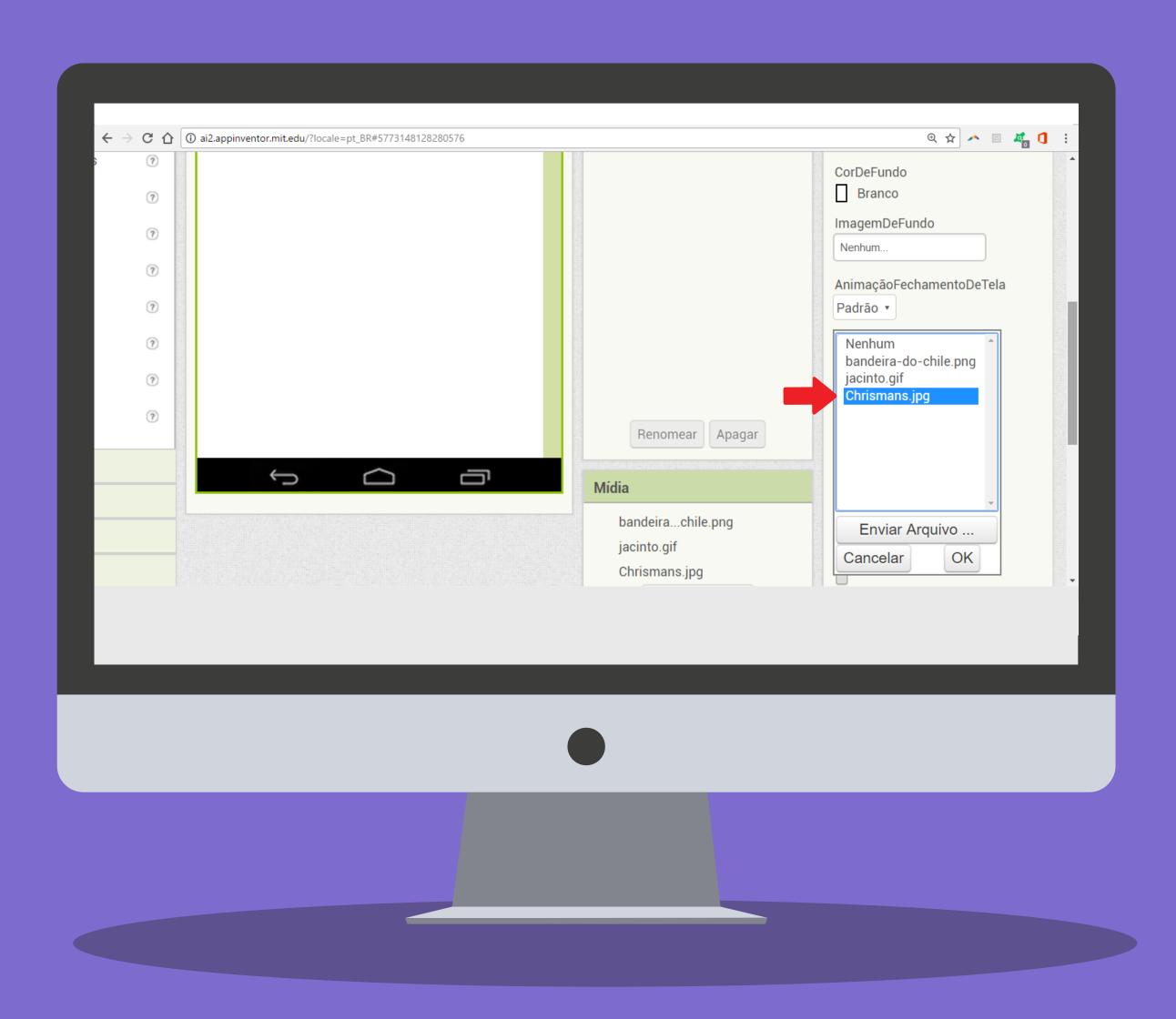
O nome da tela aparece na parte de cima e deve descrever o que a tela representa.

### Adicionando o Launcher icon

Na aba de Propriedades da "Screen1" procure pela opção "Ícone."

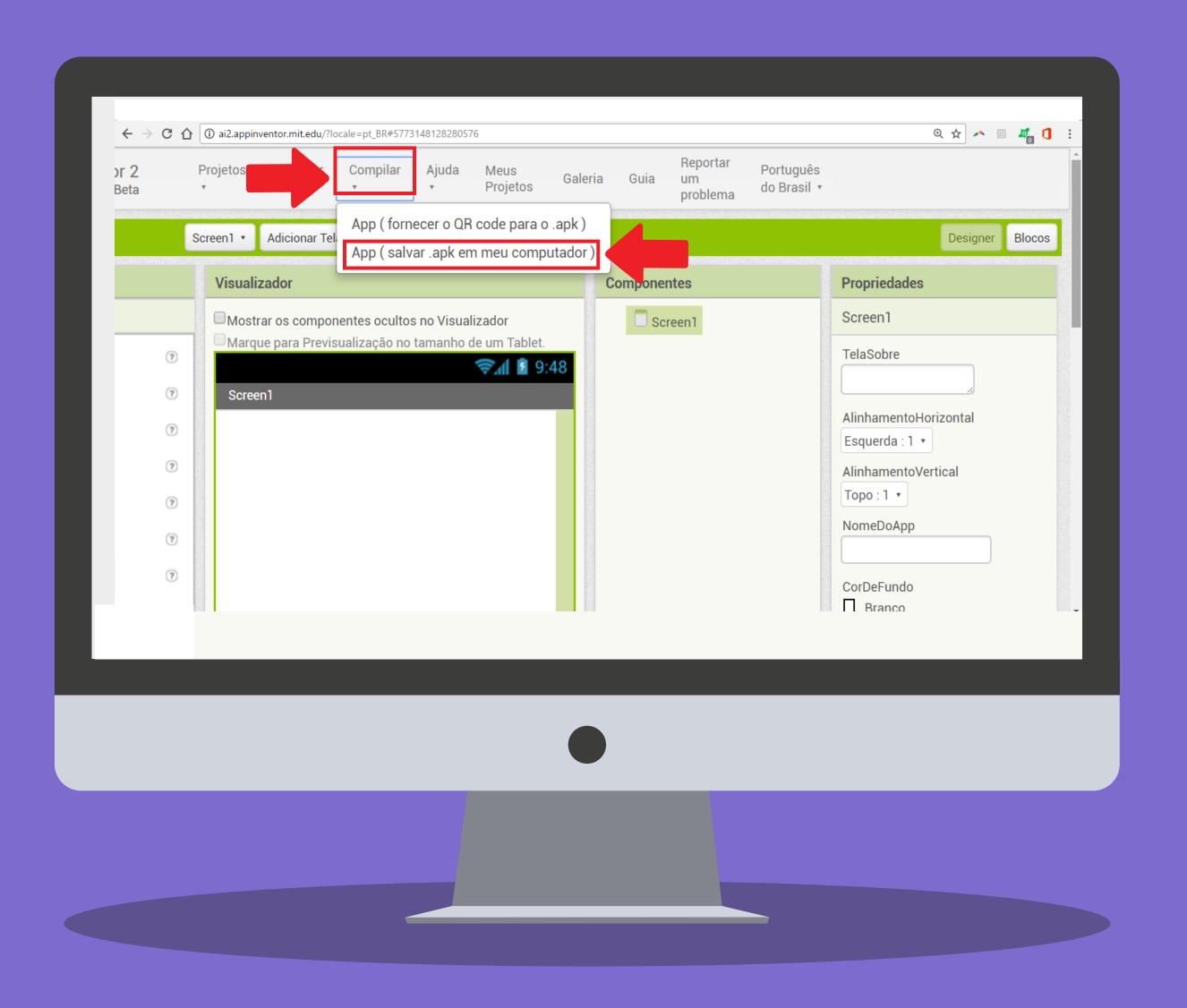


Em seguida, selecione a imagem que será o seu Launcher.



Para baixar o arquivo APK do seu aplicativo clique em "Compilar".

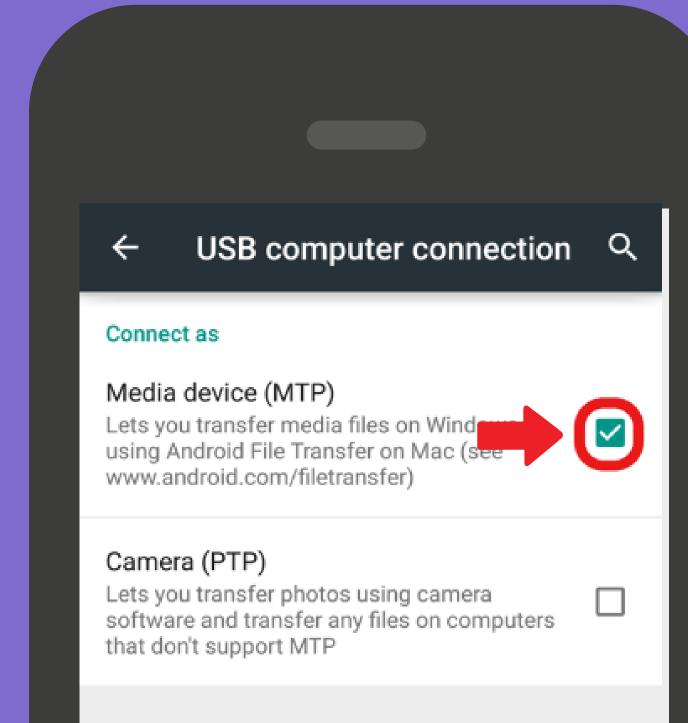
Em seguida, clique em App (salvar .apk em meu computador) e o arquivo será baixado.

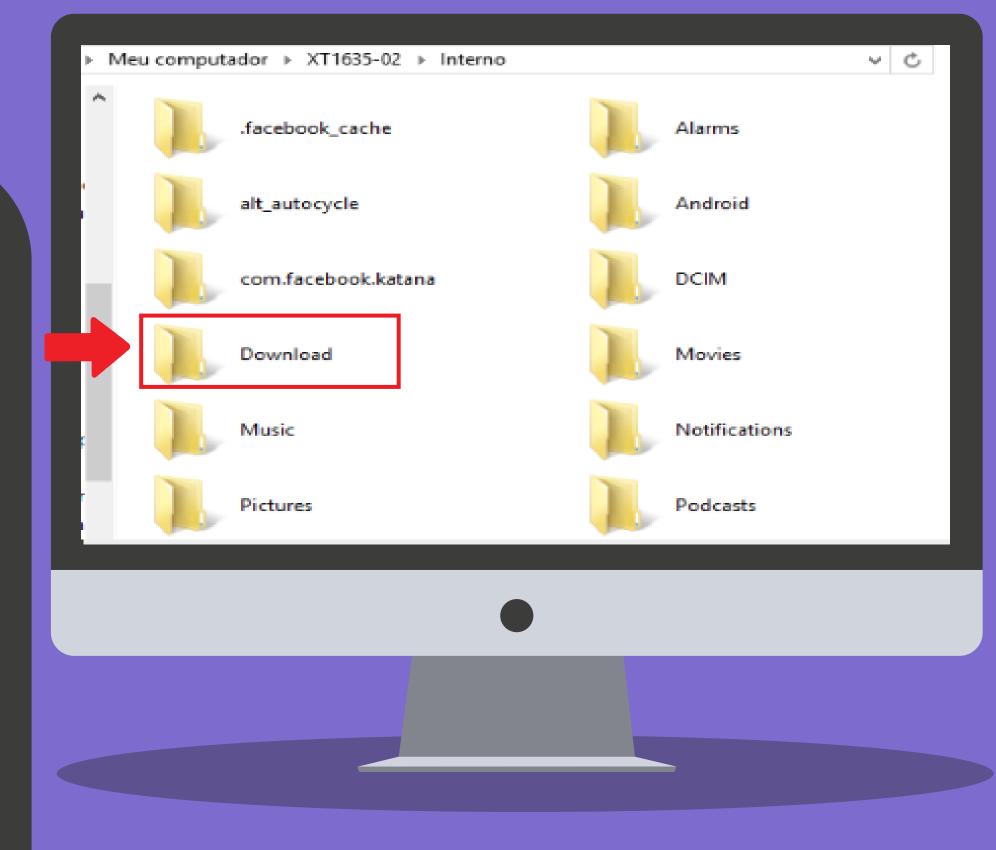


## Instalando o arquivo APK em seu Android

Conecte seu smartphone ao computador pelo cabo USB. Em seu smartphone, clique na opção "Media device (MTP)".

Envie seu arquivo APK para a pasta "Downloads" em seu celular.

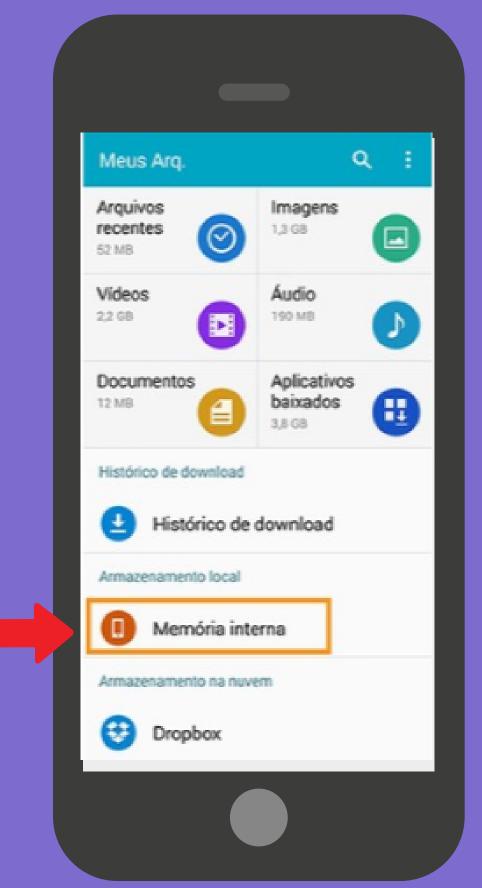


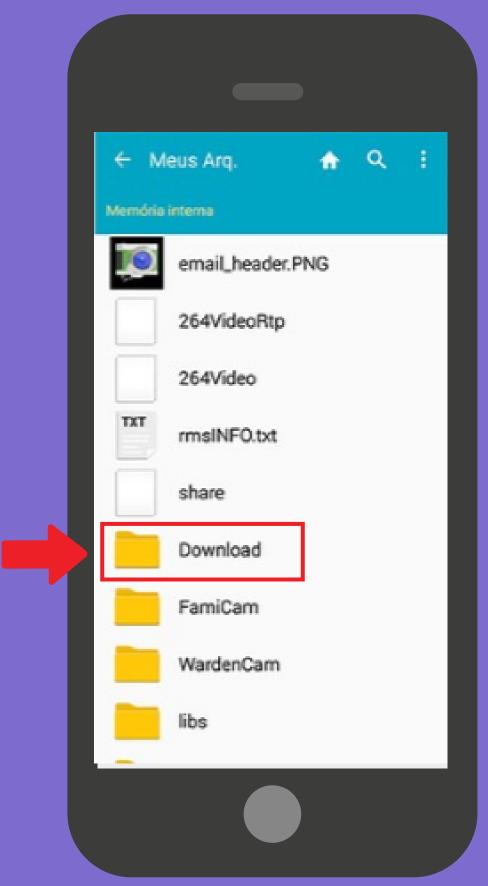


Clique em "Meus Aquivos".

Depois clique em "Memória Interna". Em seguida, localize a pasta do seu arquivo APK.



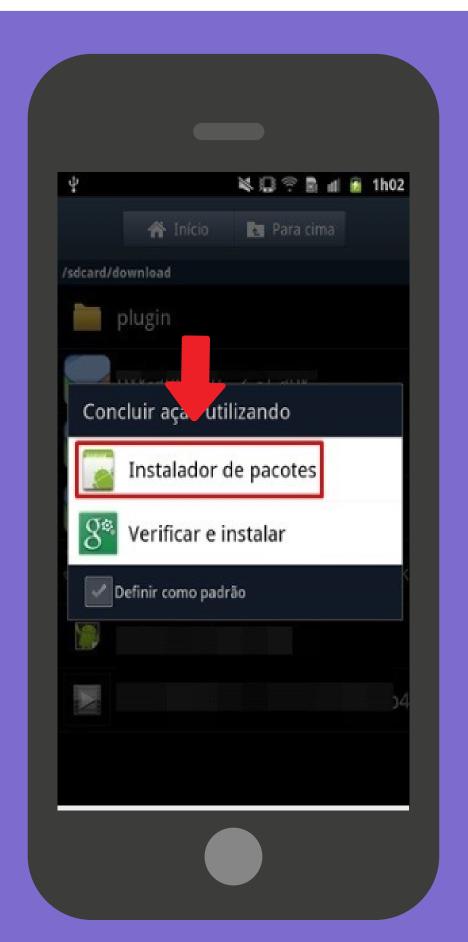


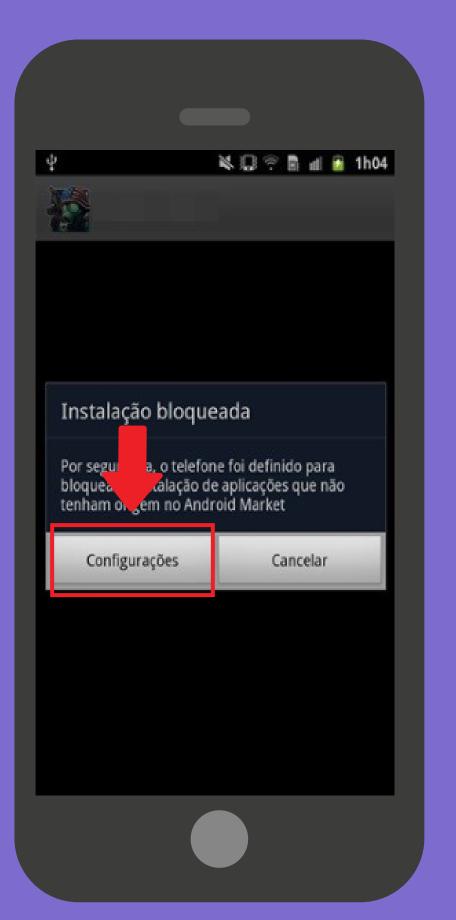


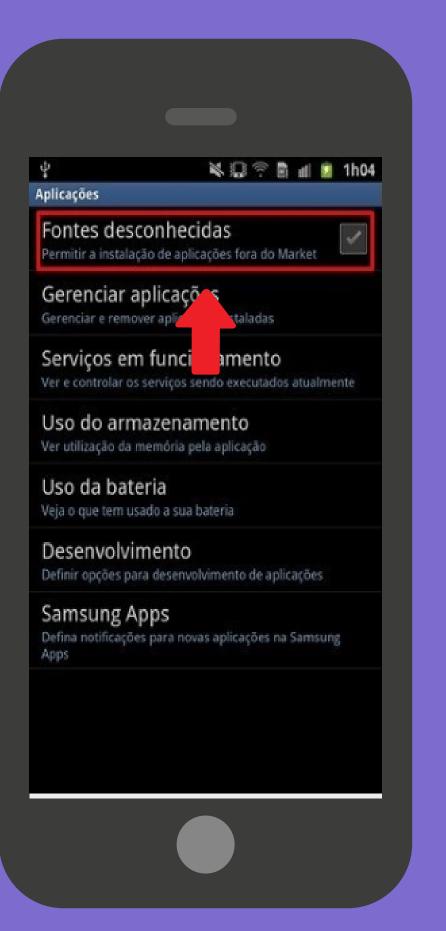
Conclua ação utilizando instalador de pacotes.

Caso apareça Instação Bloqueada, clique em "Configurações".

Clique na caixa de seleção na opção "Fontes Desconhecidas".







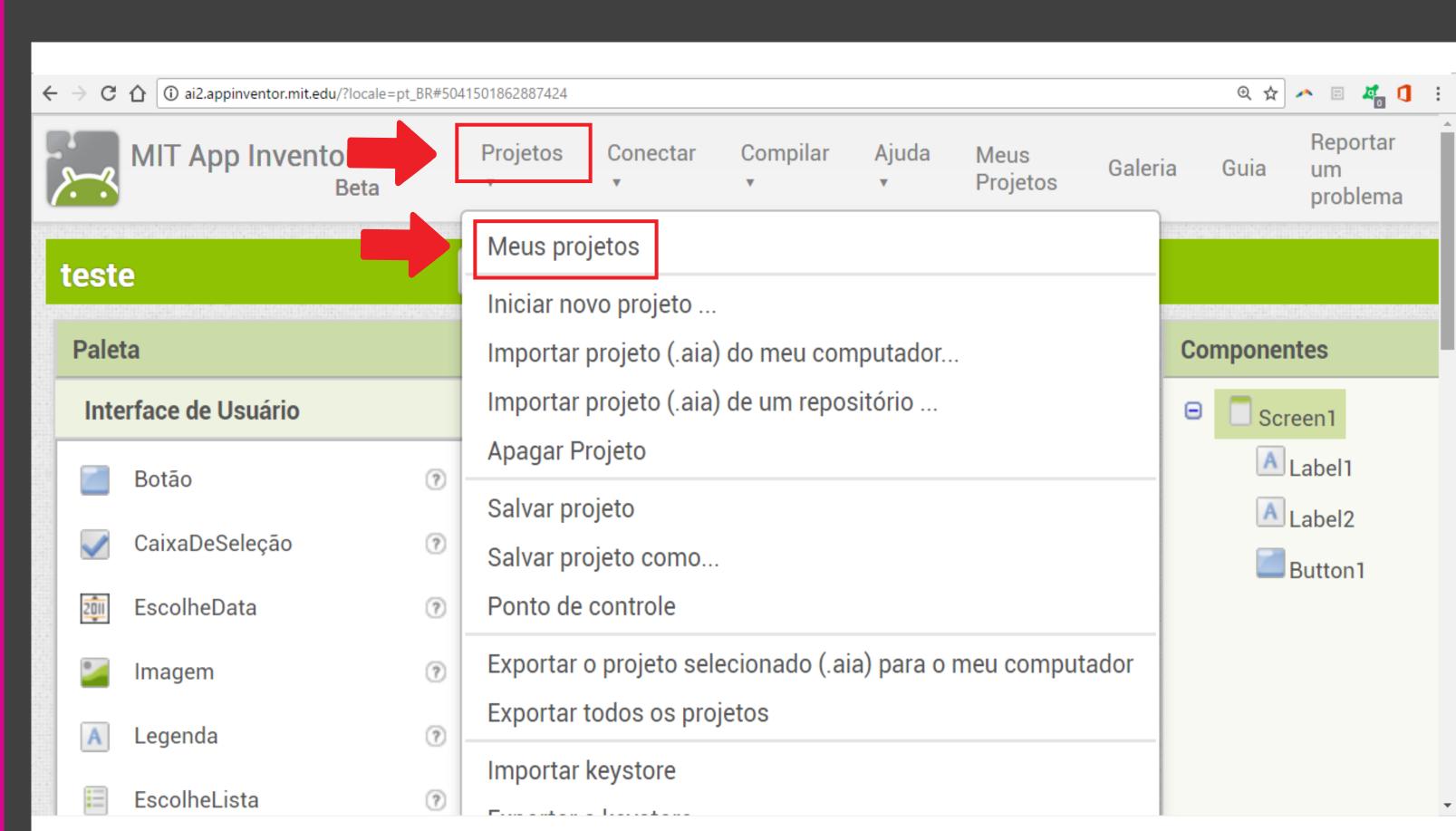


## Publicar na galeria do MIT App Inventor



Para publicar seu aplicativo, clique em "Projetos".

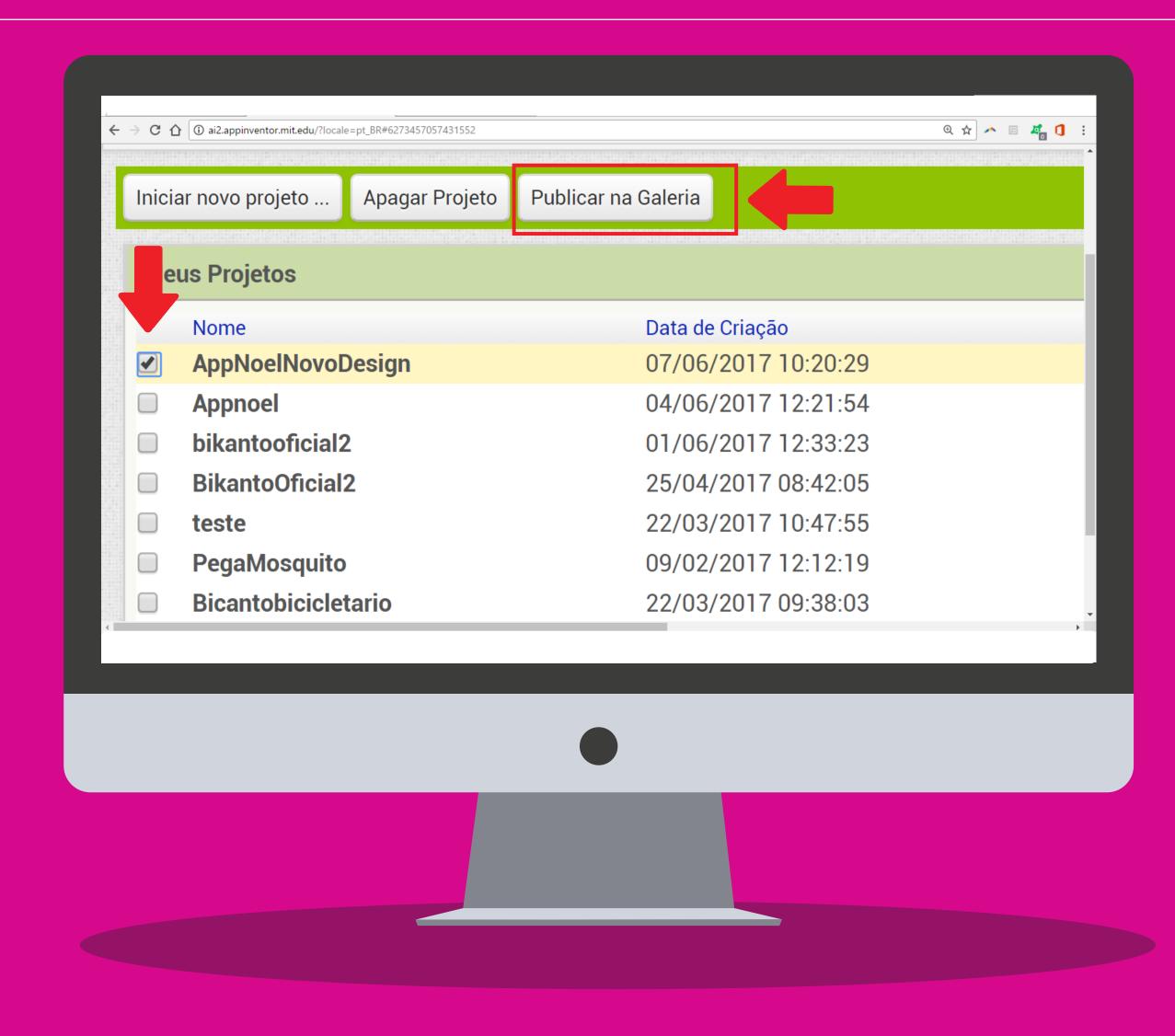
Em seguida, clique na opção "Meus Projetos".



INICIATIVA COMPUTAÇÃO NA ESCOLA - CREATIVE COMMONS ATRIBUIÇÃO-NÃOCOMERCIAL-COMPARTILHAIGUAL 4.0 INTERNACIONAL

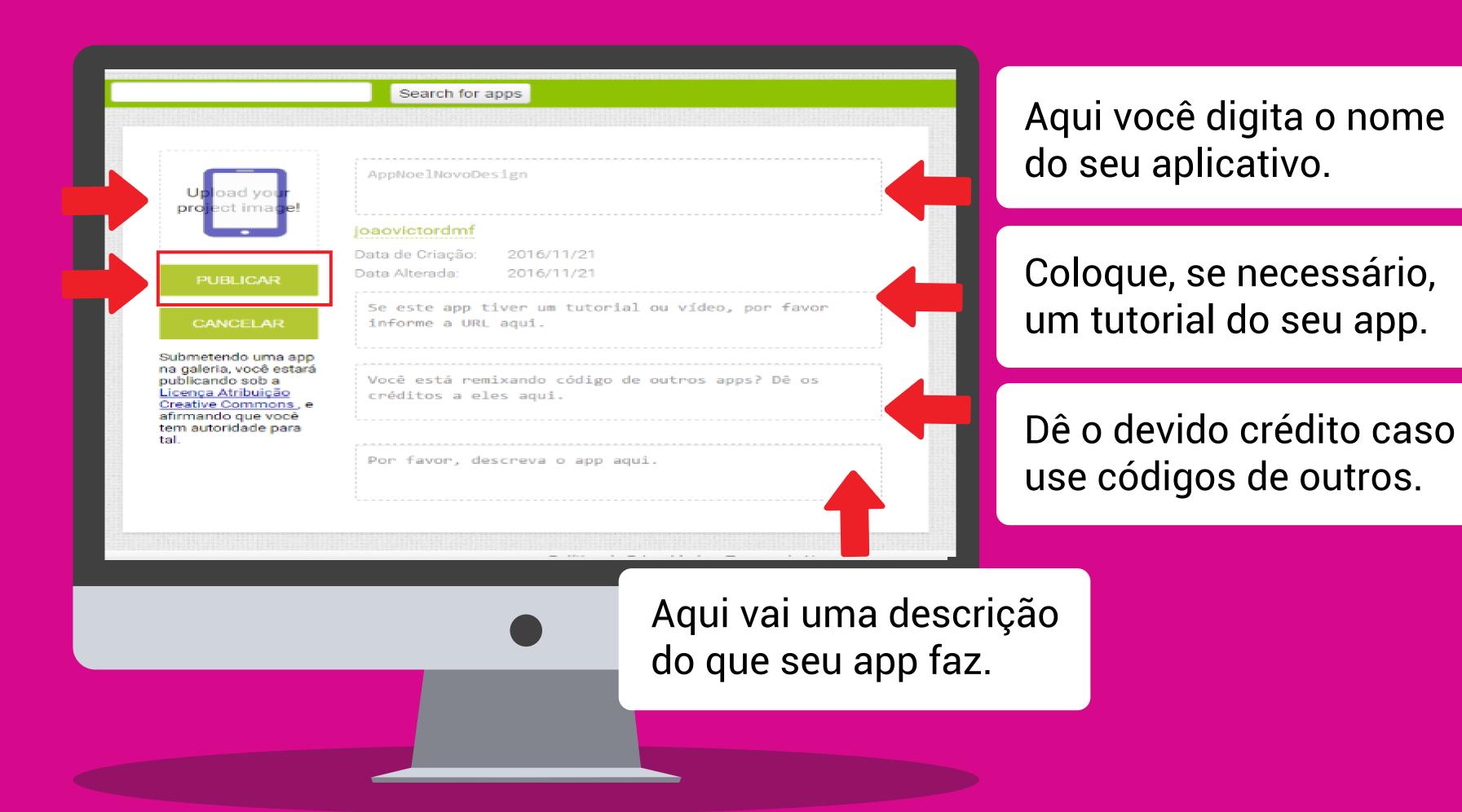
Marque o aplicativo que você deseja publicar.

Após selecionar o aplicativo, publique-o na galeria.

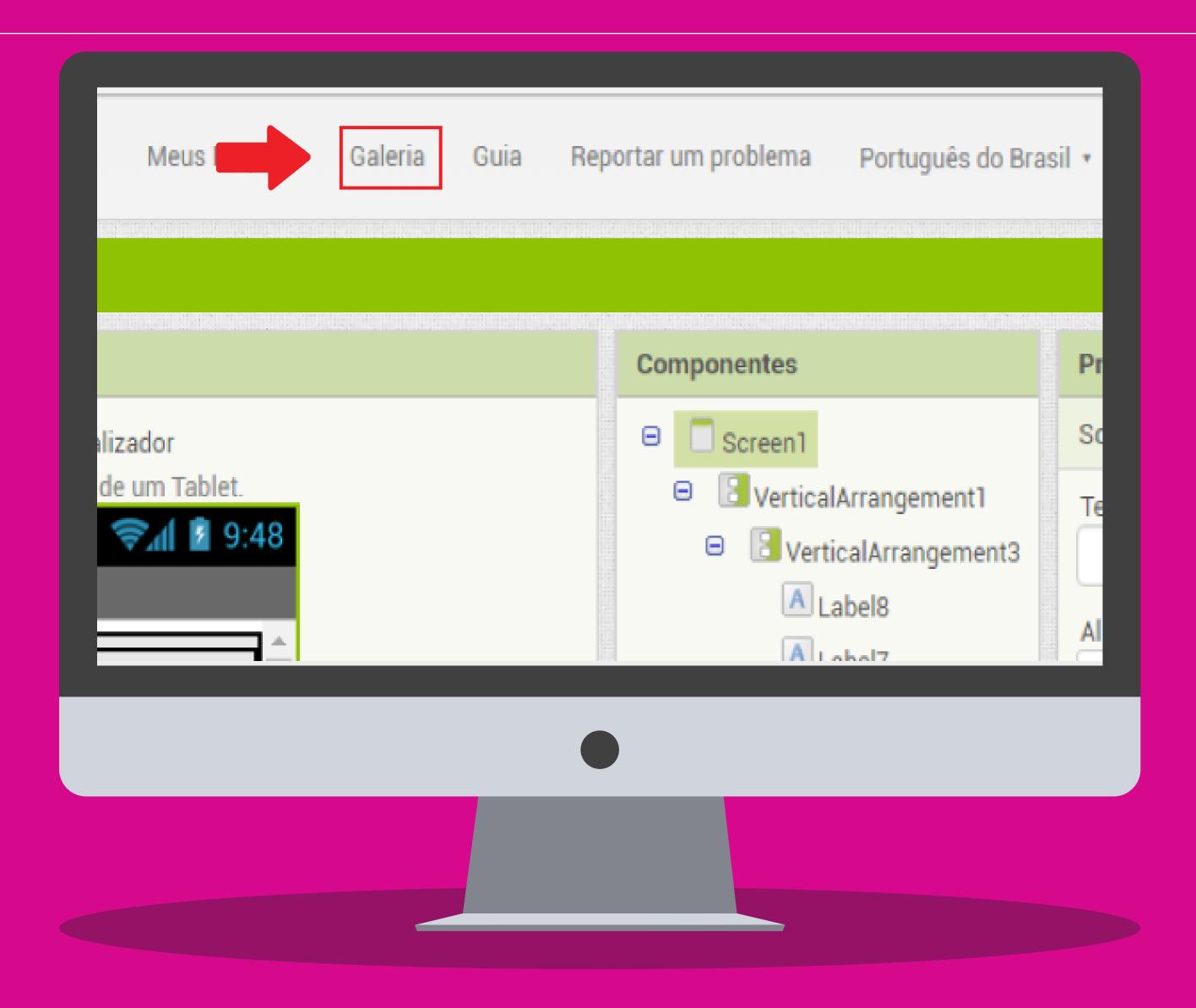


É obrigatório colocar uma foto neste local.

Ao finalizar, clique em "Publicar".

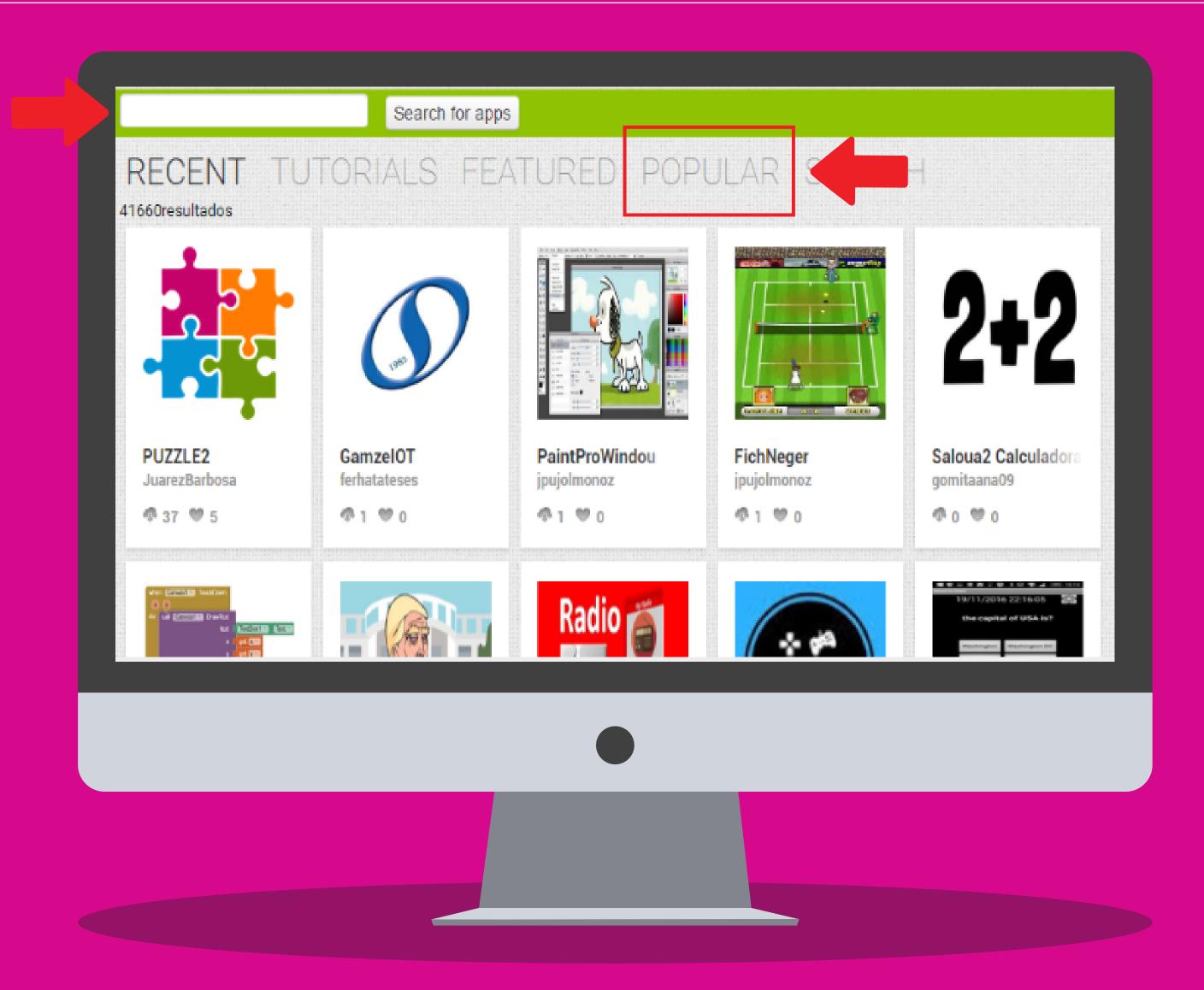


Para acessar a galeria, clique em "Galeria".

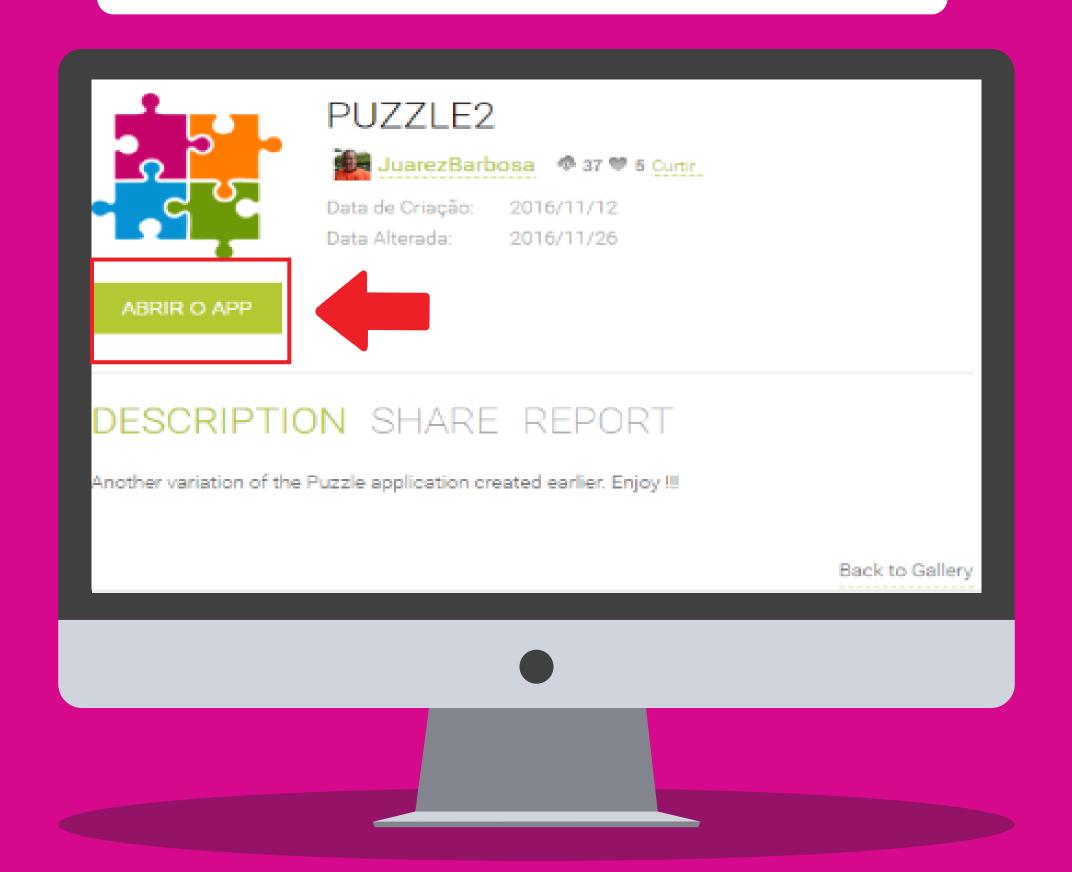


Procurar um aplicativo específico, digitando o nome dele.

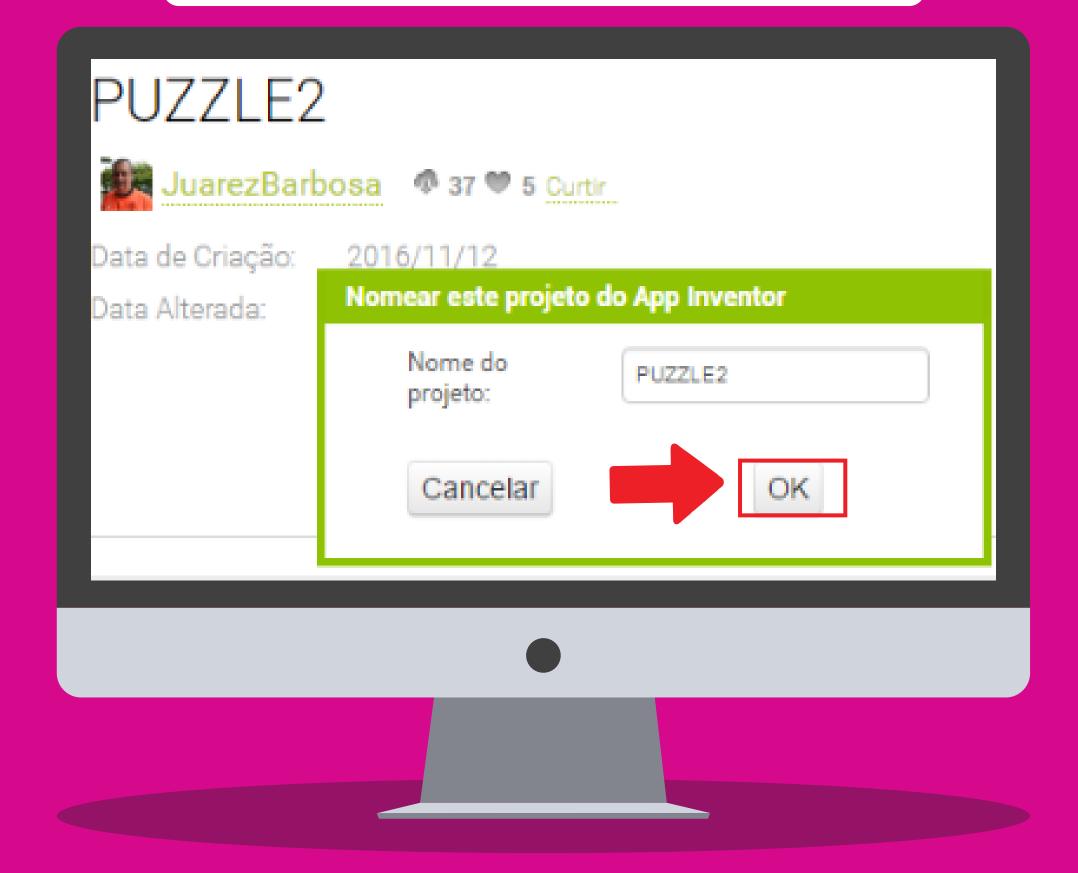
Escolher a aba "Popular" que mostra os apps mais baixados.



Clique em "Abrir o App" para abrir o aplicativo em seu App Inventor.



Clique em "OK" para confirmar o nome do aplicativo.



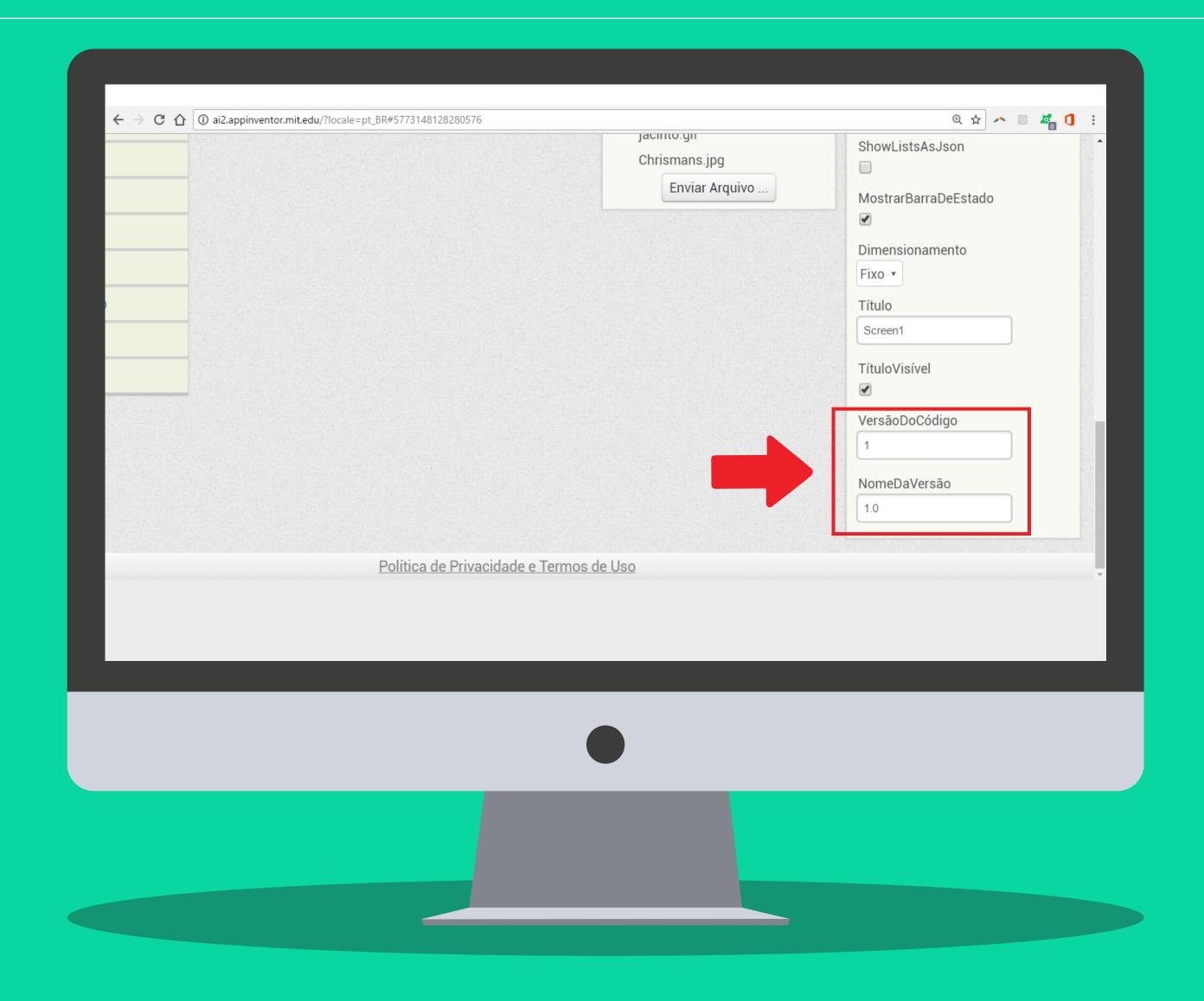




Neste caso, há uma taxa de inscrição para se registrar como um desenvolvedor

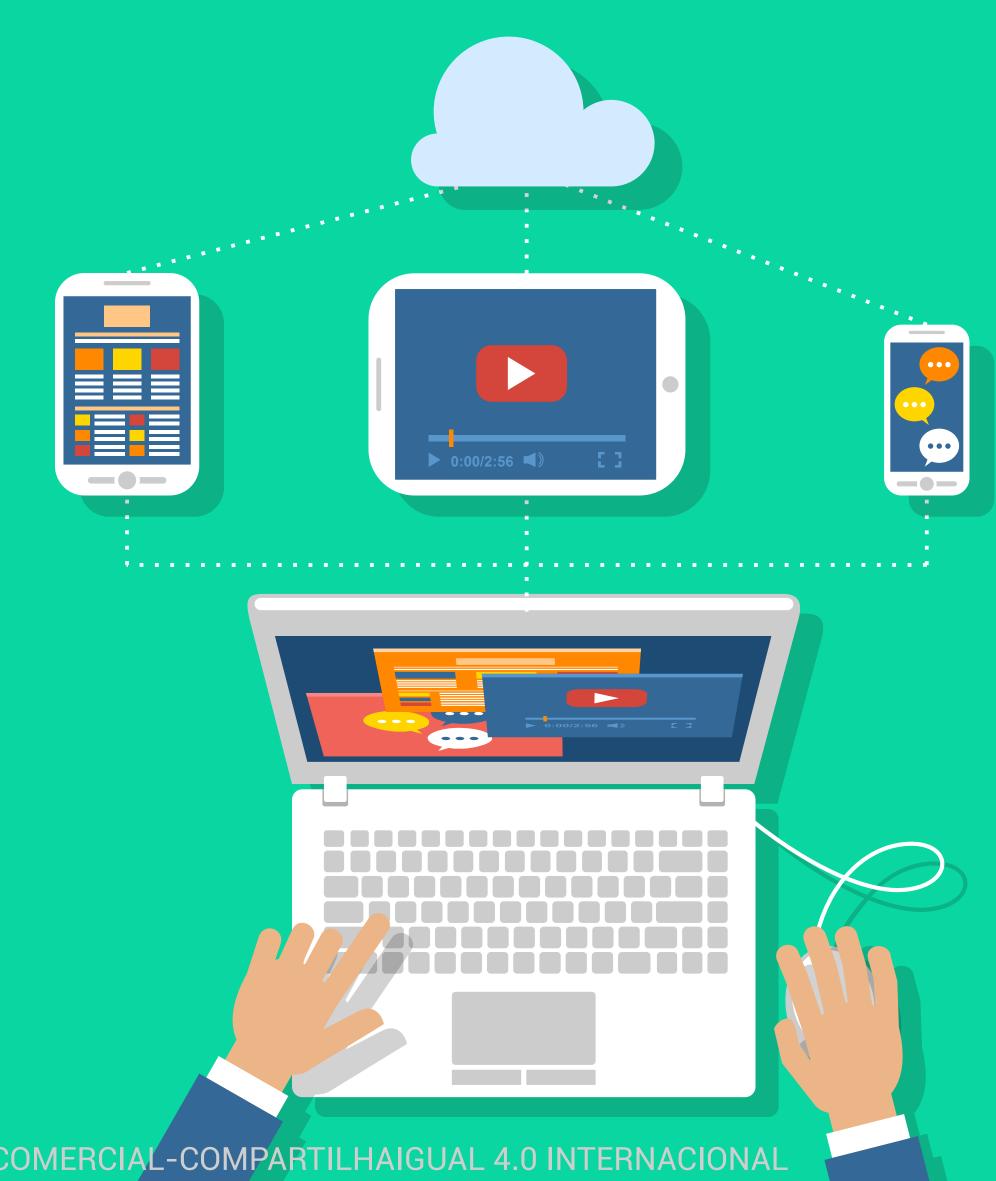
O primeiro passo para publicar um aplicativo na Play Store é adicionar uma versão a ele.

Por padrão, você pode deixar 1 em "VersãoDoCódigo " e 1.0 em "NomeDaVersão".

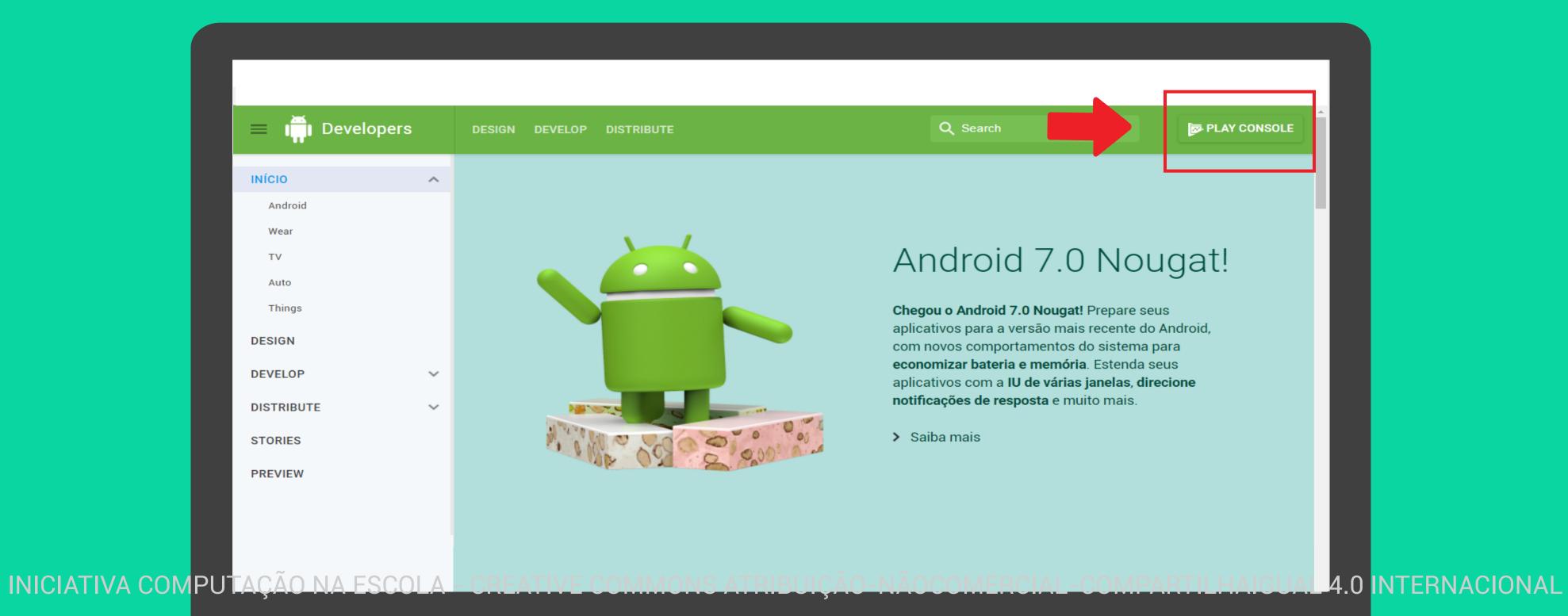


Para publicar na loja, precisamos do arquivo APK (vide opção 1).

Depois entre em: developer.android.com/index.html



Clique em "Developer Console" e faça login na sua conta Google.



Clique em "Enviar o primiero APK para a produção". Depois em "Procurar Arquivos".

Adicione pelo menos duas capturas de tela (screenshots) do seu aplicativo.

2 Selecione o arquivo APK que você baixou anteriormente.

6 Adicione um ícone ao seu aplicativo.

Insira informações sobre o seu aplicativo.

Adicione um Gráfico de Recursos. Serve para chamar a atenção de outros usuário.

Clique em "Detalhes do App" e faça uma breve descrição do aplicativo.

Vá em "Tipo de Aplicação", "Categoria" e "Classificação de Conteúdo". Selecione a categoria do seu aplicativo.

Uma vez colocado como gratuito, o aplicativo não poderá ser mudado para "pago".

Caso ele seja pago, você precisa inserir o valor que as pessoas devem pagar para poder baixá-lo. O valor mínimo é de R\$2,50.





Você pode selecionar em quais países o seu aplicativo pode ser baixado.

Clique no botão "Publicar App" e seu aplicativo será enviado para ser avaliado pelo Google.





# Distribuir o Código Fonte



#### 4. Distribuir o Código Fonte

Distribuir o código fonte do seu aplicativo pode inspirar e ensinar outras pessoas a criarem seus próprios aplicativos.

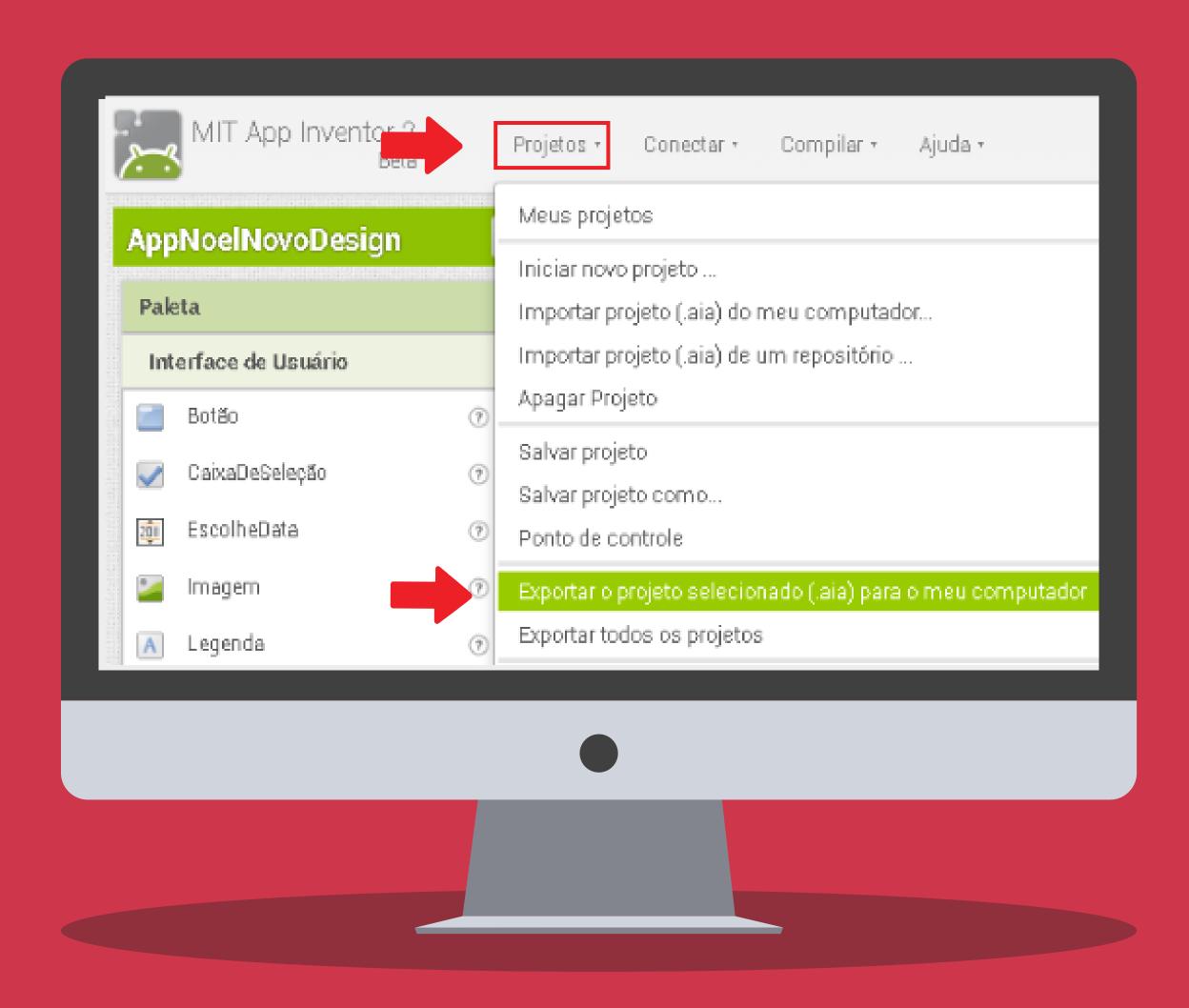
Ao compartilhar o arquivo em ".aia" do App Inventor, outros jovens e crianças poderão mexer no código fonte e aprimorar o seu aplicativo.



#### 4. Distribuir o Código Fonte

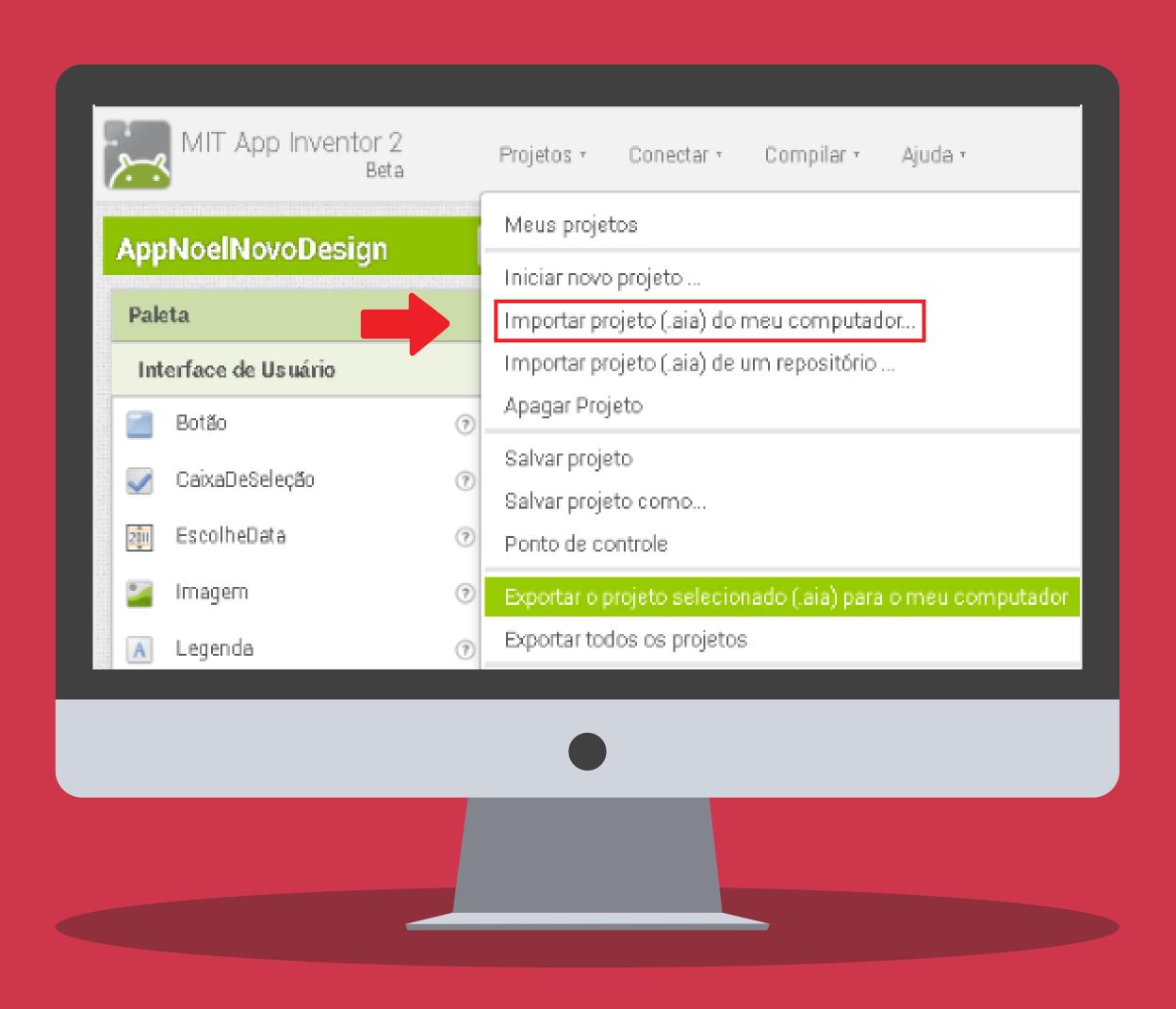
Clique em "Projetos".

Depois clique em "Exportar o projeto selecionado(.aia) para o meu computador " e o arquivo será baixado.



#### 4. Distribuir o Código Fonte

Clique em "Importar projeto (.aia) do meu computador" e selecione o arquivo (.aia) do seu amigo.





#### **AUTORES**

Christiane Gresse von Wangenheim Jean Carlo Rossa Hauck Aldo von Wangenheim Raul Missfeldt Filho João Victor Fagundes Miriam Nathalia Ferreira

#### **DESIGNER**

Vitor Abreu da Silva Luiz Felipe de Azevedo













