

## Protocolos Intermediários

### Carimbo de Tempo ( timestamping )

- Necessidade de provar a existência de um documento em determinada data.

$A \rightarrow T : M$  (documento)

$T \rightarrow A : t_n$  (carimbo de tempo)

Problemas?

- Privacidade?
- Base de dados?
- Erros de transmissão?
- Confiança no arbitro?

## Protocolos Intermediários

### Timestamping com assinatura digital

$A : H_n$

$A \rightarrow T : t_n$

$T \rightarrow A : S_{K_{RT}} ( H_n, t_n )$

Problemas?

- Produção de carimbo quando desejado

## Protocolos Intermediários

### Linking Protocol

$A \rightarrow T : H_n, A$

$T \rightarrow A : S_{K_{RT}}(n, A, H_n, t_n, l_{n-1}, H_{n-1}, t_{n-1}, L_n)$

onde:  $L_n = H(l_{n-1}, H_{n-1}, t_{n-1}, L_{n-1})$

após próximo carimbo

$T \rightarrow A : l_{n+1}$

Problemas?

- Documento fictício

## Protocolos Intermediários

### Protocolo distribuído

$A : V_1, V_2, V_3, \dots, V_k$

onde:  $V_i =$  produzidos por geradores pseudo-aleatórios seguros

$A \rightarrow P_1 : H_n(V_1)$

$A \rightarrow P_2 : H_n(V_2)$

.....

$A \rightarrow P_k : H_n(V_k)$

$P_i \rightarrow A : S_{K_{RP}}(H_n, t_n)$

$A : \text{armazena}$

## Protocolos Intermediários

### Assinatura em grupo

- (1) Somente membros do grupo podem assinar,
- (2) Quem recebe pode verificar que a assinatura é válida e pertence ao grupo,
- (3) Quem recebe não consegue identificar qual membro do grupo assinou,
- (4) No caso de disputa, ou após um período estabelecido, a assinatura pode ser “aberta” para revelar a identidade de quem assinou,

## Protocolos Intermediários

### Assinatura em grupo

- (1) Arbitro gera um conjunto de KUKR's e entrega a cada membro do grupo uma lista de KUKR's única.  
Total de KUKR's =  $n * m$  (  $n$  membros,  $m$  par de chaves cada membro )
- (2) Arbitro publica a conjunto de KU's em ordem aleatória.
- (3) Quando um membro deseja assinar um documento, escolhe uma chave aleatoriamente de sua lista pessoal.
- (4) Quando alguém deseja verificar a qual grupo pertence a assinatura, busca no conjunto a KU's e verifica a assinatura.
- (5) No caso de disputa, arbitro sabe a quem pertence a KU.