

# Capítulo 5

---

## **Técnicas de Varreduras**

O que é uma varredura ?

---

---

# Técnicas de Varredura

---

## □ Baseadas em portas:

Em que o scanner se comporta como um pseudo-cliente, identificando as **portas de serviços** ativos (**portas abertas**) em um determinado host.

---

# Técnicas de Varredura

---

## Baseadas nos serviços

Para levantamento de dados mais específicos.

---

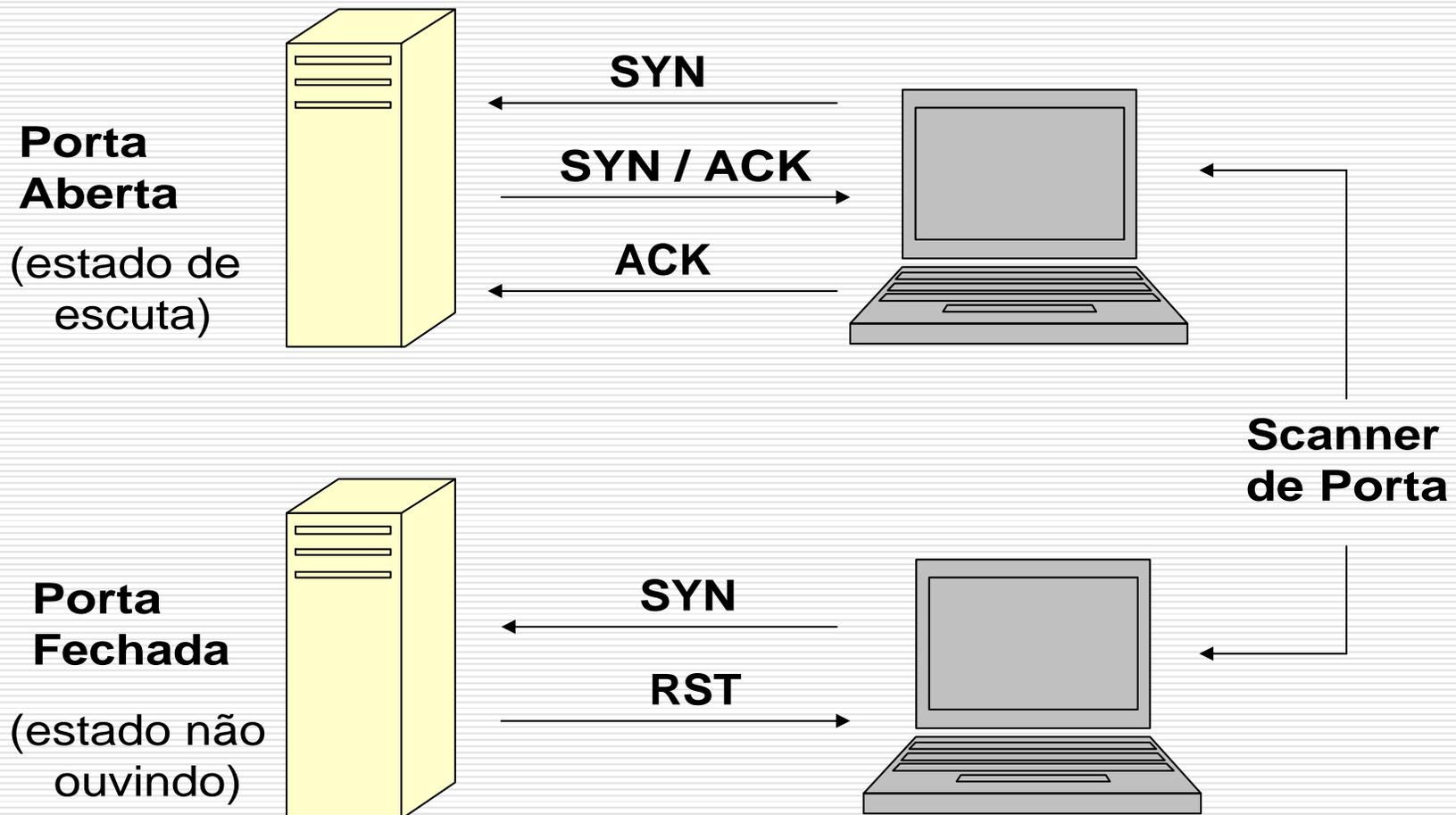
# Varreduras de portas clássicas

---

- TCP connect
  - TCP syn (conexão semi-aberta)
  - Baseadas na RFC 793 (não Microsoftware)
  - TCP Xmas Tree (árvore de natal)
  - TCP null (varreduras nulas)
  - Microsoftware e RFC 793
  - UDP
  - ACK
  - TCP window
  - TCP fin/ack (fim de conexão)
-

# TCP Connect

---



# TCP Connect

---

- ❑ Quase todos scanners de portas usam esse recurso.
  - ❑ Na prática, é um *handshake* para cada porta definida na varredura.
  - ❑ Um *handshake* demanda duas mensagens TCP por porta.
  - ❑ A varredura é facilmente detectável.
  - ❑ Não é preciso nenhum privilégio especial.
-

# TCP Connect

---

- ❑ Uma mensagem SYN é enviada.
  - ❑ Se a **porta estiver (aberta) ouvindo com um serviço**, a conexão se sucederá.
  - ❑ Um **SYN é retornado** estabelecendo o **número de sequência inicial**. Um **ACK** considera o **campo numérico de confirmação válido**.
-

# TCP Connect

---

- ❑ Se a porta estiver (fechada) sem serviço ouvindo, uma mensagem RST é retornada, para reiniciar o pedido de conexão.
  - ❑ A máquina-alvo mostrará uma conexão que falhou, porque a porta não está ouvindo, em estado de conexão.
-

# TCP Connect

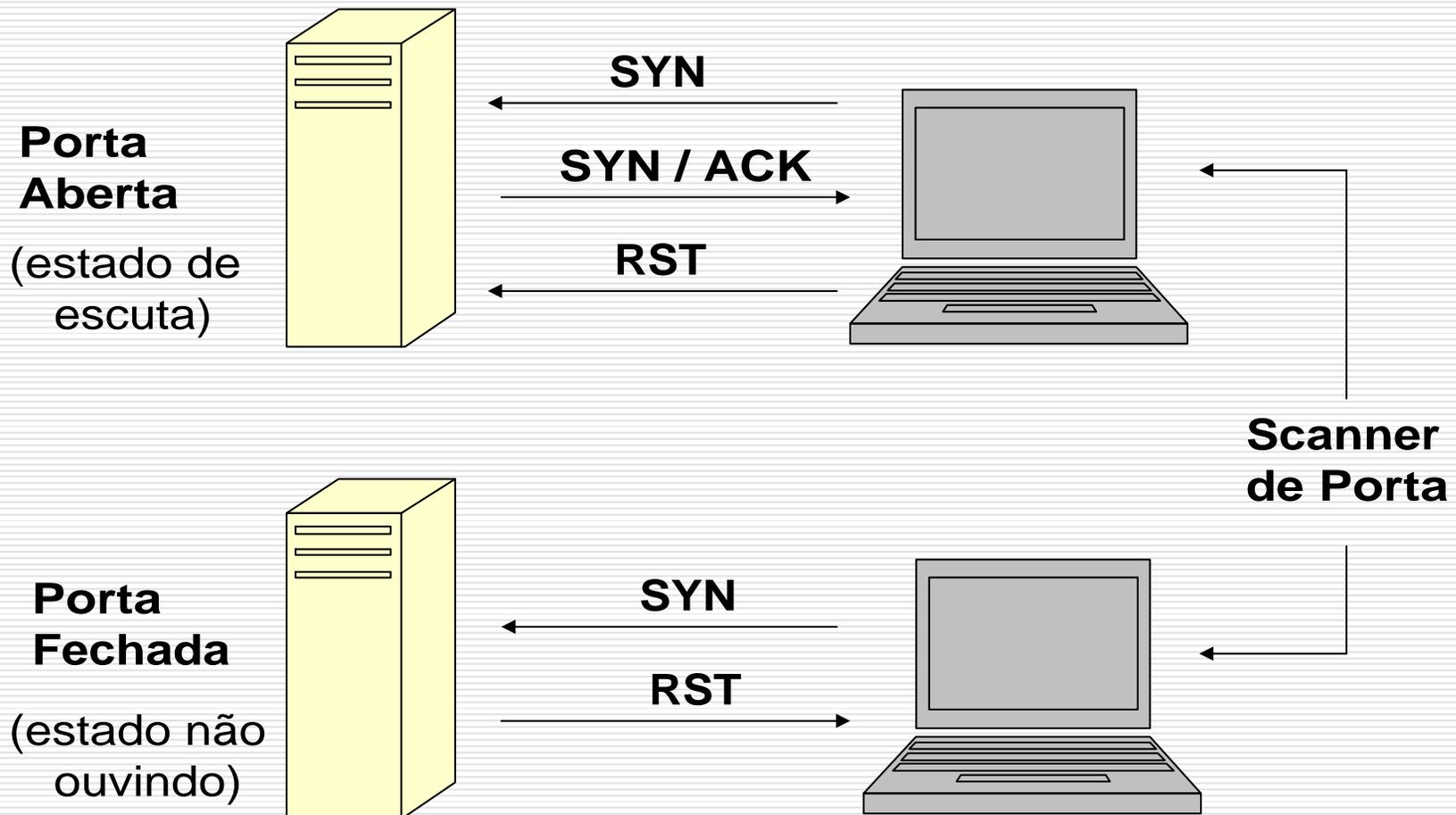
---

## □ Port Scanners

- Nmap
  - Amap
  - Blaster
-

# TCP SYN

---



# TCP SYN

---

- ❑ Técnica muito usada.
  - ❑ O scanner envia uma mensagem SYN, como se estivesse pedindo uma conexão.
  - ❑ Uma resposta da máquina-alvo com SYN/ACK indica que a porta se encontra ouvindo, através de um serviço.
-

# TCP SYN

---

- ❑ Um RST indica que a porta não está ouvindo. O *handshake* é cancelado.
  - ❑ A técnica ser conhecida como conexão semi-aberta, pois a exploração não demanda um *handshake* completo.
-

# TCP SYN

---

- ❑ **Nmap** usa essa lógica.
  - ❑ Mas, é comum encontrarmos scanners mal escritos que não enviam o RST após o SYN/ACK.
  - ❑ É como se o scanner não tivesse recebido o SYN/ACK.
  - ❑ Isto motiva o scanner a realizar uma segunda mensagem RST.
  - ❑ Demanda privilégio de *root*.
-

# TCP SYN

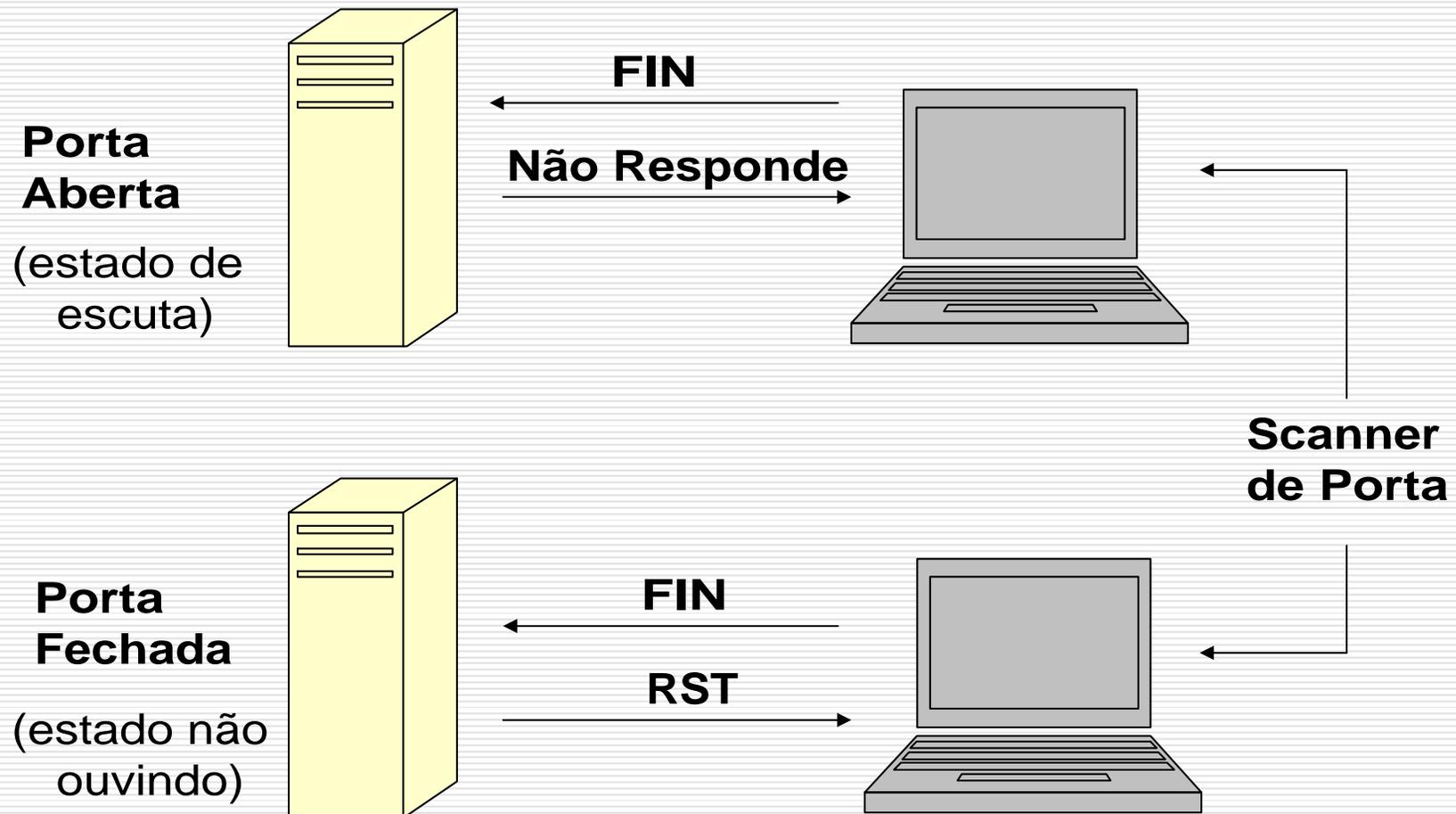
---

## □ Port Scanners

- **Netstat** (Windows)
  - **Netcat**
  - **Amap** (ideal para leitura de *banners*)
  - **Blaster**
  - **Hping2**
  - **Nmap** (pode ser combinado com o **Amap**)
-

# Varreduras baseadas na RFC 793

---



## Varreduras baseadas na RFC 793

---

- Com **portas fechadas** (sem serviço), ao receberem **TCP FIN**, ou mensagem com prioridade **TCP FIN/ URG/ PSH**, ou mensagem **TCP NULL** (sem nenhum flag ativo), o host-alvo responde com um **TCP RST**.
-

# Varreduras baseadas na RFC 793

---

- ❑ Quando a **porta estiver aberta (existe serviço)**, eles são ignorados. **O hos-alvo não responde.**
  - ❑ O scanner não recebe nenhuma resposta, **pois não podem pertencer a nenhuma conexão estabelecida.**
-

# Varreduras baseadas na RFC 793

---

- ❑ Convém que um IDS na máquina-alvo, possa identificar varreduras baseadas na RFC 793.
  - ❑ Se um IDS só identifica varreduras de início de conexão (TCP Connect e TCP SYN), a técnica RFC 793 passa despercebida.
-

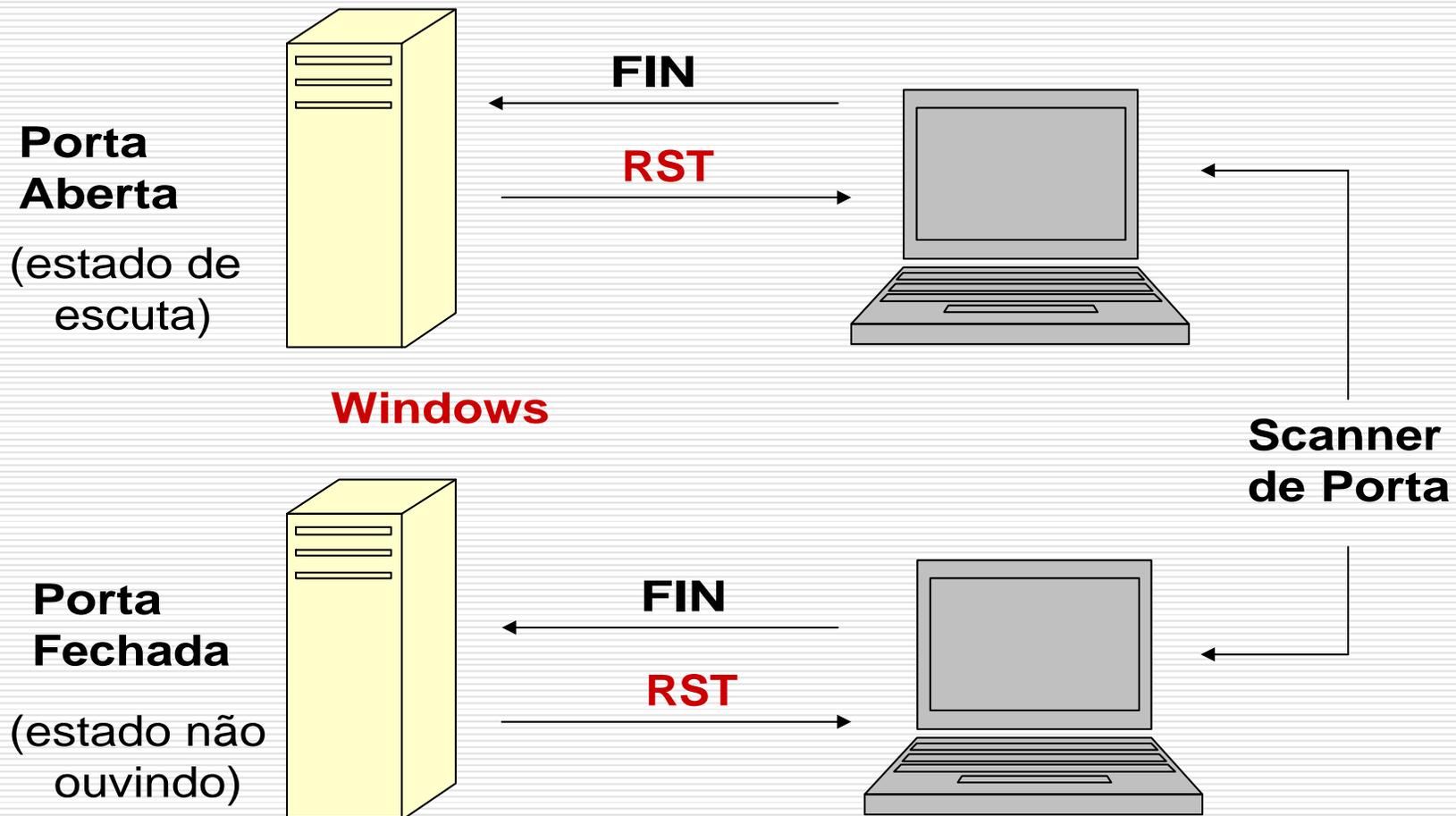
## Varreduras baseadas na RFC 793

---

- ❑ Não funcionam em pilhas TCP/IP Microsoft, pois essas não seguem a RFC 793.
  - ❑ Pilhas **TCP/ IP Microsoft** respondem com **TCP RST** , tanto para **portas abertas**, como para **portas fechadas**, como segue:
-

# Varreduras baseadas na RFC 793 em pilhas TCP/IP Microsoftware

---



# Varreduras baseadas na RFC 793

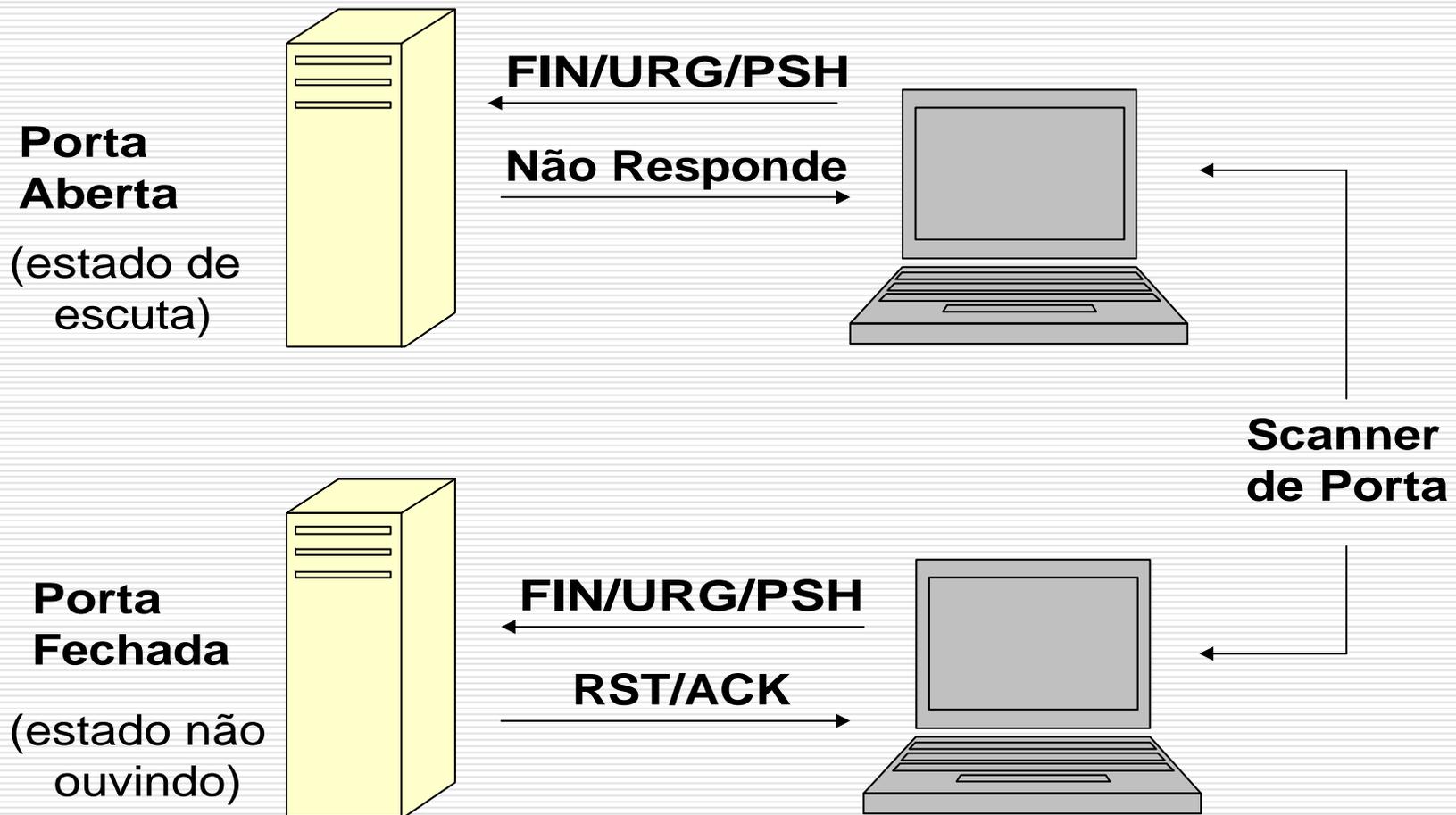
---

## □ Port Scanners

- Hping2
  - Nmap
-

# Varredura Xmas Tree

---



# Varredura Xmas Tree

---

- ❑ Equivale a TCP FIN.
  - ❑ Com **portas abertas** (com serviço), e mensagem com prioridade **TCP FIN/ URG/ PSH**, o host-alvo **não responde**.
-

# Varredura Xmas Tree

---

- Com **portas fechadas** (sem serviço), e mensagem com prioridade **TCP FIN/ URG/ PSH**, o host-alvo responde com um **TCP RST**.
-

# Varredura Xmas Tree

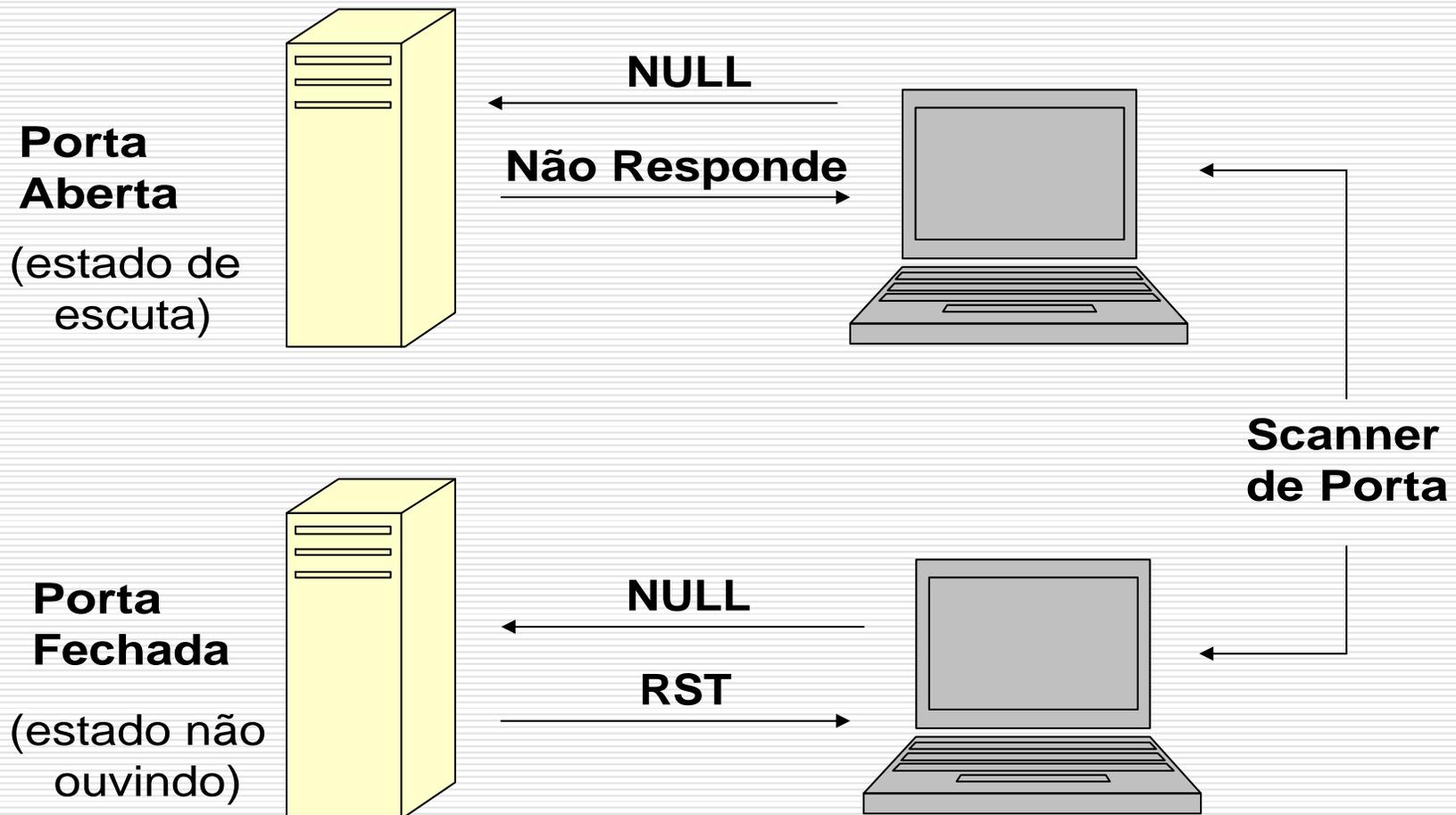
---

## □ Port Scanners

- Hping2
  - Netstat
  - Nmap
-

# TCP Null (sem flags ativos)

---



# TCP Null (sem flags ativos)

---

- ❑ Equivalente a TCP FIN.
  - ❑ Tem-se resposta **TCP RST** para **portas fechadas**.
  - ❑ **Não se tem resposta para portas abertas.**
-

# TCP Null (sem flags ativos)

---

## □ Port Scanners

- Hping2
  - Netstat
  - Nmap
-

# Microsoftware e a RFC 793

---

# Varredura ACK

---

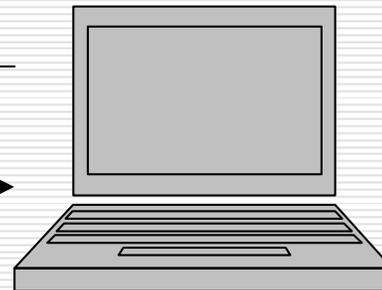
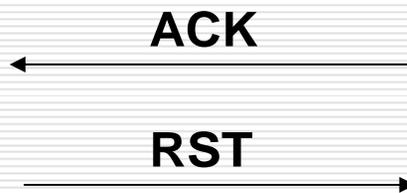
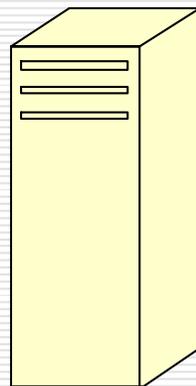
**Porta Aberta**

(estado de escuta)

ou

**Porta Fechada**

(estado não ouvindo)

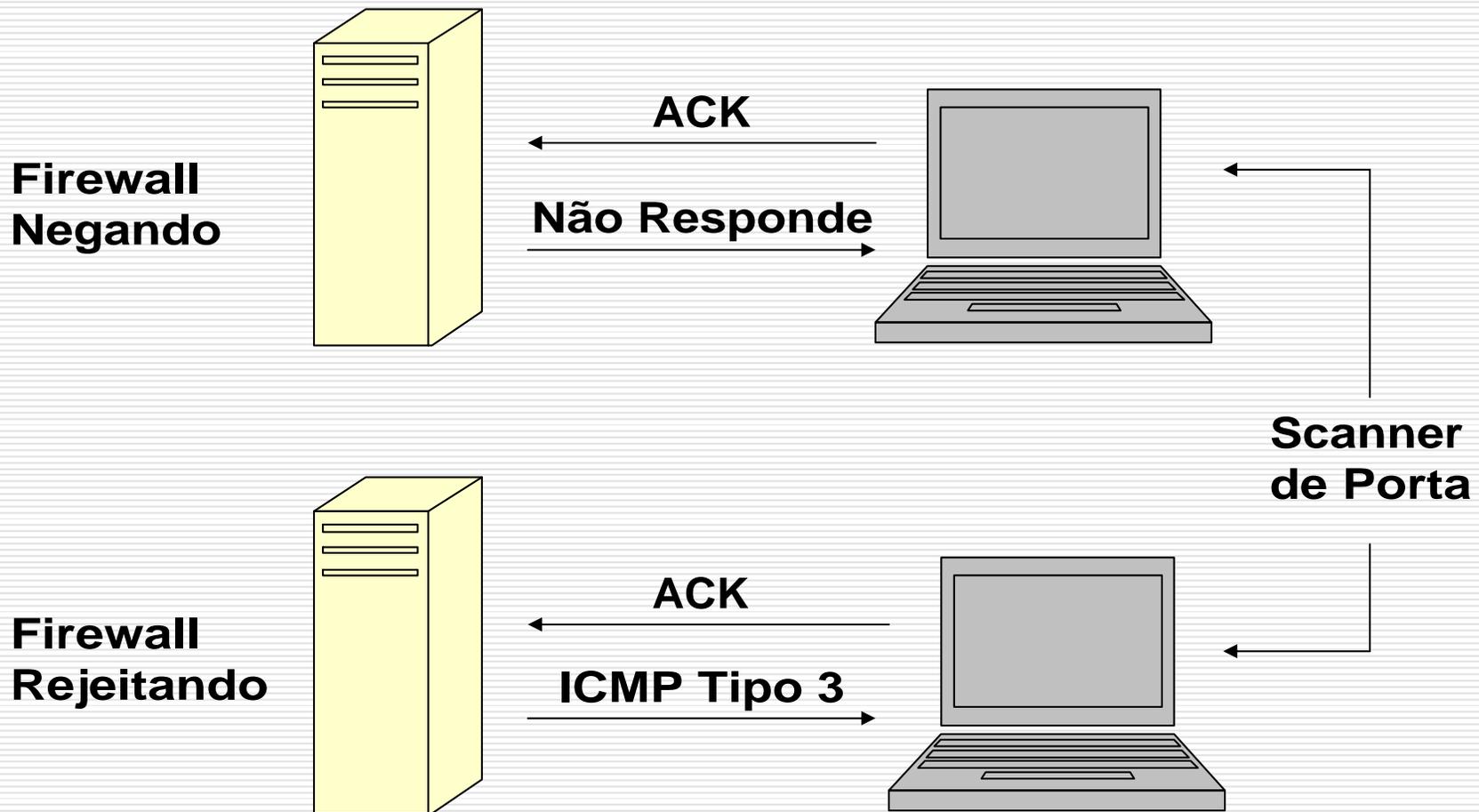


**Scanner de Porta**

---

# Varreduras ACK (continuação)

---



# Varreduras ACK

---

- ❑ Técnica usada para identificar Firewalls.
  - ❑ Um TCP ACK, que não pertença a nenhuma conexão estabelecida, é gerado pelo scanner.
  - ❑ Se um RST é devolvido pela máquina-alvo, tanto em uma porta aberta como em uma fechada, as portas são classificadas como não tendo Firewalls.
-

# Varreduras ACK

---

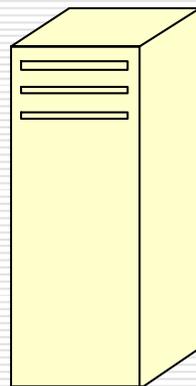
- ❑ Sendo um ICMP 3 ou nenhuma resposta é devolvida, é assumido que as portas são filtradas, ou seja existe Firewall.
  - ❑ Port Scanner  
Hping2
  - ❑ Exemplo:  
> hping2 ip.ip.ip.ip **-ack** -p < porta aberta  
ou fechada> -c 3
-

# Varredura TCP Window

---

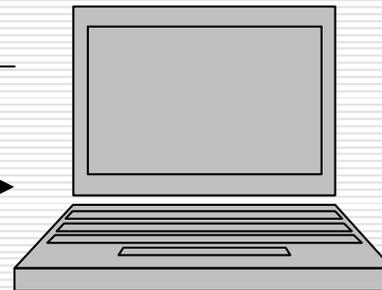
**Porta Aberta**

(estado de escuta)



← ACK-win

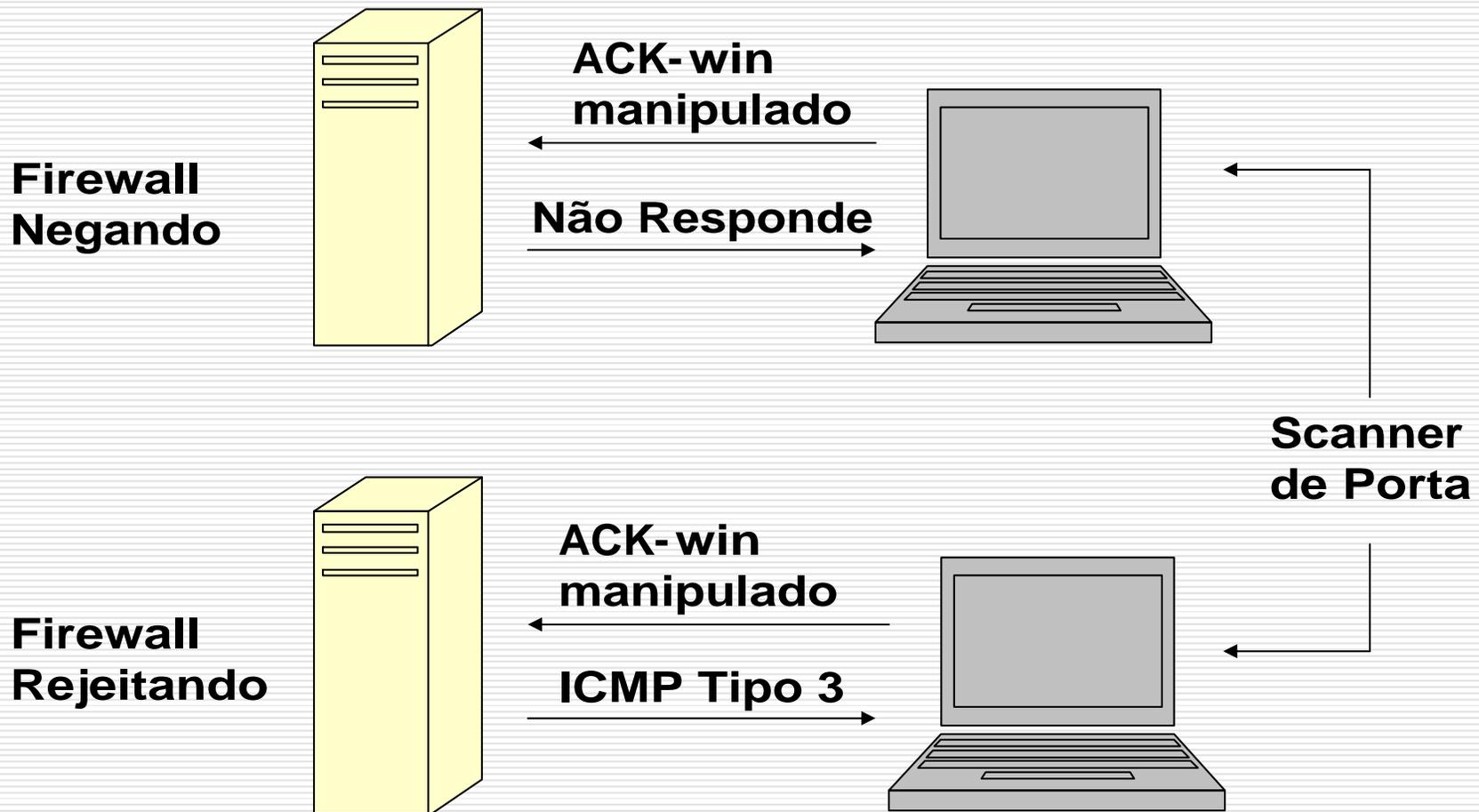
→ RST



**Scanner de Porta**

# Varredura TCP Window (continuação)

---



# Varredura TCP Window

---

- ❑ Técnica avançada.
  - ❑ Tem como objetivo identificar portas protegidas por Firewall, e não portas abertas com outros serviços.
  - ❑ Nmap envia ACK-win. Voltando **RST**, a porta não está filtrada.
-

# Varredura TCP Window

---

- ❑ **Não tendo resposta ou voltando ICMP 3**, a porta está filtrada e assim existe Firewall.
  - ❑ Por Scanner
    - Nmap
  - ❑ Exemplo: `> nmap -sW ip.ip.ip.ip`
-

# Varredura FIN/ACK

---

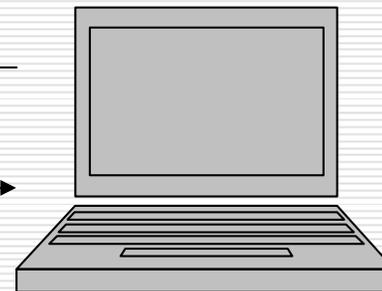
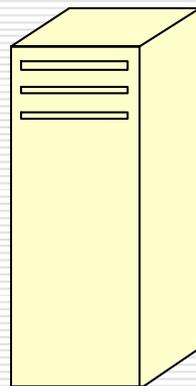
**Porta Aberta**

(estado de escuta)

ou

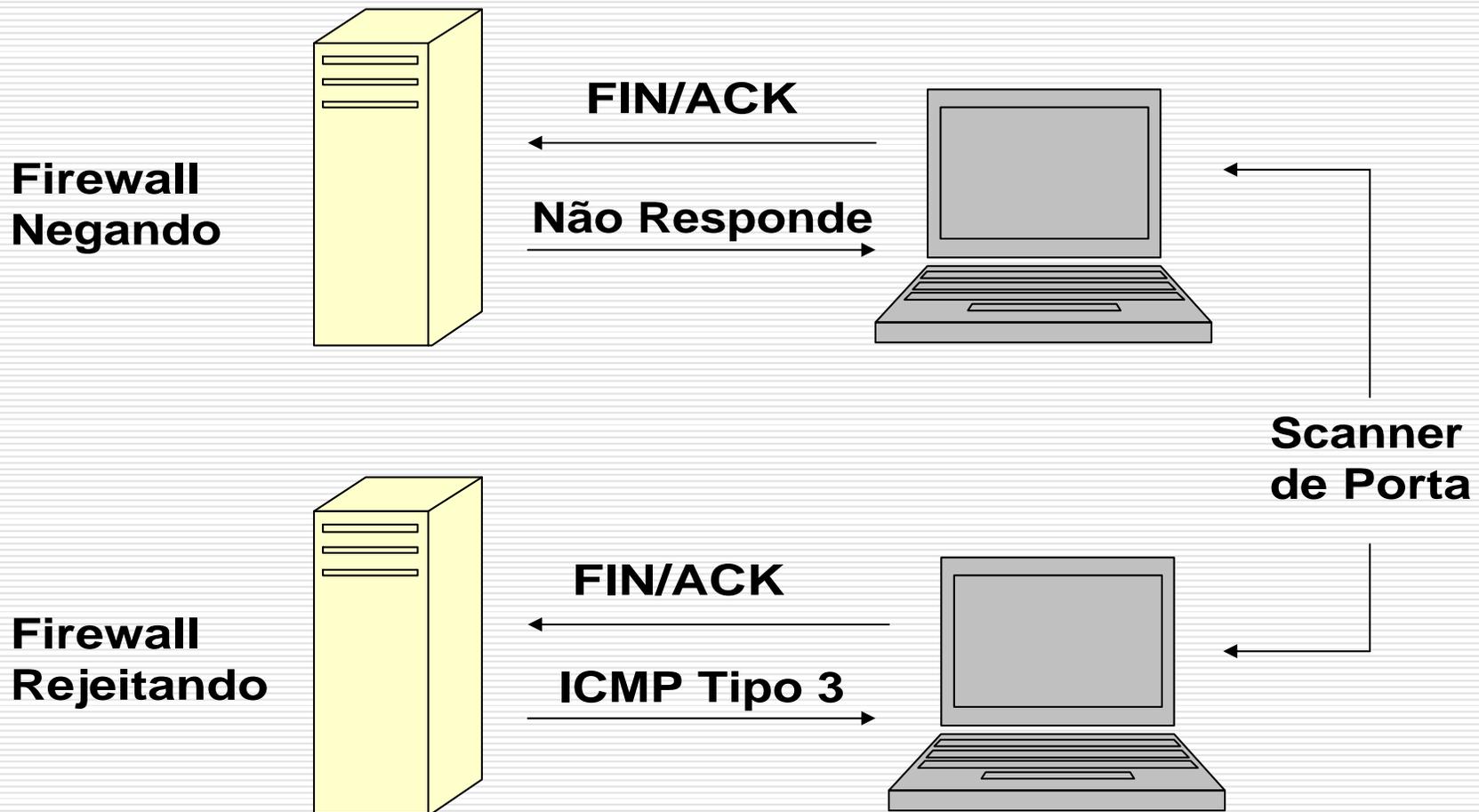
**Porta Fechada**

(estado não ouvindo)



**Scanner de Porta**

# Varreduras FIN/ACK (continuação)



# Varreduras FIN/ACK

---

- ❑ Forma de identificar um Firewall.
  - ❑ Bit FIN ativo.
  - ❑ Comportamento similar à varredura ACK.
  - ❑ Port Scanners
    - Hping2
    - Nmap
  - ❑ Exemplos:
    - `hping2 ip.ip.ip.ip -fin -ack -p <porta aberta ou fechada> -c 3`
    - `nmap -sM ip.ip.ip.ip`
-

# Escondendo um Firewall

---

- ❑ Enganar um scanner como o Nmap.
  - ❑ Se **Nmap receber um TCP RST** como resposta, ele envia dois pacotes.
  - ❑ Para esses dois pacotes enviados, **Nmap assume que a porta não está filtrada.**
-

# Escondendo um Firewall

---

- ❑ Se Nmap recebe ICMP 3 como resposta, ele **assume que a porta é filtrada por um Firewall** que rejeita pacotes.
-

# Escondendo um Firewall

---

- ❑ Se Nmap não recebe nenhuma resposta, ele envia mais quatro pacotes e, não obtendo nenhuma resposta, **ele assume a porta como filtrada.**
-

# Escondendo um Firewall

---

- ❑ Definindo-se uma **política para o firewall**, em que a porta 22 somente aceite conexões IP já pré-definidas, qualquer outro pacote IP será rejeitado.
  - ❑ Na política, definimos **o firewall não rejeitar pacotes com ICMP** (não responder com ICMP), **mas com TCP RST.**
-

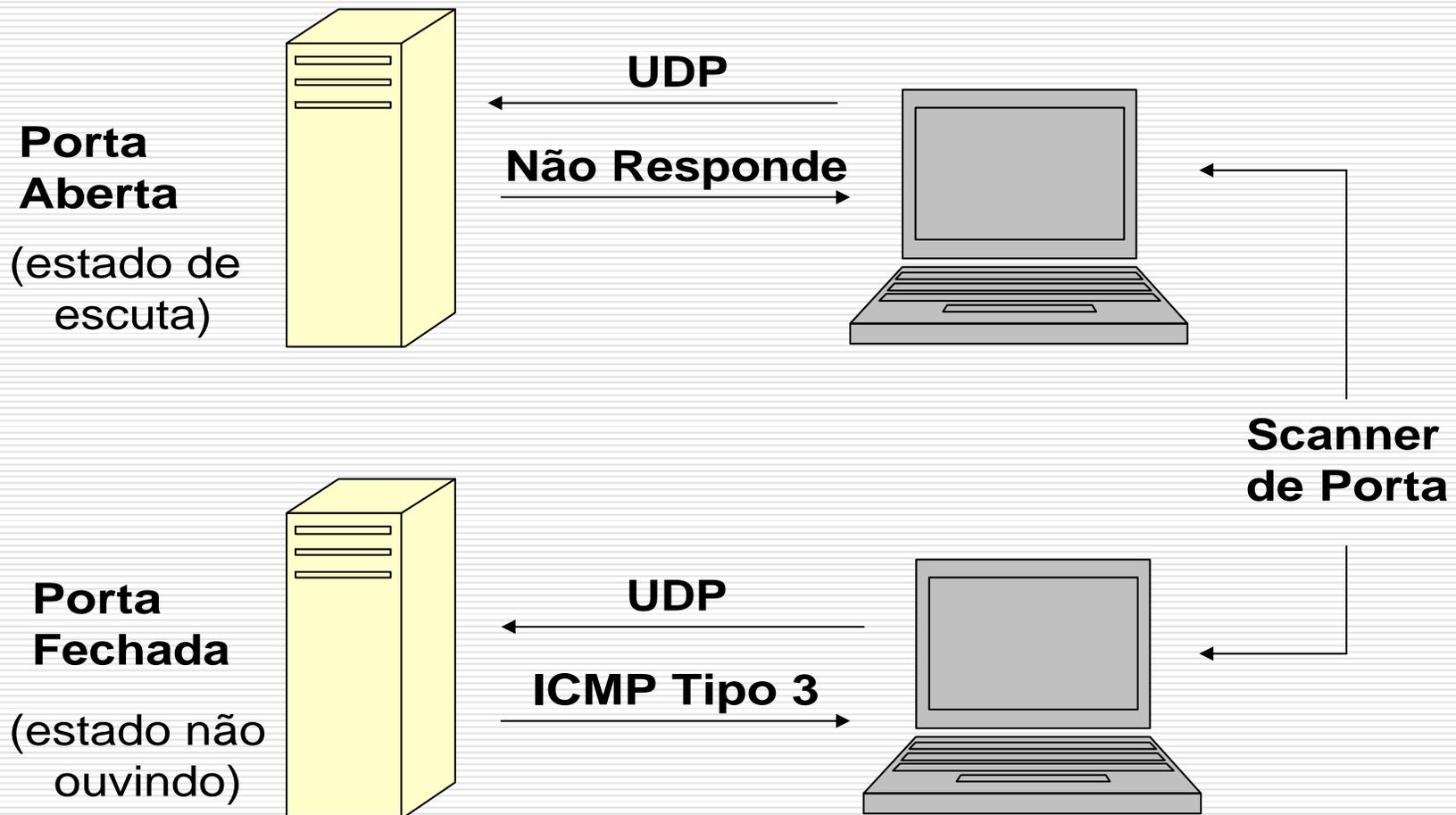
# Escondendo um Firewall

---

- Isto, faz com que seja gerado um **falso negativo**, ou seja, uma informação tal que, a ocorrência existe, mas não é identificada (**o Firewall existe, mas o Nmap não o vê**).
-

# Varreduras UDP

---



# Varreduras UDP

---

- ❑ Técnica que descobre os serviços UDP ativos, ou seja, as portas UDP abertas em um host.
  - ❑ Datagramas de 0 bytes são emitidos a cada porta da máquina-alvo.
  - ❑ Se um datagrama chega em uma porta fechada, a máquina-alvo devolve uma mensagem de erro ICMP 3. Caso não retorne nada, supõe-se que a porta é aberta.
-

# Varreduras UDP

---

## □ Port Scanners

- Netstat
  - Hping2
  - Nmap
-

# Varreduras RPC

---

- ❑ Varredura baseada em serviço.
- ❑ Lavantando dados de RPC com Nmap:

```
nmap -sR ip.ip.ip.ip
```

---

# Varredura Bounce

---

- Técnica que consiste em utilizar um serviço de um determinado host para levantar informações sobre outros serviços.
-

# Varreduras baseadas no Cabeçalho do Protocolo IP

---

# Varreduras ICMP e Discovery

---

# Formas de Furtivas de Varreduras

---

# Varreduras Furtiva Temporizadas

---

- ❑ Também conhecida como “Slow Scan”.
  - ❑ **Temporiza** o envio de pacotes.
  - ❑ Obtidas através do **Nmap** com a opção -T.
  - ❑ Tipos de Varredura:
-

# Métodos de Varreduras Furtivas

---

- FTP Bounce / Proxy Bounce**
  - IP Decoy**
  - Port Decoy
  - Randon Port
  - Slow Scan
  - Coordinated
  - Fragmenting
  - Spoofing / Sniffer**
  - Multiprocessing
  - Stateless
- 
- Servem para Intrusões.**
-

# Varreduras Furtiva Temporizadas

---

□ Tipos de Varredura:

---

# Enumeração de informações em serviços

---

- SMTP scan
  - SNMP scan
  - SMB scan
  - Reverse Ident
  - RPC scan
-

# Ferramentas de Ataque

---

- Constrói-se ou escolhe-se as ferramentas para a invasão.
  
  - Rootkits:
    - Sniffer
    - Trojan
    - Backdoor
    - LogClean
-

# Para concretizar um Ataque

---

- ❑ Instalação de **Sniffers**.
  - ❑ Técnicas de **Backdoor**.
  - ❑ **Apagamento de rastros ou forjar logs**, eliminando o rastro do invasor ou dificultando a auditoria (CleanLogs).
  - ❑ **Ataques DoS**,
  - ❑ **Ataques DDoS, DRDoS**
-

# Ataques sem intrusão

---

- Existem formas de ataque que não têm objetivos de intrusão.
  
  - Exemplos:
    - Spam em servidores que permitem *relay* (retransmissão).
  
    - DoS, DDoS, DRDoS
-

# Ataques sem intrusão

---

- Algumas supostas invasões ocorrem sem nenhuma intrusão no sistema.
  - Como nos casos de ataques de **entrada inesperada**.
-

# Para Auto-Monitoramento

---

- ❑ Verificadores de Senha (**John the Ripper**),
  - ❑ Auditoria de Segurança de Sistemas (**Nmap**),
  - ❑ Scanner de Segurança para identificar vulnerabilidades (**Nessus**).
  - ❑ Firewalls, Web Proxy
  - ❑ IDS de Host (**Tripwire**),
  - ❑ IDS de rede (**Snort**)
-

# Melhor Proteção

---

- ❑ Estabelecimento de Políticas de Segurança.
  - ❑ Informações Criptografadas em protocolos (S/MIME, SSH, SSL, TSL, IPSec... ).
  - ❑ Redes Privadas Virtuais (VPN com SSL, IPSec)
-