

USANDO O PADRÃO DE PROJETO “FACTORY”

Quando realizando programação orientada a objeto distribuída é frequentemente necessário instanciar um objeto sobre uma máquina remota. Enquanto Java provê a palavra-chave *new* para instanciar objetos locais, não existe nenhuma palavra-chave explícita que permita instanciação de objetos remotos. Assim, não é possível diretamente instanciar um objeto remoto, a menos que o ambiente distribuído explicitamente propicie condições para tal, através da invocação de objetos remotos.

Uma solução para este problema é construir a aplicação distribuída utilizando um objeto conhecido como *FactoryServer*, o qual possui um método *factory* chamado *createServerObject*, usado para criar *object servants* (instâncias de classes que provêm os códigos de objetos remotos) de uma classe remota que pode ser chamada *ServerObject* para criar um objeto-alvo. Esboce a solução cliente-servidor em Java RMI para tal problema, usando uma forma gráfica ou usando um código Java.