

Conceitos do Servidor

Funcionamento Básico do Servidor

Etapas Básicas para estabelecer o servidor

- *Iniciar o ORB*
- *Criar e estabelecer o POA*
- *Ativar o gerenciador do POA*
- *Ativar Objetos*
- *Esperar por chamadas do Cliente*

Iniciando o ORB

- *O objeto-servidor informa ao ORB de sua presença e obtém uma referência ao objeto do Pseudo-Objeto ORB.*
- *Amostra do código ...*

Definindo o POA

- *POA = Portable Object Adapter, que provê portabilidade do lado do servidor.*
- *O POA é o intermediário entre o ORB e a implementação de um objeto.*
- *Um POA roteia pedidos (requests) para [servants](#).*

Definindo POA

- *Como resultado, podem causar servants serem executados e criar POAs filhos, se necessário.*
- *Servidores podem suportar múltiplos POAs.*
- *Pelo menos um POA deve estar presente, o qual é chamado o **POA raiz**.*
- *O POA raiz é criado automaticamente.*

Definindo POA

- *Um servant é um objeto que provê uma implementação de um objeto abstrato.*
- *Em termos básicos o POA determina qual servant deve ser invocado quando um request do cliente é recebido, e então invoca o servant.*

Definindo POA

- *Um POA, chamado POA raiz, é suprido para cada ORB.*
- *As etapas para estabelecer um POA com um servant, inclui:*

POAs Hierárquicos

- *O conjunto de POAs definido é hierárquico, ou seja todos os POAs criados têm o POA raiz como seu ancestral.*
- *Gerenciadores de Servants localizam e atribuem servants a objetos abstratos para o POA.*

Estrutura do POA

- *Todo POA tem um Mapeamento de Objetos Ativos, consistindo de Object Ids associados à servants.*
- *Um Object ID é uma forma de identificar um objeto dentro do POA.*
- *Estrutura do POA.*

Criando o POA

- *Obter uma referência para o POA raiz.*
- *Definir as políticas do POA.*
- *Criar um POA como um filho do POA raiz.*
- *Criar um servant e ativá-lo.*
- *Ativando um POA através de seu gerenciador.*

Obtendo uma referência para o POA raiz

- *Todas as aplicações do lado do servidor devem obter uma referência para o POA raiz gerenciar objetos ou criar novos POAs.*
- *Amostra de código*

Criando o POA Filho

- *O POA raiz tem um conjunto predefinido de políticas que não podem ser mudadas.*
- *Uma política é um objeto que controla o comportamento de um POA, e os objetos que esse POA gerencia.*
- *Se precisamos de um comportamento diferente, tal como uma política de lifespan diferente, precisamos criar um novo POA.*

Criando o POA Filho

- *POAs são criados como POAs filhos de POAs existentes.*
- *Podemos criar tantos POAs quando forem necessários.*
- *POAs filhos não herdam as políticas do seu POA pai.*
- *O Gerenciador de POA para o POA raiz é usado para controlar o estado do POA filho.*

Criando o POA Filho

- *Amostra de código ...*
- *Criando as políticas e o POA Filho.*

Etapas para criar e usar POAs

- *Definir a política do POA.*
- *Criar o POA.*
- *Ativar o POA através de seu gerenciador.*
- *Criar e ativar servants.*
- *Criar e usar gerenciadores de servants.*
- *Usar ativadores de adaptador.*