

# Sistemas de Gerência de Bancos de Dados

7 - Outras Arquiteturas para SGBDs  
7.5 - Multi-SGBDs Heterogêneos



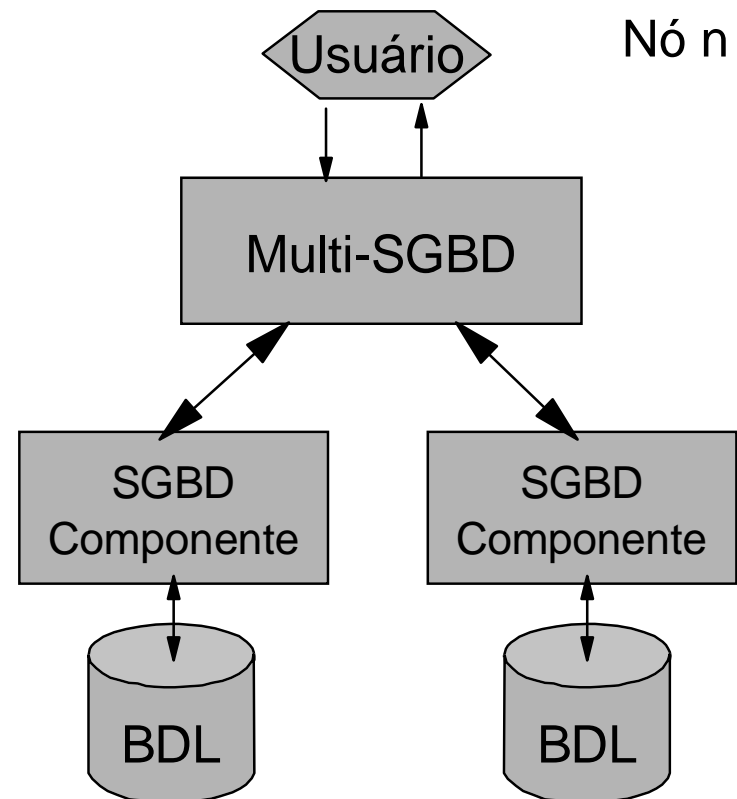
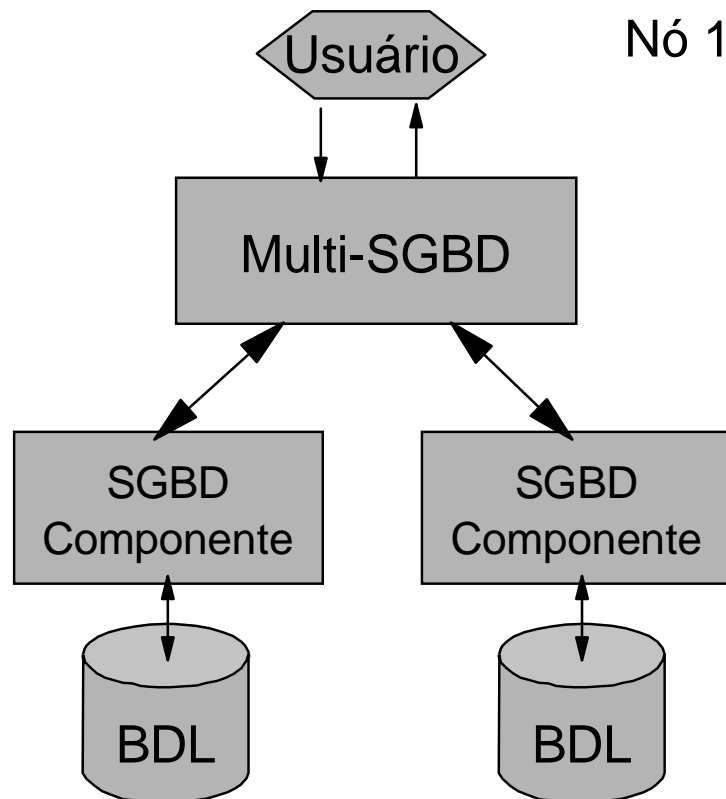
# Tópicos

- Arquitetura
- Processamento de Consultas
- Gerência de Transações
- Interoperabilidade em Sistemas OO

# Arquitetura

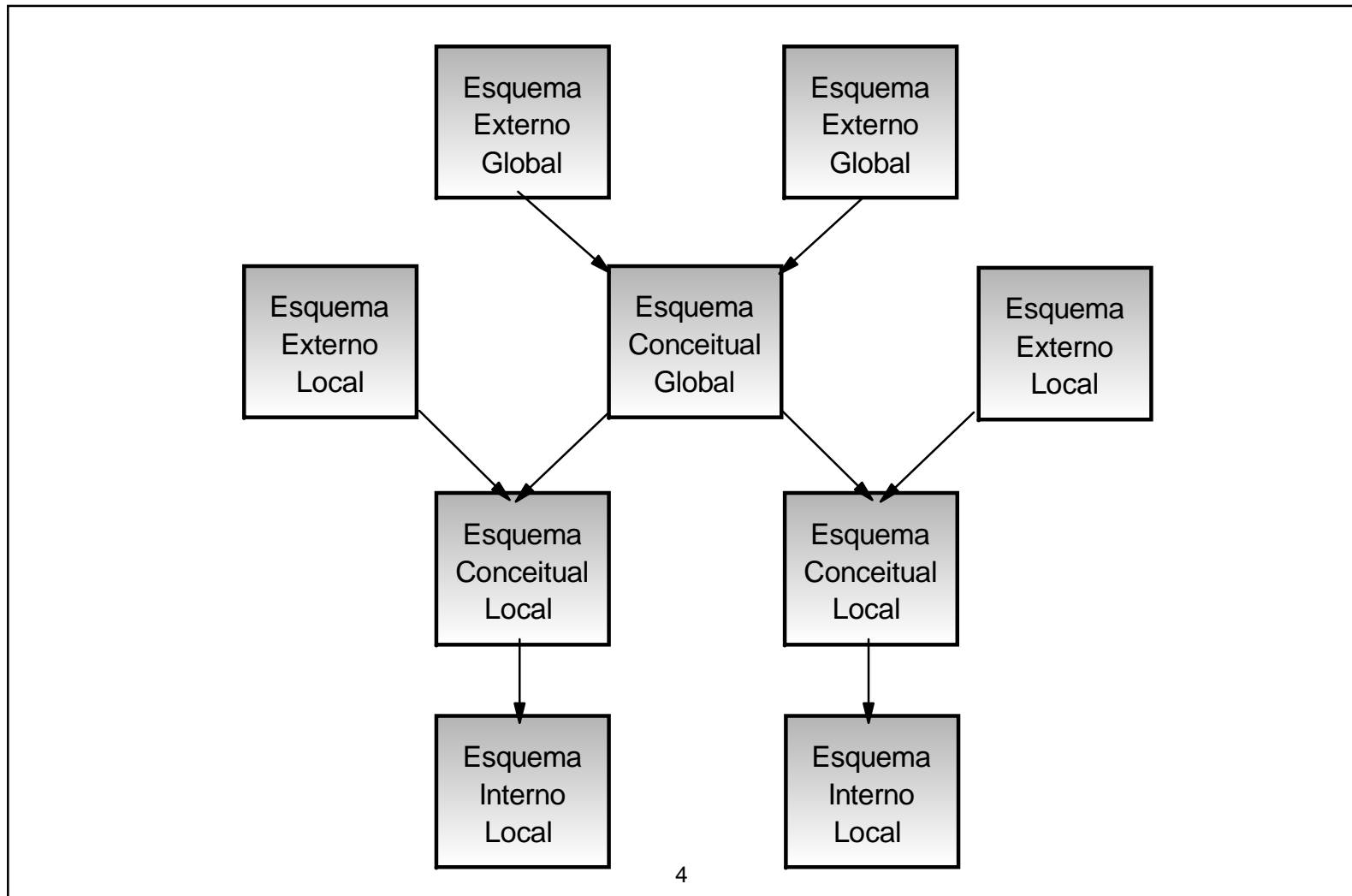
## ■ Arquitetura

- ▶ Multi-SGBD heterogêneo
- ▶ cada nó pode conter um ou mais SGBDs locais



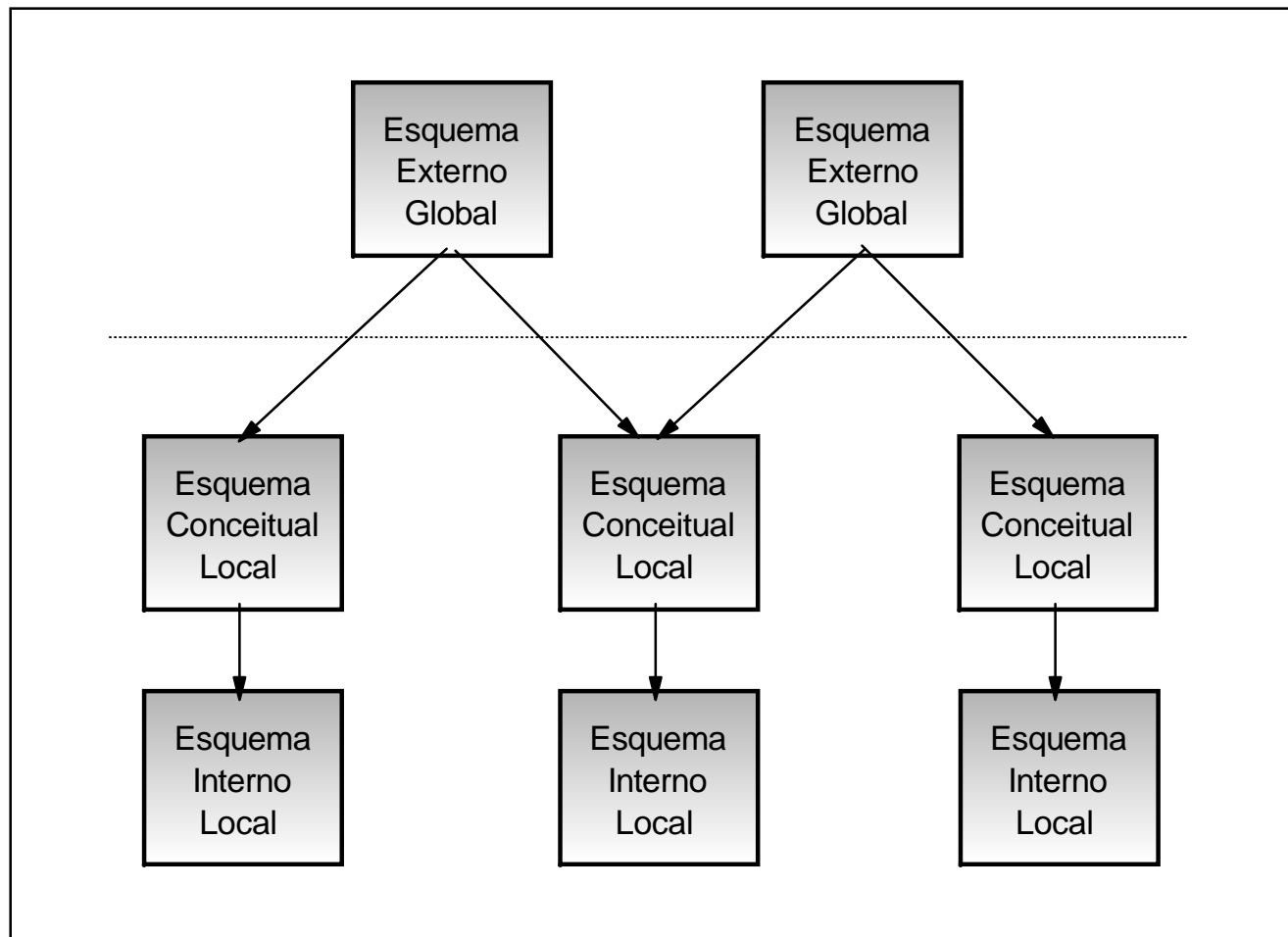
# Arquitetura

- Multi-SGBDD Heterogêneo com Esquema Conceitual Global:



# Arquitetura

- Multi-SGBDD Heterogêneo sem Esquema Conceitual Global:

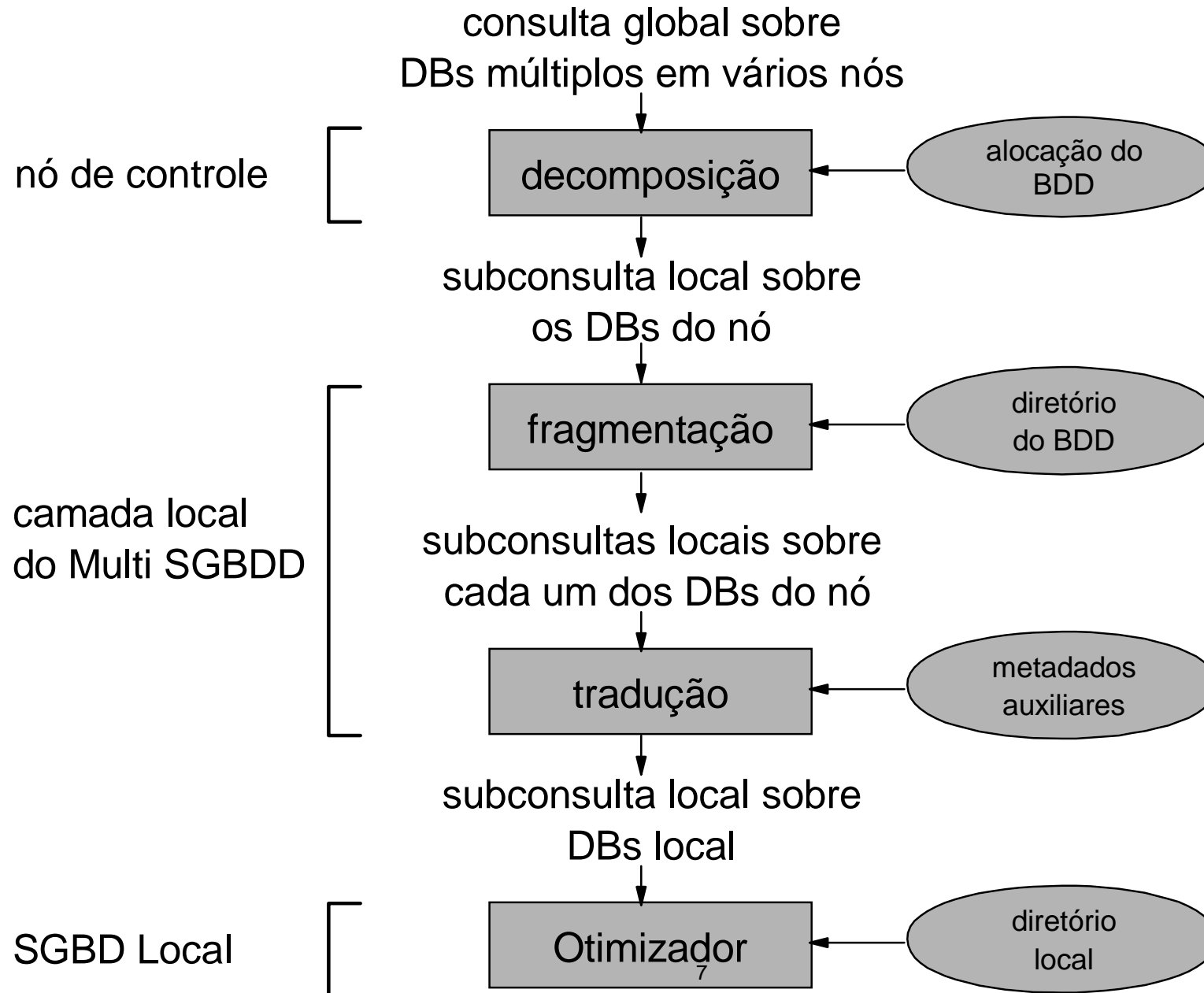


# Processamento de Consultas

## ■ Problemas:

- ▶ SGBDs locais podem diferir consideravelmente na capacidade de processar (e otimizar) consultas:
  - impossibilitando uma tratamento uniforme das subconsultas
  - tornando muito complexo o processo de avaliar o custo das subconsultas
- ▶ SGBDs locais podem ter dificuldades em acessar dados movidos dinamicamente durante o processamento de consultas
- ▶ SGBDs locais são autônomos, podendo interromper o processamento de subconsultas remotas

# Processamento de Consultas



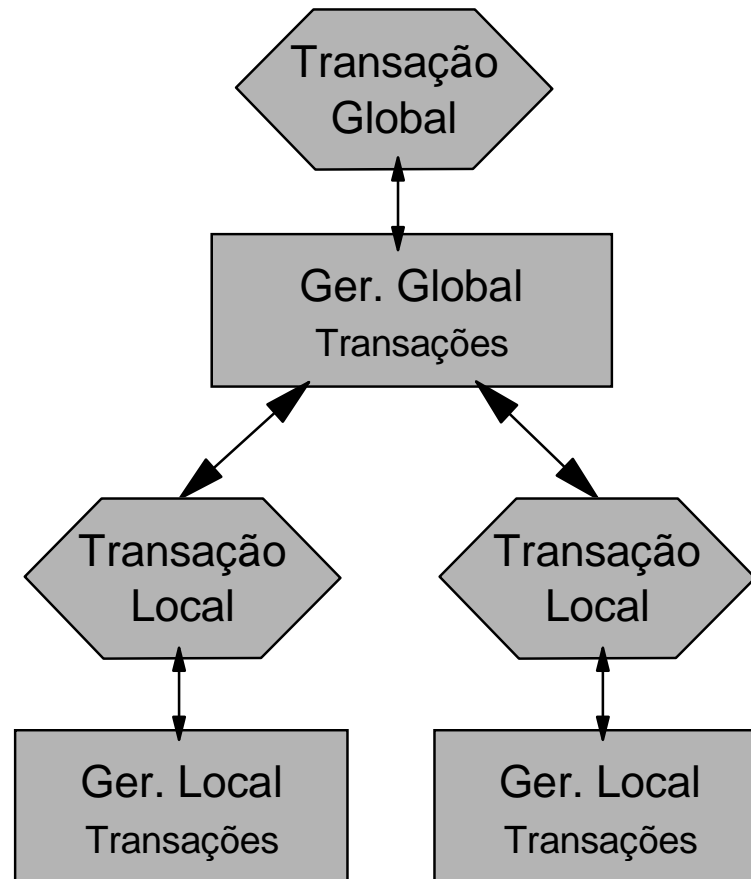
# Processamento de Consultas

- Alternativas para estimação de custo:
  - ▶ Tratar cada SGBD local como uma caixa preta, rodar algumas consultas de teste e, a partir dos dados obtidos, criar uma função de custo para o SGBD local
  - ▶ Usar informação conhecida sobre o SGBD para sintetizar uma função de custo
  - ▶ Monitorar o comportamento do SGBD local e dinamicamente coletar informação sobre o custo de processamento de consultas



# Gerência de Transações

- Modelo de Execução das Transações



# Gerência de Transações

- Problemas com controle de concorrência:
  - ▶ conflitos locais, invisíveis ao GT global, podem causar conflitos entre transações globais
  - ▶ exemplo:
    - TG1 atualiza cópia de x armazenada em n
    - TG2 atualiza cópia de y armazenada em n
    - TL lê cópia de x e atualiza cópia de y armazenadas em n
    - TL processa depois de TG1 e antes de TG2
    - portanto temos  $TG1 < TL < TG2$ , logo  $TG1 < TG2$
    - porém, para o GT global, TG1 e TG2 não estão relacionadas

# Gerência de Transações

- Controle de concorrência global:
  - ▶ GT locais devem expor para o GT global informação sobre controle de concorrência local
  - ▶ exemplo:
    - assuma que todos os SGBDs usam bloqueio
    - cada GT local deve expor o grafo de bloqueios ao GT global
    - GT Global deve realizar detecção global de deadlock

# Gerência de Transações

- Terminação de transações globais:
  - ▶ Alternativa 1:
    - GT local deve expor interface que permita ao GT global implementar o 2PC, em particular:
      - SGBD local deve ser capaz de salvar os dados locais de uma transação em resposta a um *prepare to commit*
      - GT local deve responder corretamente às mensagens do coordenador do 2PC
  - ▶ Alternativa 2:
    - transações globais são modificadas para incluir código adicional implementando o 2PC
    - porém o SGBD local deve necessariamente salvar dados modificados por transações

# Interoperabilidade em Sistemas OO

- Enfoque OO para construção de um multi BD:
  - ▶ encapsule cada BD local exportando métodos que serão usados pela camada implementando o multi BD

# Interoperabilidade em Sistemas OO

## ■ OMA - Object Management Architecture

- ▶ padrão em construção pelo OMG - Object Management Group

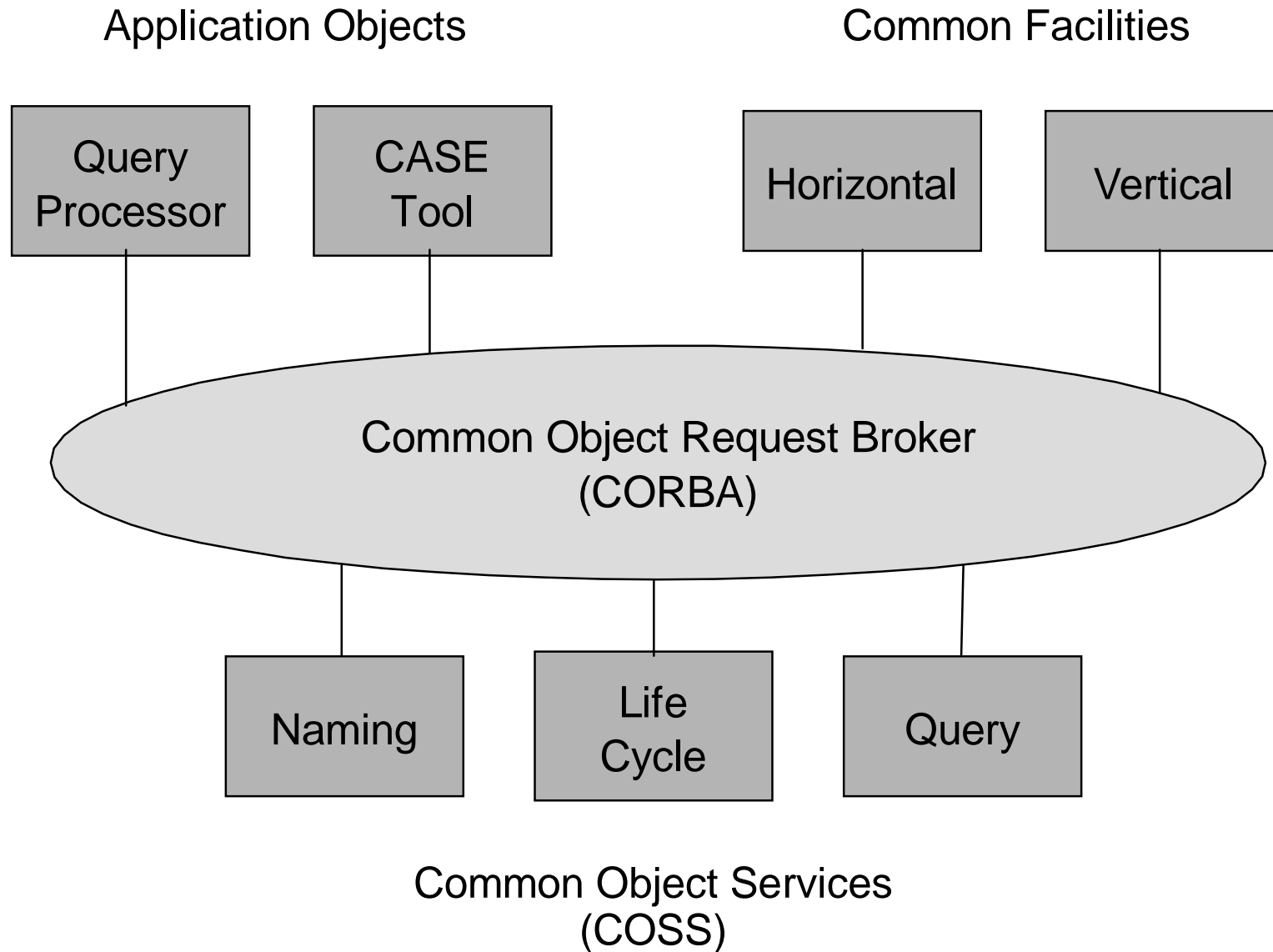
- ▶ define:

- modelo OO
- modelo de interação entre objetos
- conjunto de serviços e recursos genéricos

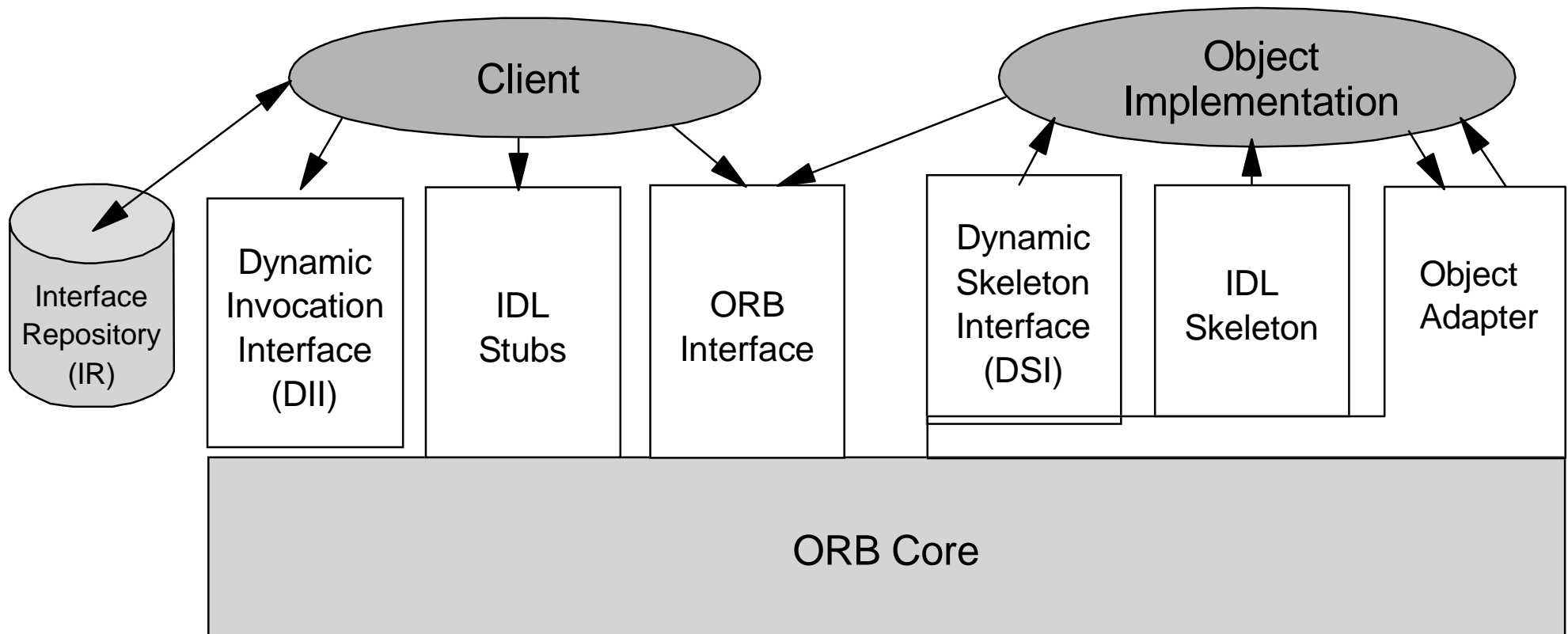
- ▶ módulos:

- objetos da aplicação
- CORBA - common object request broker
  - governa a interação entre objetos
- COSS - common object services
  - oferece funções básicas de gerência de objetos
- recursos genéricos
  - horizontais - comuns a várias áreas de aplicação
  - verticais - especializados para uma área de aplicação

# Interoperabilidade em Sistemas OO



# Interoperabilidade em Sistemas OO





# Interoperabilidade em Sistemas OO

## ■ CORBA Components

### ► ORB - Object Request Broker

- determina a identidade do método a ser chamado
- codifica os parâmetros para a chamada ao método
- entrega as mensagens aos objetos
- sincroniza as respostas das mensagens
- ativa e desativa objetos persistentes
- gerencia tratamento de exceções

# Interoperabilidade em Sistemas OO

## ■ CORBA Components

- ▶ Interação estática entre clientes e servidores:
  - através da IDL - Interface definition Language
    - no lado do cliente:  
stubs - cria e envia pedidos
    - no lado do servidor:  
skeletons - intermedia os pedidos com a implementação do objeto
- ▶ Interação dinâmica entre clientes e servidores:
  - através de dynamic invocation:
    - no lado do cliente:  
DII - Dynamic Invocation Interface - cria e envia pedidos
    - no lado do servidor:  
DSI - Dynamic Skeleton Interface - intermedia os pedidos com a implementação do objeto

# Interoperabilidade em Sistemas OO

## ■ CORBA Components

### ► IR - Interface Repository:

- permite as aplicações acessarem e atualizarem o IDL type system

### ► OA - Object Adapter

- interface para o ORB
- permite ao ORB
  - localizar objetos
  - ativar e desativar implementações de objetos
  - chamar métodos de objetos
- BOA - Basic Object Adapter
- POA - Persistent Object Adapter

# Interoperabilidade em Sistemas OO

- COSS - Common Object Services
  - ▶ provêem as funções básicas para o ORB implementar os seus serviços
  - ▶ funções:
    - transaction services
    - backup and recovery services
    - concurrency services
    - query services

# Interoperabilidade em Sistemas OO

- Implementação de um Multi-SGBD usando CORBA
  - ▶ Arquitetura:
    - encapsular cada SGBD local
    - construir a camada do multi-SGBD usando as facilidades dadas pelo CORBA e pelo COSS
  - ▶ Vantagens:
    - solução de problemas relativos à heterogeneidade
    - solução de problemas criados pela autonomia